

全台7-ELEVEN限定販售
OCT / vol.33
99元
電玩宅速配
ESS MAGAZINE
★獨家COS收錄
惡女花魁
CV/優希
魔力代言人
Ella 陳嘉樺
魔力寶貝歸来
CrossGate
經典特色玩法・最精細全解析
回函大抽獎
暗黑破壞神II 獄火重生
PC版序號×10組
人氣桌遊
《遵命黑魔王》×5
煙雨江湖
最強新手入局指南
你不知的煙雨小秘辛大集錦
天地劫
六大職業必抽角推薦
角色養成與隊伍配置
原神
全人物介紹大全
人物特色優勢一點就通
超商・書店退書截止日期2021年12月21日

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信

PDF杂志购买微信：bfwz888888



2021/10/01 vol.33





P04 遊戲事件簿

P10 本月玩什麼

極地戰嚎6 P11
喋血復仇 P11
鬼滅之刃 火之神血風譚 P12
黑相集：灰冥界 P12
仙劍奇俠傳七 P13
漫威星際異攻隊 P13
世紀帝國IV P14
零～濡鴉之巫女～ P14
極限共和國 P15
瑪利歐派對 超級巨星 P15

P16 本期最大咖

魔力寶貝 歸來 P16
暗黑破壞神2 獄火重生 P24

P32 新作發表

夢想新大陸 P32





Dudu 吳若

dudumouse_0726

本期登場主持人

帥氣大方氣質滿點

DUDU



最近隨著夏天快要結束，我們也迎來了好不容易的多次+0，疫情趨緩相對的也開始有很多的邀約及工作可以展開，截稿期間聽聞KTV也將有限度地開放，對於很多喜愛唱歌的朋友們來說，真可是一大福音啊！不過去唱歌要全程戴口罩，能飲水不能吃東西，看樣子要先練好超大的肺活量，才能去高歌一曲了啊！







官方粉絲團

影音頻道

P40 網紅攝影棚

P34-57 遊戲追追追

邪惡國王與出色勇者 P34
暖雪 P35
漫威星際異攻隊 P36
報晨鳥 P37
FORECLOSED P38
洇客 P39
ELYON P46
原諒我，神父 P47
死亡垃圾 P48
伊蘇6納比斯汀的方舟 P49
龍與誓約 P50
楓之谷R P51
廖添丁-稀代兇賊最期 P52
Tandem A Tale of Shadows P53
鐵尾傳奇 P54
幻夢境 P57

P55 回函贈品

P58 當紅大追擊

天地劫 P58
煙雨江湖 P64
神魔之塔 P70
原神 P74



PDF微信： bfwz888888

電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　監製 / 楊超明　總編輯 / 陳禮英　編輯長 / 葉士豪　企劃編輯 / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟

美術主編 / 呂淑瑛　美術編輯 / 陳慧娟、洪筱婷　特約攝影 / 周明進 專業攝影・《明星製造機》

顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　印務總監 / 呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機223　印刷廠 / 中華彩印

發行所 / 智冠科技股份有限公司　發行地址 / 115台北市南港區南港路二段99-10號　法律顧問 / 寰瀛法律事務所　登記證 / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄

廣告業務 / 陳禮英　廣告專線 (02)2653-0566 分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

遊戲事件簿

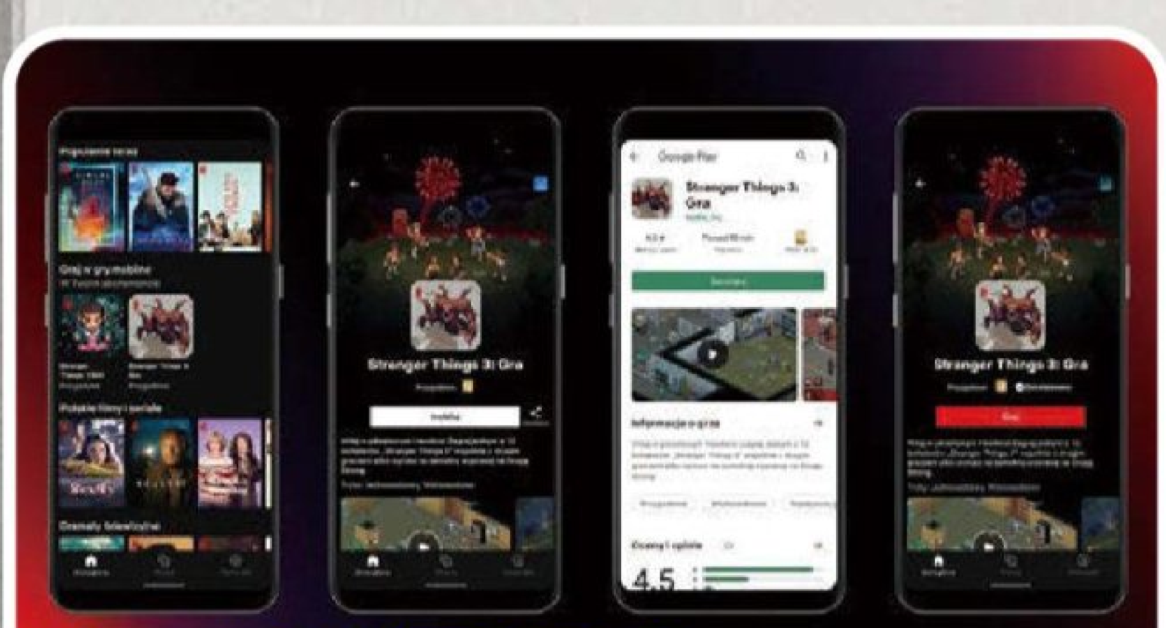
Netflix遊戲服務限定測試開跑 首波主打是「這兩款遊戲」

掃描看影片



先前就不斷傳出Netflix即將踏足遊戲領域的消息，如今終於有更進一步的情報公開了！這次Netflix遊戲服務測試將針對安卓手機，釋出《怪奇物語:1984》和《怪奇物語 第3季:遊戲版》兩款遊戲服務，玩家只要在安卓手機上安裝Netflix App，即可透過串流進行遊戲體驗。

測試期間玩家不用擔心會有廣告或是必須在App內課金，只要是訂閱戶，Netflix 將不會對玩家追加登入遊戲所需的費用；官方也強調，目前服務還在初期階段，接下來還會針對內容改善推出改版更新。不過目前測試僅限居住在波蘭的Netflix會員參加，其他地區會員可能需要再等一下，未來Netflix遊戲服務還會往哪個方向發展呢，就讓我們拭目以待囉。



在APP內就可以玩到



老編點評

傳聞總是會成真，Netflix身為全球最大影音平台之一，跨足遊戲無可厚非，只是看要端出甚麼樣的菜而已！這一次測試雖然僅限制波蘭，並且以手機APP為主，不過足以看出來他們的野心，或許明年之後，跨平台的遊戲服務會陸續推出，實在讓人非常期待阿！

你也想當個「攝」影師嗎!!! 《攝影模擬器》上架Steam

掃描看影片



身為一名專業的攝影師，出遊時肯定需要隨身攜帶一組高級的攝影相機，這樣才能在各種時刻，拍攝出足以讓自己發大財的好照片。

在這款《攝影模擬器》遊戲中，你不僅要適應各種相機型號、鏡頭、支架，還得學會操控無人機和照相陷阱的應用；當一切準備就緒時，就可以開始真正的探索之旅，走入大自然找到最佳的位置和角度，調整變焦、光圈、對焦和快門速度，盡可能拍出最好的照片。

除此之外，你還可以把這些照片賣給雜誌，購買並升級你的裝備，甚至經營自己的社交媒體吸收大量粉絲。如果你曾想過當一位專業的攝影師，那麼這款遊戲非常值得推薦給你來嘗試看看。目前遊戲已登上Steam平台，有興趣的玩家趕快下載來玩玩看吧。



拍出好照片就看這一次了！



老編點評

對於許多攝影愛好者來說，每每看著別人拍出好照片都羨慕不已，卻苦於自己的裝備技術不佳，總是會感到非常沮喪吧！現在無所不模擬的遊戲世界，將解決你這樣的困擾，透過這一個遊戲，你除了可以精進拍照技術外，所有的高檔裝備也將手到擒來。你再也不用跟公園裡拍鳥的阿伯們，競爭誰的裝備比較厲害了啊！

掃描看影片

中國限縮未成年玩家遊戲時間《原神》等遊戲率先響應



中國前陣子宣佈了「關於進一步嚴格管理，切實防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知」，明確來說，只要是未成年玩家，將來只能在每週五、六、日晚上八點到九點玩網路遊戲，也就是說每個禮拜只剩下三小時的連線時間。消息一出，中國遊戲廠商當然需要跟進，近來因為《原神》聲勢正旺的「米哈遊」，馬上跟進宣佈配合政策，且針對可能已經購入月卡祝福的玩家進行補償。「騰訊」企鵝也早已超前佈署，7月就引進臉部辨識系統，讓未成年玩家午夜後就下線早早睡，這次想必也不會缺席。

在這波響應中，令人訝異的是《魔獸爭霸》直接表示不給未成年玩家登入了，先撇除不給登入合不合理，2021年還有未成年玩家玩《魔獸爭霸》，這件事反而更讓人驚訝吧！總之這波更動會為遊戲業帶來哪些影響，就讓我們繼續看下去囉！



原神這遊戲動作快速又確實。

老編點評

關於未成年玩家限制遊戲時間，說起來由來已久。其實中國在近幾年就已經慢慢的限制，只是這一次明確又嚴格的執行起來了！說起來，家庭教育不彰，就把責任推給某些娛樂事務已經見怪不怪，以前最早的代罪羔羊是武俠小說、然後是電視以及電影、然後是遊戲、然後是手機，把這些禁掉未成年子女就能努力向上、用心讀書？這些大人們真的也是太天真了！

掃描看影片

卡普空的冷飯也敢拿來炒？！聞著聞著還真香

據國外媒體VGC報導，Digital Eclipse工作室負責人Mike Mika近期正在為《MARVEL VS. CAPCOM》重製計劃，積極向CAPCOM和Disney進行協商接洽。該公司今年才進行募款集資1000萬美元，主要推動一些遊戲的移植化或重製版，其中粉絲最期待的一款作品就是《MARVEL VS. CAPCOM 2：New Age of Heroes》的重製。



這個陣容真可說是夢幻啊！

遊戲原本是2000年在街機與DC推出，後來也移植到PS2和PS3等平台，賣點就在於玩家可以選擇MARVEL英雄與CAPCOM遊戲角色進行3對3格鬥。不過負責人也表示，如果要將這款遊戲重製的話，需要CAPCOM和Disney兩間公司認可授權，雖然已經在進行協商，但這兩間公司的規模非常大，而且有一些原因不准許遊戲移植重製，還請各位別太期待，但也會盡量爭取，透露出能獲得重製授權的成功率不怎麼高，真的就是先想想就好囉。

老編點評

對《MARVEL VS. CAPCOM 2：New Age of Heroes》這個遊戲有印象的玩家們，相信現在都已經是大人了！說起來在格鬥遊戲還是王道的年代，跨界組合的作品不算少，但上放到現在來說，真正的夢幻組合也就非此IP莫屬了！不過，以兩家公司現在的高度，拿到兩邊授權的機會還真的不高，只能留在夢裡想一想了吧！

遊戲事件簿

掃描看影片

電競正式列入亞運比賽！八款入選遊戲名單公佈誰能奪金？

電子競技究竟能不能被列入運動比賽的一環，一直以來都有不少爭議。不過在2018年印尼雅加達巨港亞運上，則是首次出現了電子競技比賽，雖然當時仍然是示範項目，獎牌也不列入計算，不過也算是邁開了一大步。

明年即將在中國杭州舉辦的2022年亞運，則是電子競技首次被納入正式比賽的歷史性時刻，官方最近也公佈了入選的8款遊戲，分別是《王者榮耀》、《爐石戰記》、《英雄聯盟》、《快打旋風》、《Dota 2》、《FIFA》，以及中國玩家比較熟悉的《夢三國》與《和平精英》。通常主辦國都有選擇對自己有利項目的優勢，這份名單看起來似乎也較符合中國電競實力，只是最近中國政府大力整頓未成年玩家的遊玩時間，同時對電競選手的年齡也嚴加控管，到時候會不會影響表現可就很難說了。除了希望台灣選手也能在這些比賽獲得好成績，看到電競項目正式被認可，也算是所有玩家的福音吧。



這八大項目看起來台灣奪牌機會不小啊！

老編點評

想當年玩遊戲被列為下課後不良行為的時代，應該萬萬沒想到有一天，打遊戲也可以變成台灣英雄吧！電競被認證為正式的運動會項目，說起來討論多時，隨著各種遊戲舉辦世界賽，並且大受全球矚目之後，正式的亞運會甚至奧運會，也都有逐漸關注起來。終於繼上一屆亞運的表演賽之後，明年的亞運即將列入正式項目，對遊戲玩家來說，還真是一大鼓舞呢！

掃描看影片

《惡靈古堡25周年 章節選集》這是一盤最完整的冷飯!!



25周年所有作品一次收集。

《惡靈古堡》初代於1996年在PS發行，開啟這經典系列的漫長旅程。到了2021年正好25年，卡普空當然不會放過這個大好機會啦！官方日前公佈了《惡靈古堡25周年 章節選集》資訊，簡單來說就是將0代到8代通通打包，然後再度登上PS4，總共將發行三部選集，分別是「保護傘公司的落日」、「生化恐怖行動的威脅」與「伊森的故事」。所以玩家也不用擔心一次就要買全套，可以選擇自己想補完的部分作購買，不過令人在意的是四代重製版一直有傳言出現，不知道發行之後，四代冷飯能不能重新升級成一盤現炒的出來呢？如果你是有蒐藏癖的玩家，這次當然一定要購入囉！

老編點評

轉眼間，惡靈古堡系列竟然已經發行25年之久了！想當年為了打殭屍徹夜不眠的日子，還真是讓人非常懷念啊！本次發行的25周年選集，對於身為老玩家的老編來說，雖然大部分的遊戲都已經有購入，不過吸引人的重點還是實體遊戲的收集，畢竟這樣一套擺在遊戲櫃中，看起來就是非常厲害的阿！



掃描看影片

《惡魔城》系列再度回歸！《惡魔城 靈魂魔書》於Apple Arcade推出

1986年推出首部作品的《惡魔城》，最近又推出系列最新作《惡魔城 靈魂魔書》，遊戲中可以操作「阿爾卡多」、「西蒙」等歷代角色，使用每位角色的獨特技能和多采多姿的戰鬥風格挑戰強敵，本作包含了60個關卡以及豐富的裝備要素，更有手遊特色的每日每週任務來充實遊戲內容。

遊戲更找來了過去擔任《惡魔城》系列角色設計的「小島文美」，再次為新登場的角色操刀，音樂方面也同樣邀請多次合作的作曲家「山根ミチル」負責，帶來最原汁原味的《惡魔城》遊戲。

本作目前已在Apple Arcade推出，喜歡橫向動作冒險遊戲的玩家可不要錯過囉。



歷代的人物都會出現在遊戲內。

老編點評

說起惡魔城，相信玩家們一定不陌生了！這款已經推出30餘年的經典遊戲，開創了橫捲動作遊戲的新氣象，更成為該類型遊戲的代名詞，本次推出的系列續作，除了維持原本刺激的戰鬥方式以及豐富的關卡設計之外，包含角色設計以及配樂部分，也是持續以系列作多次合作的大師們操刀，喜愛惡魔城的粉絲們絕對不可錯過阿！

掃描看影片

台灣原創少女育成RPG《劍花帖》事前預約正式啟動！

台灣遊戲開發團隊星鋒娛樂Blazinger Studio，首款手機遊戲《劍花帖》即日起展開事前預約，近日也將啟動Android版本第二次刪檔封測，玩家限量募集中。

《劍花帖》是一款兵器擬人、少女育成RPG遊戲。多位台灣繪師們筆下個性多彩的角色設計、獨創的回合制戰鬥系統、搭配上豐富的角色故事以及特別打造的新感覺中文配音，將讓玩家深深沈浸在《劍花帖》的世界中。

《劍花帖》事前預約活動正式開跑，登錄達指定人數即可獲得官方準備的虛寶獎勵，隨事前預約人數增加，獎勵也將不斷增加，還有機會抽MyCard點數，邀請各位鐵匠們一同踏上征途與武器娘邂逅。



老編點評

在許多遊戲中，兵器可以說是遊戲中很重要的一環，不管拿來攻城殺敵，還是用來升級加強戰力，用途非常多！而現在兵器將化身為美少女，來與你培養感情共同作戰了！這款由台灣團隊研發的《劍花帖》不僅遊戲設計極具創意，人物立繪還匯集許多台灣繪師參與，光是看目前曝光的內容，就讓人眼睛為之一亮。目前遊戲已經進行事前登錄！



遊戲事件簿

《螢幕判官》團隊新作！Steam免費體驗中 還不玩起來～

掃描看影片

《棄海：波弟大冒險》是台灣獨立遊戲團隊光穹遊戲（18Light Game Ltd.），在《螢幕判官》後推出的全新作品，這是一款類銀河惡魔城2D動作遊戲。玩家將化身半魚人「波弟」，透過操縱機器劍魚「勃朗特」，擊退各式各樣由海洋廢棄物變異而成的怪物，貫徹保衛海底都市的使命。

冒險過程中，玩家可以透過學習技能大幅提升給予敵人的傷害，更可以在地圖各處蒐集多達四十種「記憶版」技能道具，為主角編制多變的攻擊與強化戰略，讓玩家創造出獨特的戰鬥風格。



遊戲的流暢度以及畫面都頗受好評。

本作已經在9月20日開放免費試玩，玩家可以體驗多個大小關卡和BOSS「寄生凱多」關卡，總遊玩時數約1小時，感興趣的玩家可以下載支持一下喔。

老編點評

近年來台灣自製遊戲，逐漸地浮出檯面，令人欣喜的是遊戲的創造力以及類型十分多元，這也顯示出新一代的遊戲製作公司，其發展性是十分多元的。回到本遊戲，雖然還在測階段遊戲時間不長，不過玩過的玩家們，對於其畫面以及遊戲流暢度，都算十分好評，也期待遊戲能趕快推出，讓玩家們好好的大力支持一下喔！

再造偽娘新高度!? 《女裝神社》續作《女裝創世記》上市!

掃描看影片



不得不說這樣的人物設定非常誘人。

這款《女裝創世記》，是部動態小說類型的戀愛遊戲，同時也是《女裝神社》系列第三部作品。故事接續前作，在「女裝女神環」和偽娘巫女「昴」所引起的騷動告一段落之後，回歸平靜生活的主角群們，原本正努力準備大祭，卻突然得知身邊的廢材神，竟然是從太古時代就存在的混沌之神。

而且祂還想將世界的一切都吞沒，身為主角的你必須要設法阻止這一切，究竟男人與偽娘之間的戀愛能否走向正面的結局呢!?這就有待玩家進遊戲裡面體驗看看囉。遊戲已經在9月18日於Steam平台正式發售，有興趣的玩家們，現在立馬把它收入袋中吧！

老編點評

在對岸大力反對娘化男性的同時，很幸運的我們還是能玩到這種多元性別的遊戲。本系列遊戲的設定十分有趣，CG及人物立繪也都在水平之上。相信純粹就遊戲來說，是十分值得一玩的作品。本作已經是此女裝系列的第三彈，許多精采的故事都將延續之前的設定，並且會走到故事結局，有興趣的玩家們，可以從第一代的女裝神社開始玩起喔！



PDF杂志购买微信：bfwz888888

掃描看影片

連美國式家長都來啦！之後會不會有印度、非洲、北韓！

2018年上市的《中國式家長》，描述玩家從出生開始到考上大學，目標就是要出人頭地，如果無法在你的人生中實現目標，就可以把能力數值繼承給你的孩子，讓他去完成你的夢想。新奇有趣的遊戲設定，至今仍是STEAM上面極度好評的佳作。

如今波蘭獨立遊戲研發團隊宣佈，獲得《中國式家長》授權的全新作品《美國式家長》（Growing Up）將於10月14日於Steam平台上市啦。這次遊戲背景設定在90年代美國，玩家將扮演一個普通家庭的孩子，經歷18年成長和改變的故事。18歲成年後將展開職業生涯、組成家庭、開始新的人生循環。遊戲結合90年代美國流行文化，還有各式各樣的朋友等待你來結交，甚至可以打工賺錢購買新衣服，玩法相當豐富。本作目前已經在STEAM開放體驗，且支援繁體中文，感興趣的玩家現在就可以去下載囉。

老編點評

說起來東方跟西方的兒女養成觀念，可以說是完全的背道而馳！在前作《中國式家長》遊戲中，玩家們完全體會到現在中國家長們的辛苦，以及小朋友的壓力真的超大。現在換個角度，來體驗一下西方教育也是不錯，相互比較一下教育方式不同優缺點，也會帶給家長們一番不一樣的省思喔！



美國教育真的就是非常自由學習。



掃描看影片

《Among Us》變成格鬥遊戲！粉絲自製作品開放免費下載

紅遍全球的太空狼人殺遊戲《Among Us》，這幾年迅速累積了不少死忠粉絲，日前就有一名玩家，製作了一款名為《Among Us Arena》的格鬥遊戲，不僅完整將Imposter等許多經典殺人技巧重現遊戲中，將小刀背刺、扭脖子、或是手槍等作成格鬥招式，甚至還能完成Combo連段，流暢度相當不錯。

雖然這是一款未完成的粉絲向作品，但許多方面都充滿著對原作的愛，日前美國俄亥俄州舉辦的Riptide 2021電競賽事，就特別以《Among Us Arena》作為賽事項目，這也算是粉絲向作品出頭天的範例之一了吧。

這款格鬥小遊戲目前正在Itch.io平台開放免費下載，有興趣的玩家可前往安裝遊玩，體驗有別於原作的另一種趣味喔。

老編點評

說實在的，對於遊戲玩家根據喜愛的遊戲，開發的同人粉絲向遊戲作品，老編一向覺得非常的佩服。除了自己要有一定的開發創意能力，最重要的還是對遊戲真的非常有愛啊！把狼人殺遊戲改成格鬥方式，其實是非常有趣的設定，看著遊戲中的元素人物互砍，還真的是有一種非常暢快的感覺呢！



看我來起鋸刀砍向你。



本月玩什麼？

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

DUDU

「本月也是大作爆表呢！
荷包君對不起啦～」



01日～14日

2021-10-01
國際足盟大賽22（FIFA22）
運動



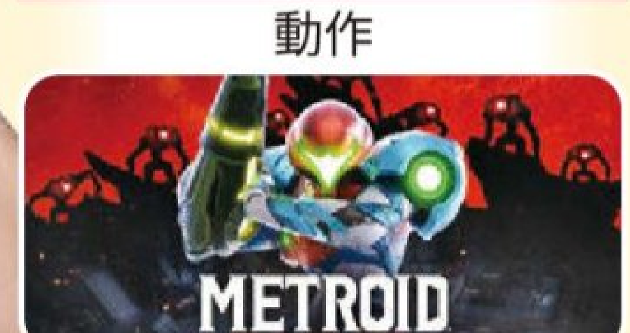
2021-10-07
極地戰嚎6
射擊



2021-10-07
現嚐好滋味！超級猴子球1&2重製版
動作



2021-10-08
密特羅德 生存恐懼
動作



2021-10-13
喋血復仇
射擊



2021-10-14
鬼滅之刃 火之神血風譚
運動



2021-10-14
罪惡王權
角色扮演



14日～26日

2021-10-14
仙劍奇俠傳永恆
角色扮演



2021-10-21
那由多之軌跡：改
角色扮演



2021-10-21
BLUE REFLECTION: 帝
角色扮演



2021-10-22
黑相集：灰冥界
冒險



2021-10-22
仙劍奇俠傳七
角色扮演



2021-10-26
漫威星際異攻隊
動作



2021-10-26
藍色小精靈：Vileaf任務
冒險



27日～31日

2021-10-27
廖添丁-稀代兇賊の最期
動作



2021-10-28
世紀帝國IV
策略模擬



2021-10-28
零～濡鴉之巫女～
冒險



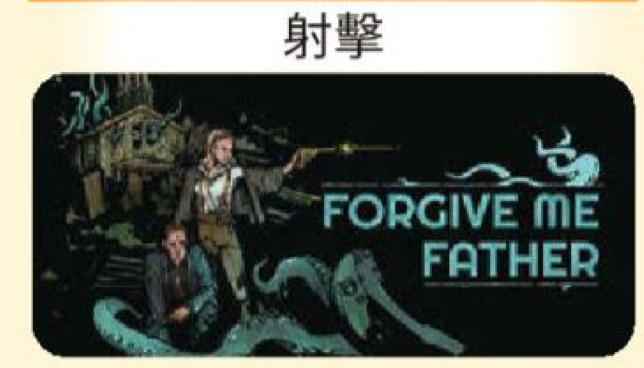
2021-10-28
超級機器人大戰30
策略模擬



2021-10-28
極限共和國
運動



2021-10-28
原諒我，神父
射擊



2021-10-29
瑪利歐派對 超級巨星
其他



※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

※同款遊戲於各平台版本售價略有不同，請依據官網公佈之實際售價為準。

極地戰嚎6

上市日期	推薦指數	★★★★★
Oct. 7	官方網站	https://bit.ly/3BQlN3I
	售價	標準版：1699元、黃金版：2829元、終極版：3109元
平台	PC（EPIC、Ubisoft connect）、PS4／5、XBOX ONE／X|S	



遊戲下載



推薦原因

《極地戰嚎》系列作品都相當棒，這代也不例外地加入相當精彩的故事劇情，非常值得一買！

深入現代游擊革命屹立不搖的世界 為捍衛自由而戰！

以真實對戰及精彩劇情為最大特色的《極地戰嚎》系列繼2017年推出備受好評的第5代之後，本月將推出最新續作《極地戰嚎6》，其遊戲背景將比以往更為宏大！故事以加勒比海虛構小島的極權政體「亞拉」為舞台，玩家將加入革命軍的行列，將人民從獨裁者安東的恐怖統治中解救出來。

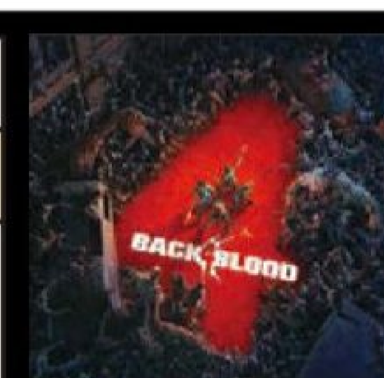
除了維持一貫的精彩劇情以及高自由度玩法外，還提供自製武器及工具等全新功能，將自行製造精神導入遊戲中，給予玩家更多的火力選擇。更多真實且自由的武器可讓玩家選擇，還能帶著寵物進行戰鬥，可愛的臘腸狗「肉腸」、瘋狂愛吃的鱷魚「帥哥」，都將在戰鬥中貢獻一己之力喔！喜愛FPS以及豐富故事劇情的玩家們，千萬不要錯過喔！





喋血復仇

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Oct. 13	官方網站	https://bit.ly/3z8LTgA
	售價	標準版：1490元、豪華版：2190元、終極版：2490元
平台	PC（Steam、EPIC）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S	



遊戲下載



推薦原因

在前陣子展開的公測活動時就曾獲得各界相當不錯的正面評價，相信不少朋友都等著正式版發售吧！

屍潮再臨！《惡靈勢力》精神續作一同對抗喪屍！

由曾開發《惡靈勢力》的團隊所打造的新作《喋血復仇》是款多人合作第一人稱射擊遊戲，和以往殭屍病毒不同，這次故事描述人類文明被致命的寄生蟲所侵襲，被寄生的人類將會變成可怕的生物，玩家必須消滅它們拯救世界。

遊戲中總共有8種不同專長的清理者可選擇，像是專職治療的奶媽、遠距離砲台狙擊手、很會逃離陷阱的逃脫大師…等不同專職能力，如何從中搭配4人隊伍就看玩家的選擇囉！

災變者也有必須小心的傢伙，像是超級會跳的坦克「Breaker」，血量超高還能遠距攻擊的「Ogre」，能夠喊叫招來屍潮的「Snitcher」，能夠秒殺人的「Hag」，讓玩家們在關卡中增加不少危險。





遊戲有獨特的「Roguelike」卡牌系統，透過多樣組合每次都能有不同的遊玩體驗。除了4人合作的劇情戰役之外，玩家也能獨自帶領自己的小隊挑戰關卡；玩慣合作模式，遊戲還具備多人競爭模式，可以轉換立場扮演災變者與好友展開對決。



鬼滅之刃 火之神血風譚



上市日期	推薦指數	★★★★★
Oct. 14	官方網站	https://bit.ly/3k3UfBQ
	售價	一般版：1790元、限定版：3490元、豪華版：2090～2190元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S

推薦原因

就算沒看過動漫，也聽過「大哥沒有輸！」吧！對喜歡鬼滅的朋友更是值得收藏的啦！

劃時代超人氣動漫《鬼滅之刃》改編遊戲！

相信大家對於去年打破穩居第一的《神隱少女》票房紀錄的《鬼滅之刃》都相當熟悉，本月即將推出改編自吾峠呼世晴原作的遊戲《鬼滅之刃 火之神血風譚》，負責製作的團隊CyberConnect2也曾打造《火影忍者 終極風暴》、《七龍珠Z 卡卡洛特》，本次也將採用該團隊最擅長的對戰動作遊戲風格，不僅收錄了動畫版故事的單人模式，還有能夠操作動畫登場角色進行戰鬥的對戰模式，最多可進行二對二的線上或是離線對戰。





在單人模式中將會收錄從2019年「竈門炭治郎 立志篇」到2020年劇場版「無限列車篇」的劇情，可以看到與手鬼、響凱等強敵對戰場面如實還原。此外在「VS 模式」中，玩家也能自由選擇喜愛的角色，包含「鬼滅學園版」角色在內共18名角色參戰。

黑相集：灰冥界



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Oct. 22	官方網站	https://bit.ly/3tBZDz4
	售價	790元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、Switch、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S

推薦原因

被譽為「遊戲界怪奇物語」的《黑相集》，漸漸打造出相當獨一無二的「影集式遊戲」真令人期待！

影集式系列遊戲迎向蘇美神話中的恐怖傳說！

恐怖遊戲《黑相集》系列即將推出最新續作《黑相集：灰冥界》，本次再也不是之前陰暗的船艙與黑暗森林，而是來到相對明亮的沙漠環境，探索沙漠中不為人知的神祕洞穴，以及充滿神秘雕像與宗教色彩的古建築。



劇情講述兩支部隊在交戰過程中，一場地震將地面震出一個大洞，使得兩軍都不慎跌入了埋藏著蘇美神廟的廢墟內，當倖存者們想逃離地下世界未知的恐怖威脅時，各種出現在眼前的詭異現象和神祕生物，將迫使雙方做出艱難的抉擇，是不顧一切以自身性命為考量呢？還是拋下立場，團結面對這未知的威脅和恐懼。

《黑相集》每部遊戲之間並沒有關連，故事情節設定與角色卡司各自獨立，就算系列作都沒玩過，也不會影響遊玩體驗。



仙劍奇俠傳七

上市日期 Oct. 22	推薦指數	★★★★☆
	官方網站	https://bit.ly/3ljVRGV
	售價	平裝版：880元、豪華版：2380元
平台	PC（Steam）	



遊戲下載



推薦原因

在先前搶先測試時就曾獲得廣大玩家喜愛，而首次採用的動作類型相信會帶來不同的遊戲體驗！

經典遊戲《仙劍奇俠傳》系列最新正宗續作！

大宇資訊經典作品《仙劍奇俠傳》是以中國神話為背景所創造的武俠RPG遊戲系列，在1995年發表以來其精彩的劇情被譽為「曠世奇作」，除了發行過相關漫畫、小說衍生作品之外，初代、三代與五代都曾被改編為電視劇，據傳聞連六代也將在明年正式開拍。

本月即將發行的遊戲正宗續作《仙劍奇俠傳七》是由大宇資訊旗下北京軟星所製作，不同於以往的角色扮演方式，本作將為動作冒險遊戲，強調注重劇情與遊戲性雙重體驗。故事圍繞人、神、魔三族之間展開。故事開場女主角月清疏在某次下山除妖時，撿拾回一枚奇怪的果實，然而在她折返明庶門時遭到凶獸襲擊，危急之時，果實竟化為人形挺身相救，原來他是捉拿天魔女魁予時，被魔尊重樓攻擊而化為原型墜落人間的神族男子修吾！





漫威星際異攻隊

上市日期 Oct. 26	推薦指數	★★★★☆
	官方網站	https://bit.ly/3AezfxR
	售價	一般版：1790元、豪華版：1990元
平台	PC（Square Enix Store、EPIC、Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S	



遊戲下載



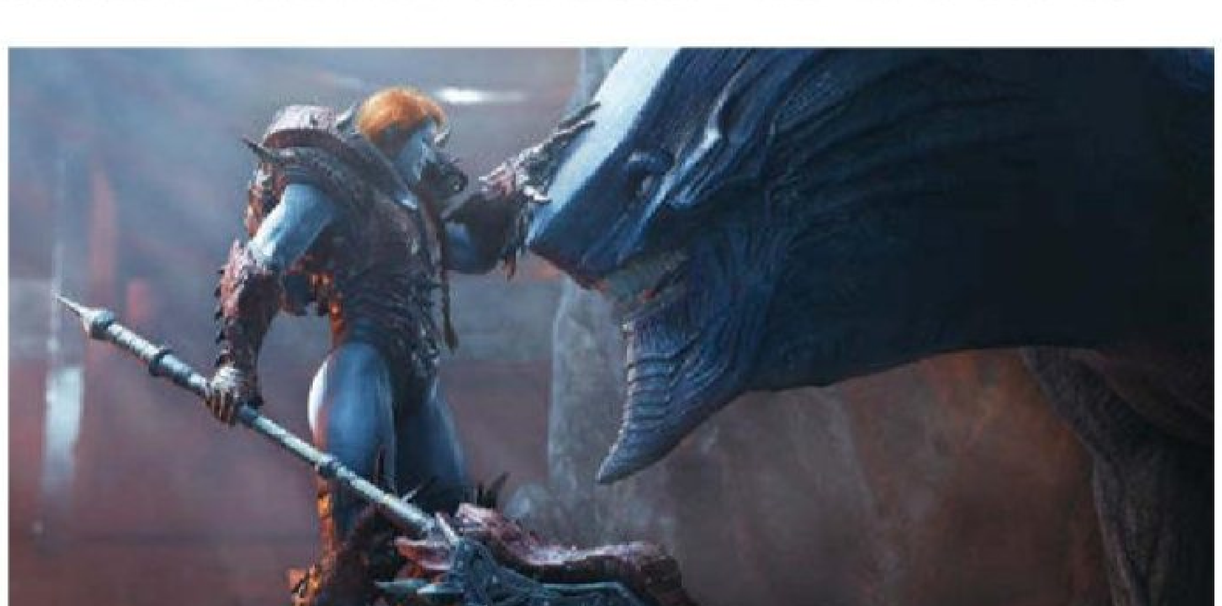
推薦原因

雖然不是漫威主流角色，不過《星際異攻隊》的每個成員個性都相當鮮明有趣唷！

扮演星爵率領異攻隊拯救宇宙！

隨著上個月漫威電影上映，漫威系列的遊戲也一部接著一部推出，本月有一款由Eidos蒙特婁團隊與Marvel合作開發，以漫威作品《星際異攻隊》為背景的全新宇宙冒險遊戲《漫威星際異攻隊》即將推出，玩家將扮演星爵跟他的隊友們互動且共同作戰。

《漫威星際異攻隊》忠於原著精神，同時又令人耳目一新。劇情描述玩家扮演的星爵招募了一群傳奇人物組成一支怪咖隊伍，但才剛成軍就要出馬拯救宇宙，更沒想到的是竟莫名其妙地引發了一連串的災難，就此踏上盪氣迴腸、驚險萬分的星際之旅，不僅行經許多不可思議的奇妙世界，也遇見居住其中的經典和原創漫威角色。





本月玩什麼？



世紀帝國IV

上市日期	推薦指數	★★★★★
Oct. 28	官方網站	https://bit.ly/2Wfm3tH
	售價	一般版：1499元、豪華版：1999元



遊戲下載

平台 PC（Steam、XGP）



推薦原因

對喜歡策略模擬遊戲的玩家來說，AOE系列可以說是具有不可取代的地位呢！

16年的等待！八大古文明同場開戰！

自從2017年宣布《世紀帝國IV》即將發行的消息後，不少玩家就非常期待著，這個月終於要上市啦！《世紀帝國》系列是歷史題材即時戰略遊戲中最經典的代表作品，自1997年推出首部作品後就受到玩家大力推崇。繼2005年《世紀帝國III》睽違16年之後即將推出《世紀帝國IV》，這次玩家將帶領橫跨歐亞兩大洲的八大古文明征戰全世界。有別於前三代，本作將全面重新設計，玩法將以《世紀帝國II》為基礎，但整體畫面將改為更精緻的3D繪圖，同時加強不同文明單位間的差異，像是語言、建築等，單位動作上還能看到弓箭手登牆射擊、伏兵躲樹叢等更細微的設計。玩家將帶領軍隊在陸地和海上征戰，從黑暗時代到文藝復興時期，參與4個不同戰役，執行35個橫跨500年歷史的任務。老玩家們一起摩拳擦掌，準備好訓練你的精銳部隊，到時候與三五好友同場較勁囉！



零～濡鴉之巫女～

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Oct. 28	官方網站	https://bit.ly/3k9Hs0D
	售價	一般版：1190元、數位豪華版：1590元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S、NS



推薦原因

《零》系列中使用攝影機擊退幽靈的玩法，可以算是恐怖遊戲中最具代表性的經典玩法呢！

日系恐怖經典遊戲HD Remaster版多平台發行！繁中版首次推出

曾經在Wii U平台推出的《零～濡鴉之巫女～》，是以靈場「日上山」為舞台，講述主角不來方夕莉、放生蓮、雛咲深羽三人，靠著手電筒微弱的光線，以及手上的「射影機」，以拍照的方式來擊退幽靈，並交織出怪異的幻想故事。

針對這次HD Remaster版本，官方也做了不少改變，除了高畫質畫面還追加新的「拍照模式」，可以自由配置角色與靈，並做出指定的姿勢。角色服裝也新增了不少，玩家可以幫夕莉、深羽、蓮，換上新的服裝。這次HD Remaster版本，將會在多平台發行，重點是還會有繁體中文版本喔！趕快拿起你的「射影機」，回到「日上山」去解開謎團擊退幽靈吧！



極限共和國

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Oct. 28	官方網站	https://bit.ly/2XoBSPa
	售價	標準版：1789元、黃金版：2829元、終極版：3399元



遊戲下載

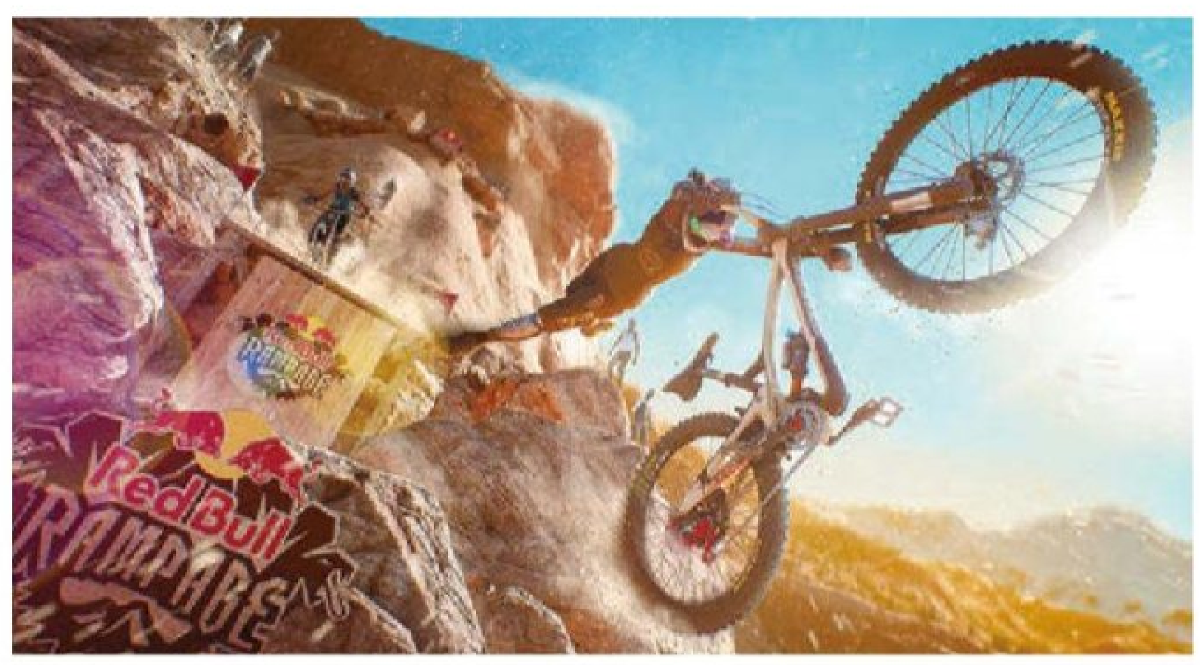
平台 PC（EPIC、Ubisoft Store）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S



推薦原因

在8月時曾舉辦全球公測，在整體視覺特效方面相當令人驚豔，且頗有真人版糖豆人的感覺呢！

大型多人同歡極限運動新標竿！





在2016年時，Ubisoft旗下Annecy工作室曾發行過一款冬季極限運動遊戲《極限巔峰》，由於玩家不需太多的載入就可看到寬廣而美麗的開放世界，當時還被媒體讚譽為「最多樣、視覺上最有趣的開放世界」之一。本月即將推出精神續作《極限共和國》，玩家又可在遊戲中體驗一波刺激爽快的冬季運動之旅囉！

在遊戲中可以在美景不斷的廣大山地中，體驗到自行車、雙板滑雪、單板滑雪、飛鼠裝以及火箭飛鼠裝等多種不同的賽事。玩家可進行多達50人一起同場較勁的大型賽事，也可進行6對6的隊伍PvP競賽，不論在視覺效果、操作體驗等方面都有令人著迷的有趣設計，另外賽場上還能透過各種像是抓板跳躍、360度翻滾等「炫技」技巧獲得更高分數。玩家也可以透過各種變裝效果以及社交功能與全球玩家一起同歡！

瑪利歐派對 超級巨星

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Oct. 29	官方網站	https://bit.ly/3kcORfG
	售價	1790元



遊戲下載

平台 Switch



推薦原因

就算疫情期間無法與親朋好友碰面聚會，也能透過派對遊戲遠距離一起同歡呢！

「瑪利歐派對」系列第12部作品100款小遊戲大合集來啦！

「瑪利歐派對」是利用瑪利歐系列中所有角色聚集在一起開發而成的派對類型遊戲，玩家可與好友或電腦AI共4名角色在各種小遊戲中互相較勁，首部作品在1998年時於任天堂64上發行，隨著各代在任天堂各大主機上發行，繼2018年在NS上發行的《超級瑪利歐派對》之後，本次即將邁入第12款作品啦！

本次將復刻從Nintendo 64初代《瑪利歐派對》中的關卡，一直到Wii U時期的《瑪利歐派對10》當中所嚴選出來的100款小遊戲關卡，像是取自於初代中類似大富翁玩法的「雙陸遊戲」，包括像是「碧姬公主的生日蛋糕」、「太空樂園」等。所有雙陸遊戲或小遊戲皆對應完整的網路遊玩和鄰近主機通訊體驗，即使玩家們分隔多地，也能和親朋好友一起享受遊戲的樂趣。





撰文：風逍遙　文編：葉森　美編：miko



本期最大咖



魔力寶貝歸來

官方網站

在2001年時，有款遊戲徹底改變當時玩家的型態，並在20年後的現在，依然於遊戲市場上屹立不搖、佔有一席之地，這款累積超過千萬玩家的網路遊戲正是《魔力寶貝》。而今，《魔力寶貝》正統續作－《魔力寶貝歸來》即將再次席捲全台，擄獲玩家芳心。



經典續作 特色玩法完全回歸

在手機遊戲稱霸整個遊戲產業的現在，經典IP《魔力寶貝》也不斷求新求變，自2019年以來不斷推出不同版本的《魔力寶貝》手遊，甚至就連網路版也持續改版推陳出新，而現在最新版本的《魔力寶貝》正統續作即將誕生囉！

《魔力寶貝歸來》是一款休閒類回合手遊，遊戲特色經典還原了原著的玩法，包括：寵物、經典職業、背景音樂等，保證讓當年的玩家，再次體驗充滿各式回憶的劍與魔法世界，同時還添加許多全新內容顛覆玩家的想像。而當年來不及參與盛會的新生代玩家，也可以藉由這款《魔力寶貝歸來》，感受一下當年全台瘋魔力的盛況以及《魔力寶貝》的獨特魅力。



濃濃的復古懷舊風，宣告著《魔力寶貝》正式回歸啦！



哇～遊戲好大方，一開始就送這麼多寶箱耶！

一切的起源

玩家剛開始進入《魔力寶貝歸來》時，會進入一片黑暗之中，逐漸的，雙眼在一片絢爛中逐漸地恢復了視覺，轉眼這個世界是多麼的陌生，可能是異世界之間的傳送破壞了我們的大腦使我們失去了記憶。我們究竟是什麼人？究竟來自何處？無窮的迷芒充斥著我們的大腦，當玩家，也就是所有人口中所說的開啟者被法蘭的聖者們召喚出來的時候，宿命的枷鎖徹底被掙開，命運的齒輪再次轟然開始了轉動。



和國王對話之後，便將展開一連串的冒險囉！

玩家（開啟者）的出現並非偶然，而玩家的存在和被召喚或許正是這個世界命運的一個組成部分，而一切的一切或許也只是一場永遠不會落幕的歌劇，每個演員在這個舞台上不斷重複著自己的台詞，而開啟者的使命正是用自己的力量將所有的宿命，將一切循環無數次的表演徹底的打破，即使在這之前的幾千年裡，我們已經反復了無數次，即使這個世界的命運也已經輪迴了無數次。但充滿自信的勇者們，依然堅信著一點，我們絕對能夠用自己的力量去解開這一段所謂的宿命，打破詛咒，打破宿命，掙脫命運之神的束縛，扮演一個與命運對抗的開啟者。

開局角色選擇

許多玩過《魔力寶貝》系列的老玩家，看到這裡可能會開始期待，全新系列作的《魔力寶貝歸來》在開局人物的選擇上，是否有什麼隱藏的屬性特色。其實，遊戲一開始的開局人物選擇，基本上就是選擇性別跟外觀而已，不論玩家最後選擇了哪個角色，都不會影響進入遊戲後的走向，因為所有人的一開始都是一張白紙，沒有任何的不同，所以大家不用糾結，選擇自己喜歡的角色即可。



每個玩家，都是以開啓者這個身份，進入《魔力寶貝歸來》的世界中。

遊戲中，總共有14個角色外型可以選擇，各角色的資料都是一樣的，初始體力都為5，初始力量都為15，初始強度和魔法都為0，初始速度都為10，而屬性也都是火。在點數配置上，玩家可以選擇手動配置，或者是使用推薦配點的功能，而且進入轉職之後，還可以免費重置屬性點數，所以不必擔心屬性點的問題。大家可以安心選擇自己喜歡的角色，覺得哪個好看就選哪個，不必擔心屬性與基礎數值會有差別。



格鬥士和忍者，一開始並不能選擇喔！



轉職成功後，就可以學習該職業的強力技能了。

九大職業 特色各異

講到角色選擇以及轉職，那麼接下來便要進入所有玩家都很關心的職業問題囉！雖然說初始角色的選擇沒有不同，連能力值都是一樣的，但是職業的選擇，可是大有不同喔！遊戲中共有九種能力、特色、定位各有不同的職業，分別是劍士、魔術師、戰斧鬥士、騎士、弓箭手、格鬥士、傳教士、巫師以及忍者。

這九大職業簡單來說，可以分成輕裝、重裝以及法術型。輕裝職業便是弓箭手、格鬥家以及忍者，而重裝職業則是戰斧鬥士、劍士以及騎士，至於法術型則是魔法師、巫師和傳教士。

玩家必須特別注意的是，格鬥家和忍者一開始並不能選擇，必須等角色解鎖後才能選這兩個職業。而輕裝、重裝、法術三種類型的職業，最大的差別便在於所穿的裝備，重裝職業通常是穿鋼盔、鎧靴…等，強化防禦能力跟血量，而輕裝職業則是犧牲防禦，強化攻擊擊出，至於法術型職業，可想而知絕對是皮薄血低，重視的是法術攻擊或是補血輔助。關於各個職業的特色，後續將會有更完整詳盡的說明。

經典寵物 傾巢而出

對老玩家來說，當年的經典回憶之一，便是和各式各樣寵物之間的互動，而在《魔力寶貝歸來》中，也完美的還原了當年的經典寵物，各位玩家熟悉的黃蜂、螳螂、水龍…等等，只要你數得出來的經典寵物，《魔力寶貝歸來》絕對是應有盡有。而且寵物的獲得方法，也是原汁原味喔！就是必須要靠玩家自己封印抓捕才能取得寵物，玩家只要啟動了寵物圖鑑，就可以封印相對應的寵物，封印時需要消耗指定道具，但並不是封印寵物就算大功告成喔！每個寵物都有不同的成長值，所以想要抓到好的寵物，還得看一下人品運氣喔！遊戲當中共有將近200隻寵物等你來抓，抓好抓滿，就是全遊戲中最亮眼的存在。





每個玩家在遊戲中的第一隻寵物都會是小蝙蝠。

封印寵物 培育戰鬥

雖然說好寵物人人都想要，但是想要封印一隻寵物可不是件輕鬆事，必須要有封印卡才能夠封印寵物。勇者們在前往封印之前，首先要確認自己是否擁有足夠的封印卡。封印卡分為銅封印卡、銀封印卡、金封印卡、鑽石封印卡四種：銅封印卡只能封印銅卡寵物；銀封印卡能封印銀卡寵物；金封印卡能封印金卡寵物；鑽石封印卡能封印鑽石卡寵物。言下之意就是，玩家們如果要想封印到品質較高的寵物一定要使用高級的封印卡哦！


我們可以在寵物介面中，查看寵物的各項能力數值。


也可以使用「推薦加點」功能喔！

當我們在前往封印寵物之前，可以事先點開寵物介面右下角的「前往封印」按鈕，就可以進行封印啦！但玩家一定要有一個認知，那就是封印是有一定機率失敗的，所以建議出發前記得多準備一些封印卡。另外每次封印都會增加你的封印經驗，當封印等級提升後，封印的成功率就會提高。

如果抓到喜歡的寵物，這時候就要開始細心培養他，升級、技能、點數配置，這些可是一點都不能少喔！建議玩家在選擇出戰寵物時，參考一下自身職業的特性，如果是皮薄血少的職業，那麼選擇肉盾型、或是治癒型的寵物，會比較適當喔！

放置戰鬥 輕鬆升級

相較於當年網路版的《魔力寶貝》，我們可以發現手機版的《魔力寶貝歸來》，真的是一款相當佛心，而且足以讓玩家盡情體驗回憶的遊戲。為什麼這麼說呢？因為《魔力寶貝歸來》在遊戲中，要進行任務時，只要點擊任務欄，便會開放自動尋路功能，而進入戰鬥之後，也會開啟自動戰鬥的功能，甚至在野外大地圖還可以進行掛機功能，玩家們可以依照自己的等級，選擇效率最佳的地圖來進行掛機，一段時間再回頭查看，就會發現自己的角色和寵物等級都大幅提升了呢！

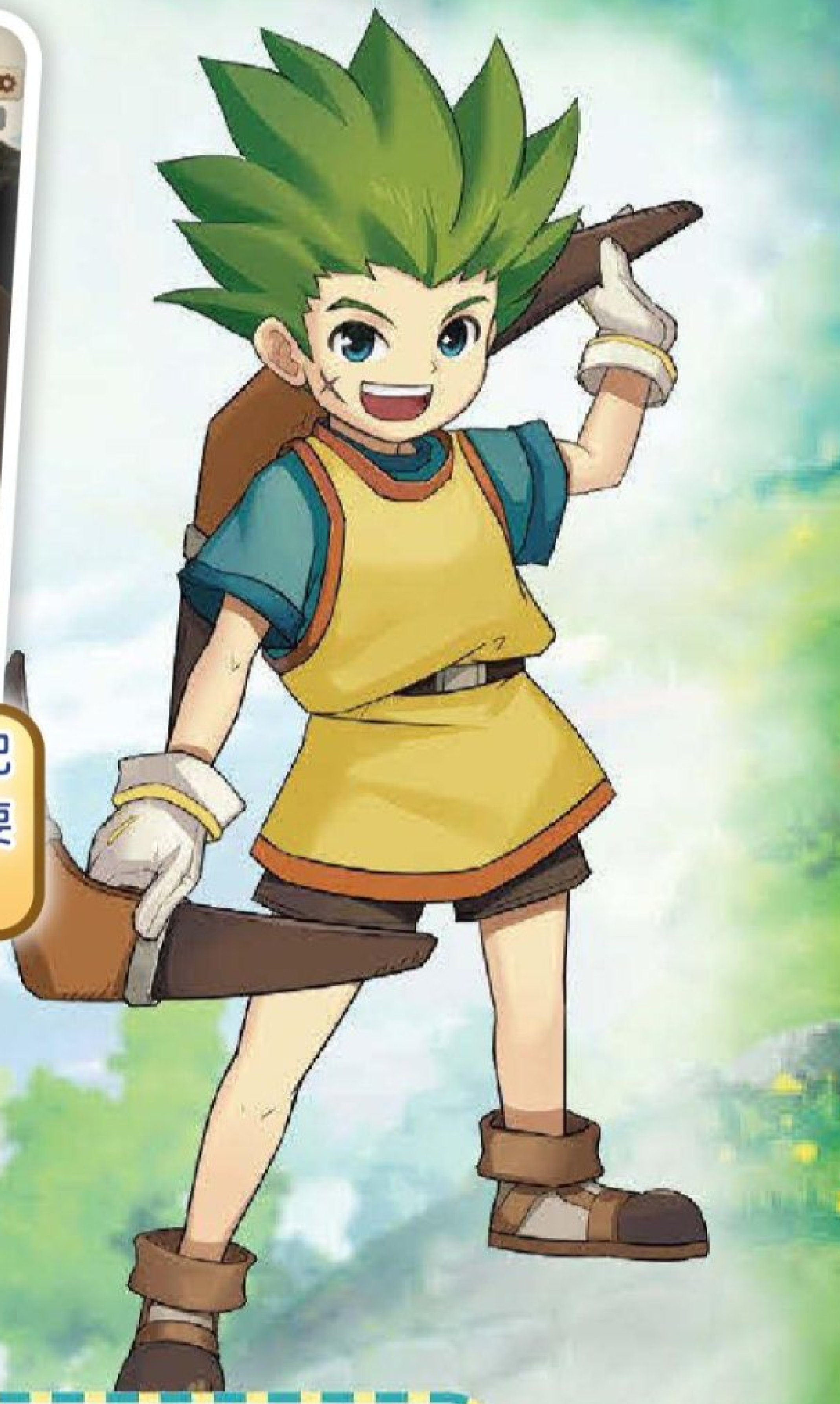


遊戲好貼心，還會幫我們計算出不同的地圖掛機可以收穫多少經驗值呢！



想要掛機戰鬥，要記得先設置好AI以及要使用的技能喔！

或許會有玩家覺得，走路、戰鬥通通都自動，那有什麼好玩的？會這麼說，表示無法體會到老玩家們當年的青春回憶，在遊戲半自動化的過程中，相信許多老玩家將會有更多的時間仔細聆聽遊戲音樂、欣賞當年那些熟悉的場景，甚至打開圖鑑好好欣賞自己捕獲的寵物。



生產製造 裝備合成

在《魔力寶貝歸來》遊戲中，所有的裝備玩家都可以透過雙手進行製作，但想要製作裝備，就得先收集材料，遊戲內為玩家準備了採集工人，完全不需要玩家辛苦掛網慢慢收集材料，透過採集工人，可以選擇自己需要的材料來進行採集，同時就算是下線了，也還是會繼續採集，一直到該材料的上限，是不是非常方便呢？萬一材料不足，還可以去集市材料商人這裡來找尋，說不定有機會可以遇到超值的材料呢！

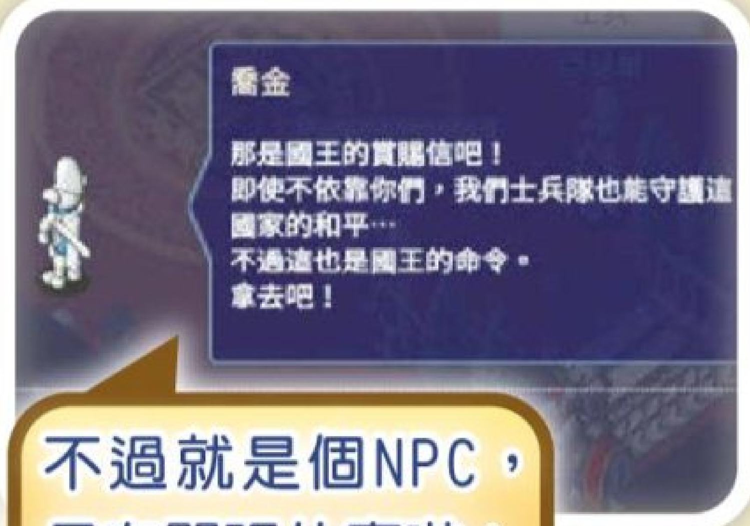


透過NPC的說明，我們可以充份掌握到採集和生產的方式。

當所需要的材料收集完畢時，就可以直接製作相對應的裝備了，如果有用不到的材料，也不要隨便倒給NPC，留在身上總是會有用處的。裝備雖然不一定只能靠合成製作來取得，但經過合成製作出來的裝備，在品質、屬性上，絕對是擁有較高的數值。製造出來的裝備會機率分為四種品質，以顏色區分就是白-綠-藍-橙，橙色的裝備是屬性最好的，所以盡量做出以橙色品質的裝備為目標才能最大的提升自己的屬性。為了要打造出橙色品質的裝備，那麼就得多準備幾份材料，多多努力嘗試才行喔！另外，一些比較特別的合成材料，必須透過指定副本才能取得，所以當能力足夠時，不妨試著挑戰各式副本吧！

市集擺攤 自由交易

遊戲中的交易功能也十分復古，玩家們可以透過擺攤進行交易，不管是寵物、道具、武器、防具、首飾…等，通通都可以透過擺攤賣出賺取鑽石。只要販售的物品夠稀缺，就不怕東西賣不出去，甚至一覺醒來，竟然發現自己賺進大把鑽石，也不是不可能的事喔！當然，為了保障絕多數玩家的利益，防止多開小號向大號轉移資源，進而影響到遊戲環境，所以交易的出售功能是有一定門檻的限制，但是購買部份則是沒有限制。玩家們所擔心的情況，在《魔力寶貝歸來》裡，保證不會發生喔！



不過就是個NPC，是在囂張什麼啦！



滿街上都有人在擺攤，大家可以貨比三家，再決定是否要購買喲！



隨著等級提升，我們就可以到達更高等的區域進行冒險了。

組隊冒險 闖盪迷宮



迷宮中的怪物難度要比野外地圖的怪物高上不小，玩家可要小心應對呀！

找齊夥伴，一同闖盪迷宮打BOSS拿獎勵吧！

當我們等級到達一定程度時，所需要面對的怪物自然也會越來越強，這時候透過NPC的解說，我們便掌握了組隊的功能，這時候就可以開始跟好朋友一同練隊練功衝等囉！同時，遊戲也會開啟迷宮系統，在這裡會依照等級之前，設有許多不同階級的迷宮，每個迷宮裡的BOSS跟可以取得的獎勵都不同，雖然說如果玩家等級夠強，想要一個人進行挑戰也沒有不行，但還是會強烈建議玩家可以組隊進行挑戰，一來比較有效率，二來還可以跟其他夥伴們培養革命情感喔！

另外，遊戲開啟初期，也會有一連串的開服狂歡、全民衝刺以及日常活動、限時活動…等各式各樣的活動，我們只要每天準時上線，或者是達成指定條件，就可以取得豐厚的獎勵，這些獎勵對新手玩家來說，都是相當稀有的寶物喔！同時，為了避免玩家在遊戲中過於辛勞，遊戲還設有離線收益的功能，也就是說當啟了這個功能之後，就算人不在線上，一樣可以獲得經驗值喔！如何，這樣的設計，是不是相當貼心呢？

魔力職業 經典重現

先前我們就有提到，遊戲中共有九個職業可以選擇，其中格鬥士、忍者、巫師必須等角色解鎖才可以選，其他六個職業則是在角色玩完轉職任務後，便可以自由選擇。所以第一個角色相對來說，選擇一個好升級又好用的職業，就是相當重要的囉！因為目前巫師職業還未有相關消息露出，我們就先針對其他八個職業先來介紹，看看到底各有何種特色呢？快往下看就知道啦！



攻守兼備 劍士

劍士是傳統三大重裝職業之一，同時也是唯一可佩帶最高級劍類武器的職業，其特色技能是「迅速果斷」，是遊戲中兼具攻擊與防禦的重裝職業。相較於角色衝等練級和達成任務，攻守兼備的劍士在三重裝職業中，更加適合用來PK。



攻擊至上 戰斧鬥士

戰斧鬥士是傳統三大重裝職業之一，也是唯一可佩帶最高級斧類武器的職業。特色技能是「戒驕戒躁」，由於斧類武器是所有武器中攻擊力和必殺最高的，所以戰斧鬥士的輸出能力亦是戰鬥系中的王者。在對BOSS對戰的時候，就是戰斧鬥士的拿手好戲，這是因為由於武器的超高攻擊力和必殺保證了輸出的穩定性。





防禦守護 騎士

騎士也是傳統三大重裝職業之一，是唯一可佩帶最高級槍類武器的職業，特色技能是「一石二鳥」，雖然槍類武器的攻擊能力，在三個重裝職業中是最低的，但相對來說，騎士的防禦能力是很優秀的，在隊伍中是屬於保護隊友的存在，在戰場上擁有很強的生存能力。



效率清怪 弓箭手

弓箭手是以群體攻擊為特色的輕裝物理系職業，職業武器為非近身遠程武器弓，而特色技能為「亂射」。因為技能攻擊效率佳，所以在一開始角色練等時，可以更加有效率的清怪，同時也是許多玩家會練的第一個角色，但弓箭手的缺點就是生存能力與重裝相比相差甚遠。





魔法輸出 魔術師

魔術師是魔法系中的利劍，其特色技能是高傷害的魔法攻擊，雖然非常技能消耗量很大，但是因為可以用超高效率的方式來清掃怪物，所以被認為是團隊練功中，最受歡迎的職業。但魔術師的缺點也非常明顯，就是整體生存能力，是所有職業中最低的。

物理群攻 格鬥士

格鬥士是以群體攻擊為特色的輕裝物理系職業，使用的職業武器是拳套，職業特色技能為「氣功彈」。格鬥士的攻擊種類變化多，既可以近身攻擊，也可以群攻，是個綜合能力很均衡的職業，無論是練功升級，還是BOSS戰，格鬥士都可以有一個很好的發揮舞台。



首席醫官 傳教士

傳教士是魔法系中的首席醫官，傳教士的特色技能是單體、強力、超強補血以及氣絕回復，傳教士的回復能力一流，能夠勝任所有任務，同時在練等與PK中也有良好發揮。傳教士的技能修煉難度適中，消耗稍大，是非常適合新手入手的魔法系職業，同時也是組隊時非常受到歡迎的職業之一喔！



PK至尊 忍者

忍者是所有戰鬥系職業中，最酷、最炫的職業，他的特色技能是「暗殺」，這是一個可以無視對方血量直接擊殺對方的技能。忍者同時也是所有戰鬥系職業裡消耗最低的職業，但忍者卻能將所有異常狀態抗性技能修煉到最高，忍者極其善於PK，往往能做到出奇制勝的效果，可以說是PK場上不敗的王者。

本期最大咖

新手時期 戰力快速大提升

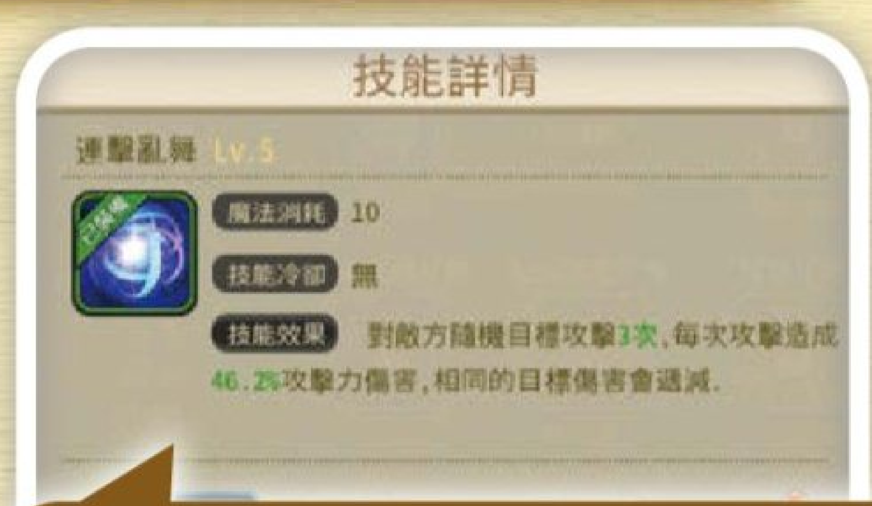
在掌握了遊戲特色玩法以及各個職業的優缺點之後，玩家們一定相當好奇，那在《魔力寶貝歸來》的世界中，到底要怎樣才能讓自己的角色變強呢？雖然這是一款回憶滿滿的手遊，但不代表就無法滿足玩家想要成為強力勇者的慾望喔！以下便以人物以及寵物兩大方向，來跟玩家說明，想要變強，首先要關注哪些指標項目喔！

主要角色等級

主要角色的等級是所有戰力提升的根本，想要提升角色等級，除了主線任務快速跟上之外，還可以透過掛機戰鬥來取得經驗值，然後在28級的時候加入家族，基本上跟著任務一路走下去，就不太需要擔心角色等級的問題了。

寶石購買

寶石可以說是最容易被新手忽視的不可逆資源，因為寶石是每日限購且需要魔幣購買的原因，每天錯過了就真的永遠錯過了，所以會玩跟不會玩的差距就看寶石等級，寶石等級高低會讓實戰實力差距放大。



角色技能升級之後，威力會更加強打，戰鬥就會更加有利了。

次要角色等級

隨著玩家主要角色的等級提升，會逐漸開放第2～5位次要角色，5個角色之間的職業、裝備、寶石、天賦、技能等等都是獨立的，所以角色之間的職業選擇和資源配置也是一大學問。



時裝取得

想不到吧！《魔力寶貝歸來》遊戲中竟然也有時裝系統，這也是戰力提升的一個有效管道喔！尤其是課金所取得的時裝，在前期提升效果非常明顯，若本身是非課金玩家，那就記得看到時裝活動時，千萬不要錯過，一定要把時裝入手喔！

裝備強化

遊戲內的裝備非常多，想要一口氣把所有裝備通通強化到滿等，就有點不切實際了，這裡會建議玩家優先強化主要角色全身裝備，其次強化次要角色的武器裝備，但是強化是很值得提升的，因為它可以繼承的，也就是說被淘汰的裝備可以把強化等級提煉出來。


生產採集，將會是遊戲中相當重要的一個環節。



每日登入的好禮，有時候可是會獲得相當不錯的寶物喔！

職業技能

職業的高階技能在實戰的提升也非常明顯，但是遊戲剛開始時因為技能書需求量過大，所以身上鑽石不夠的玩家們，可以暫時先觀望一下，等過幾天價格比較回穩時，再來購買。原則上能用鑽石買到的技能都不用魔幣買，然後購買也是針對主力升級常用的技能即可，非課金玩家沒必要大量花費魔幣買草升級技能。



利用魔幣跟寶石，可以在商店中購買極其稀有的物品。



遊戲中還設置了各種成就，只要達標就可以領取獎勵了。

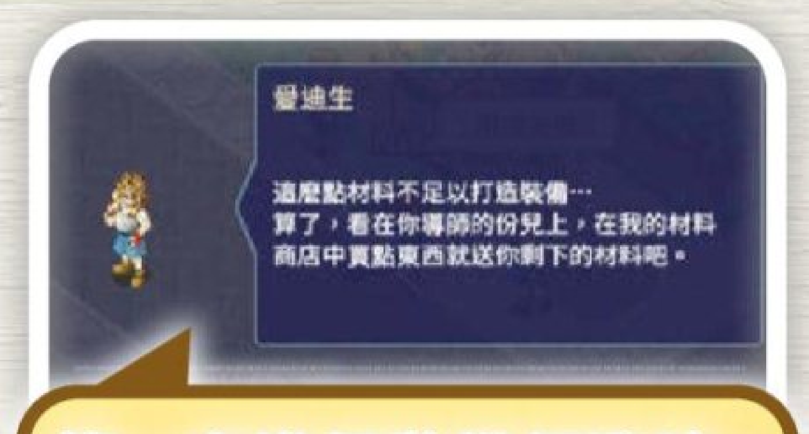


寵物選擇

《魔力寶貝歸來》的寵物分類很單純，就只有攻擊型寵物跟魔力型寵物之分，而成長值從105～145區分寵物強弱，滿檔也就是成長值全滿，是最好的品質。若寵物的成長值過低，基本上也不太需要浪費時間、資源去養成了。

寵物強化

寵物強化會是一個非常快速就得到戰力提升的方法，尤其強化技能書還可以返還，對玩家來說簡直就是一大福音。由於強化技能書只能通過精英BOSS獲取，所以也是一個賺錢方法，尤其5、6級強化技能書都是大佬們的最愛。



第一次進行裝備打造時，NPC通常會特別給予優惠。

寵物攻擊技能

在一般正常的情況下，我們只需要升級常用的2~3個技能就好了，但遊戲裡有個特殊的設定，就是不裝備的寵物技能，竟然也會加成戰力，一個寵物把所有攻擊、魔法技能升到4級，大概可以加2000多戰力，一般來說大概也是升到4、5級就差不多了，除非玩家本身是大課型的玩家。

圖鑑等級

圖鑑升級可以增加對應出戰寵物的基礎屬性，這會是一個相當值得投資的項目，但是稀缺圖鑑的寵物除外，因為一隻滿50級圖鑑的120成長值寵物可以媲美125成長值的寵物。所以，能力範圍之下，盡可能的提升圖鑑等級吧！

圖鑑總值

每升級一個圖鑑等級就會獲得不定量的圖鑑總值，總值達到某個數值階段所有出戰寵物都可以獲得固定的屬性提升，總值屬於對實戰提升蠻明顯的項目，就整體戰力提升來說，這個方式的投資報酬率還算可以。



隨著我們練的角色越多，能出戰的寵物數量也就越多喔！



想不到吧，角色稱號竟然也可以提升戰力耶！

魔力再現 寶貝歸來



通關地圖之後，就會取得魔幣獎勵了。



大家一起努力，賺取積分拿時裝呀！

《魔力寶貝歸來》，擁有最經典的《魔力寶貝》原版畫面，玩家們再熟悉不過的法蘭城地圖，與充滿回憶的BGM完美重現，讓勇士們找回失去的記憶。趕緊選擇自己心儀的職業重回法蘭城，趕快捕捉封印經典寵物，和三、五好友一同組隊、加入家族感受熱鬧的氣氛，一起攻略遊戲內的經典BOSS吧！《魔力寶貝歸來》即將和玩家們正式見面囉，屆時歡迎老玩家、新玩家一起進入這個劍與魔法的世界共同冒險吧！

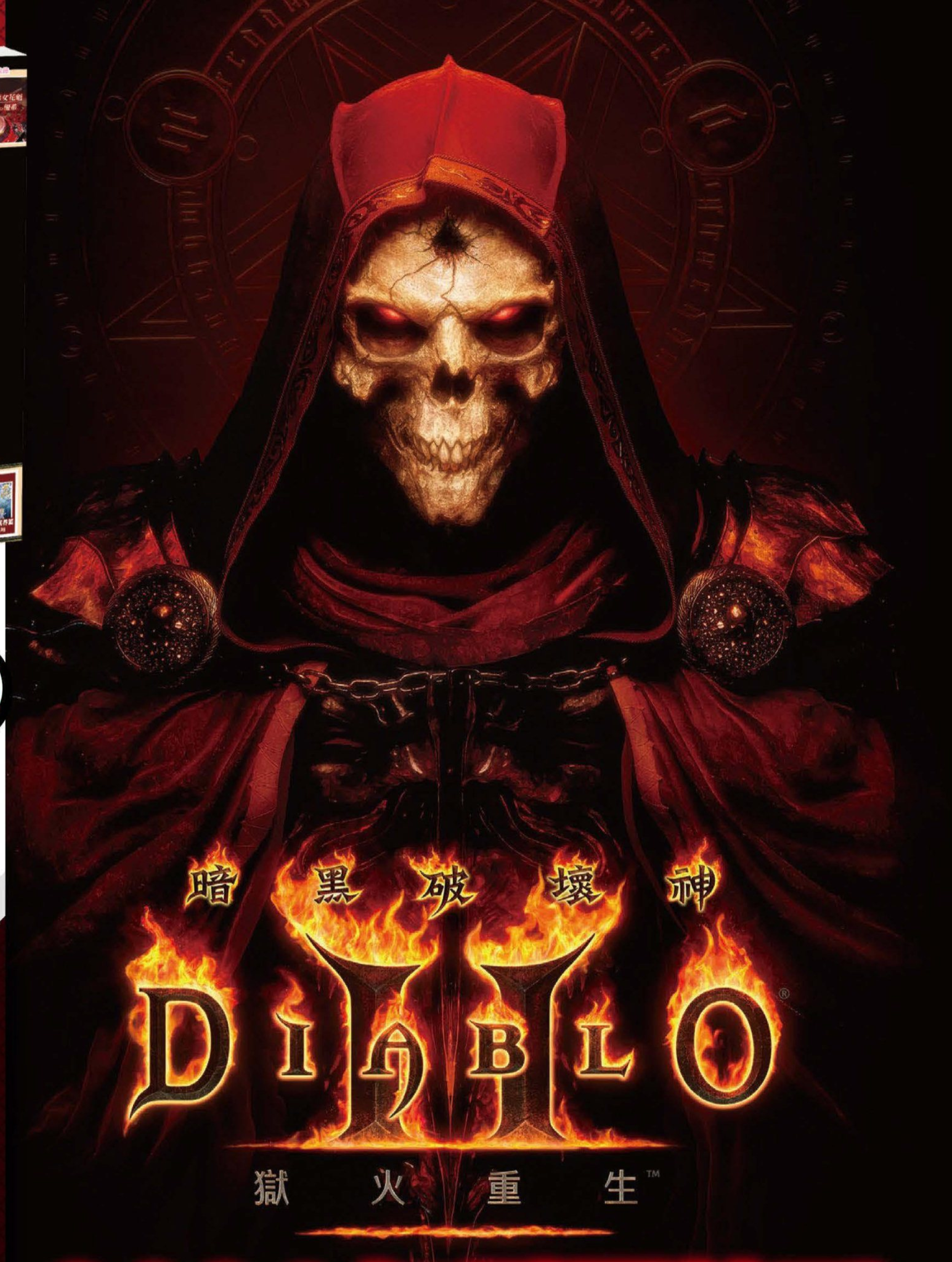


撰文：咪咕貓　文編：Maya　美編：Kiwi



本期最大咖

官方網站



2021年重返地獄 感受經典傳奇遊戲

重製版與原版差異比較！七大職業特色搶先看！

二十年前歷久不衰的《暗黑破壞神2》，擁有隨機又豐富的職業配裝和合作刷寶，是許多玩家少時回憶的經典遊戲。在遊戲正式上前，曾開放幾天讓玩家免費搶先進入《暗黑破壞神2：獄火重生》試玩，雖然只有開放兩個章節和五種職業，遊戲畫面也有了全新進化，但內容不脫離原版，也足夠讓測試玩家玩到樂此不疲，可見遊戲的魅力至今仍是未減。

重製版本差異性

重製版本最直覺的差異，除了過場動畫重製、人物模組、裝備圖樣、遊戲場景全部翻新外，法術特效也都變得更加清楚華麗，並新增一些不影響遊戲體驗的方便功能，像是自動撿錢、裝備比較、字體放大、熱鍵組合等等，例如在舊版想要顯示地面物品，就需要按住Alt鍵才會顯示，現在可以從設定中修改成直接顯示物品，角色屬性面版也改採用《暗黑破壞神3》的模版。如果玩家不習慣這些改動，也可以切換成舊版樣式進行遊戲。

開發團隊為了能更忠於原汁原味，讓老玩家充分感夠到原版《暗黑破壞神》獨特魅力，未來並不打算修動遊戲中當時的設定，甚至當時的卡王BUG和乳牛關也都全部保留了下來，可以說給予玩家非常道地的遊戲內容。

全部章節動畫也全部重製



天梯模式

從天梯模式可以獲得獨特的專屬裝備，天梯賽季通常會維持6個月左右，這次會先將以往的天梯模式專屬裝備、符文和配方直接加入到這次的非天梯多人模式和單人模式中。不過第一個天梯賽季將會在遊戲上市之後一段時間才展開，不會在上市首日開啟，當天梯賽季開啟，想參與就必須要創建新角色，當賽季結束後，所有天梯角色也都會被自動變成非天梯角色。



遊戲中可以創離線角色，但是此角色無法創建房間，只能自己單獨玩。

背包容量提高、新增共享倉庫互通

《暗黑破壞神2》老玩家最常抱怨的問題就是倉庫不夠用，當時也沒有共通倉庫這項設計，所以想要將裝備交易給自己其他職業是一件滿麻煩的事。

而這次最大的玩家福音改動，首推將原本的角色倉庫6X8格提升至10X10格，另外還加入了《暗黑破壞神3》的共用倉庫系統，將原本一個角色只有1頁倉庫，另有3頁共用倉庫可以使用，未來可以方便將裝備交流給其他職業使用。但倉庫空間比起《暗黑破壞神3》還是小太多了，玩家只能多多學習如何取捨物品的保留存放。



背包一下子就滿了，加上藥水無法堆疊，所以通常地上會一大堆東西。

八人合作連線、共享掉落物

這次重製版遊戲人數提高到可以最多八人合作連線，以前舊版最多只能四人，但遊戲連線人數增加了，恐怕對部分玩家來說並不是一件好消息。因為重製版也保持舊版時的共享掉落物機制，也就是當物品掉落後，所有玩家看到的掉落物品都是同步一樣，裝備就是先搶先取得，也沒有任何隊長分配或骰子機制。玩家為了避免撿寶糾紛，想必也不會組滿八人刷寶，畢竟在公開測試中，並沒有越多玩家掉寶就越多的跡象，正所謂僧多粥少。雖然很多玩家在公開測試後，希望官方可以更改此機制設定，但是官方目前並不打算去更動遊戲中的任何機制設定，目前也只能依靠背包倉庫空格有限，讓玩家自己放棄去撿取不需要的裝備。



在《暗黑破壞神2》中，灰色裝備通常會有洞槽，反而是很好的裝備。

全部遊戲平台進度共享

這次除了PC版本，家機版本也將同時上線，而且可以共享其它遊戲平台的進度，包含玩家所持有的角色屬性、章節進度、等級和物品都可以在不同平台上得到同步。不過你必須在其它遊戲平台也有購買《暗黑破壞神2：獄火重生》才可以，並無法買一套遊戲就在全部平台進行遊戲。



想與其他玩家連線合作需要先創作房間，無法像《暗黑破壞神3》直接進入其他玩家進度。

超重要！符文！

符文是《暗黑破壞神2》很重要的物品，只要玩過的老玩家就一定要會知道符文，因為到了遊戲後期幾乎就是符文組的天下。符文共有33種，編號越高的符文則代表越高階稀有，雖然可以透過方塊去合成高階符文，但在1.14版時，當時官方已經大大地提升高階符文的掉落機率，目前也就不再那麼難獲取。

符文和寶石一樣可以鑲嵌在洞槽內產生效果之外，符文搭配寶石與裝備丟入方塊合成，還可以升級成特殊武器裝備。除此之外符文還有神祕的組合力量，如果依照特殊的順序排列方式組合，鑲嵌到灰色或白色普通裝備的洞槽中，就可以產生出更強大的效果。例如以（3）特爾＋（1）艾爾鑲嵌在武器（劍／斧／釘頭錘）上，就可以發動更強的鋼鐵符文效果。



建議到遊戲設定中將便利玩家改動的設定全打開

符文組武器效果

符文	發動效果
（3）特爾	+2點法力在每殺死一名敵人之後取得
（1）艾爾	+50 攻擊準確率 +1 照亮範圍
（3）特爾＋（1）艾爾＝鋼鐵	20% 增強傷害 +3 最小傷害值 +3 最大傷害值 +50 攻擊準確率 +50% 撕開傷口機率 +25% 增加攻擊速度 +2 法力在每殺死一名敵人之後取得 +1 照亮範圍



生命見底千萬要記得喝生命藥水，死掉可是要跑回去屍體上撿回裝備。

七大職業快速指南



亞馬遜是個近遠程攻擊職業，需要隨時與怪保持一定的距離，並可以使用誘餌和召喚女武神來吸引怪物，適合初期拓荒使用，主要有分為弓系和標槍兩種流派。

亞馬遜

弓系亞馬遜，攻擊射程非常遠，但很需要走位速度和施展速度，裝備需求也異常的高，手上沒有一把好弓，面對大量而來的怪物會相當吃力。另外要注意的是，在《暗黑破壞神2》中使用弓弩，還需要消耗箭矢，所以身上還會佔去好幾組的箭矢空間。

標槍系亞馬遜，攻擊威力比弓強大，另一手還可以裝備盾來增加存活率，貼身攻擊可以使用戳刺，遠距攻擊則可以使用投擲，搭配雷電系技能有非常不錯的清怪效率，雖然後期會遇到元素免疫怪，但可以用近身戳刺物理攻擊解決這問題。同樣如果使用投擲就會有消耗數量的問題，而且是用光裝備就會消失，這點要特別注意。

但不管是選擇哪一流派，敏捷都是亞馬遜女戰士最重要的屬性，不僅是代表你攻擊傷害的高低，也影響到攻擊命中率和閃避敵人的機率，如果裝備盾等重型裝備，則需要適量的力量屬性來達到可以裝備的需求，體力屬性則不要被觸碰秒殺即可。



投擲矛幾乎是所有職業初期便宜高傷又好用的武器，缺點是有數量限制。



刺客是個近戰職業，主要武器為利爪，擁有高機動性和高攻擊速度優勢，並可利用聚氣武學攻擊和致命陷阱進行攻擊，上手難易度和裝備依賴度也會因為流派選擇而不同，主要有聚氣和陷阱兩種流派。

刺客

陷阱系刺客，陷阱主要分為雷電或火系的兩種元素攻擊，主要在地面放置陷阱，之後只要再誘導怪物進入到陷阱傷害範圍內即可，非常適合拓荒新手使用。不過因為放陷阱需要法力，所以身上需要準備法力藥水補充法力消耗。



火焰爆震是陷阱必點技能，屬於遠距離拋物線投擲，落地後造成範圍性火系傷害。

聚氣系刺客，可以分為元素和物理武學兩種，經由攻擊聚氣，最後釋放出威力強大的華麗武學技能，也因為經常會貼身近戰，所以裝備依賴程度會比陷阱系高，而最大缺點是繁雜的操作以及釋放武學的時機的掌控不易，不適合新手使用。

因為近戰的關係，屬性重點會在於體[illegible]性一樣只需要配到可以穿戴裝[illegible]敏捷大概只要達到150之後，[illegible]全都給體力。能量屬性不用[illegible]耗極小，可以用法力藥水取[illegible]太需要浪費點數在能量屬性



電系陷阱在初期就相當好用，只要陷阱丟對位置，清怪效率極高。

死靈法師

召喚系死靈法師，靠著就是召喚骷髏大軍衝鋒陷陣，玩家躲在後面施放詛咒協助骷髏殺怪，只要注意地面的屍體夠不夠用，就有源源不斷的援軍，是遊戲中最安全職業，缺點就是清怪效率非常慢。



死靈法師可以輕鬆躲在骷髏後面施放法術攻擊。

毒系死靈法師，靠施放毒素讓怪物中毒持續扣血而亡，不過遊戲中毒素並不會堆疊，也就是只要中毒未解就會持續扣血，提高傷害只有提高技能等級一途，所以採取的戰術就是放毒就跑給怪追，缺點是初期養成較難。

對於法力的需求並沒有魔法使那麼高，所以能量屬性斟酌點高，只需要法力足夠用即可。關鍵在於選擇體力或是敏捷，選擇敏捷屬性只需要配到格擋率到75%，就可以把屬性配到體力上，如果不持盾，就將屬性點數全配給體力和能量兩者為主即可，力量屬性一樣夠穿上裝備需求則可。



骷髏生命值比角色低，但只需要一隻就可以幫忙擋住一大群怪物。



死靈法師主要亡者復生召喚出骷髏和土靈，利用召喚出的軍團去圍攻怪物扛住戰線，並躲在大軍後方施放毒和詛咒弱化敵方，是所有職業最容易上手的職業，裝備需求不大，甚至有一件腰帶闖地獄的傳言。但缺點而顯而易見，召喚亡者需要大量屍體，如果遇到缺乏屍體的情況，很容易就會陷入苦戰。



野蠻人

野蠻人是個純近戰職業，最大特色就是可以雙手持有武器，是所有近戰之中傷害最高的職業，在《暗黑破壞神2》最不適合新手和拓荒，對裝備需求度是全職業最高，尤其是元素抗性屬性，主要有分為狂亂和旋風兩種流派。

狂亂野蠻人，屬於純物理攻擊，最大差別就是狂亂為單體攻擊，主要靠著偷取生命屬性，配合高攻擊速度吸取生命來維持傷害的損失，攻擊採取各個擊破戰術，面對大量怪物只要扛不住偷取生命的速度就只能逃。

旋風野蠻人，一樣靠著生命偷取屬性生存，但旋風可以穿透怪物的包圍，而且屬於範圍性傷害，清怪效率比起狂亂快上許多，不過旋風施展期間會大量燃燒法力，要掌控好法力的使用量，一旦沒法力就是死路一條。

不管哪一種流派，力量屬性加到武器的最高需求即可先停止，另外也需要敏捷屬性來提高命中率，敏捷太低也無法裝備劍類武器。在裝備都達到需求可以穿戴後，開始將體力屬性適當點高，增加存活率。這職業後期很多時候會一開門就馬上暴斃的情況發生，因為常與怪物進行碰撞砍殺，所以裝備損耗程度也相當高，每次維修費非常可觀。



初期野蠻人真的有一夫當關萬夫莫敵的錯覺，當地獄難度之後⋯。

聖騎士



聖騎士是個近戰職業，持單手武器和盾作戰，可以開啟靈氣附加各種能力效果，還會神聖魔法自我治療，尤其在《暗黑破壞神2》對近戰不友善的環境中，還能擁有全職業最強生存能力稱號，可見有多硬難死，也是近戰職業中最適合新手的。主要有分為祝鎚和盾丁兩種流派。

祝鎚聖騎士，主要攻擊手段為祝福之錘，攻擊方式會不斷釋放出一個個小槌子，以螺旋狀軌跡向外飛出，因為是神聖系魔法，所以殺傷力特別高，並忽略不死和惡魔的魔法抗性，被擊中很少不死的，不過缺點是彈道很難控制，無法很準確擊中怪物是要玩家要克服問題。

盾丁聖騎士，主要靠熱忱攻擊與盾擊，原本進行格擋或是閃躲等動作，甚至擊中都會被打斷攻擊，但是熱忱是一招不會中斷的攻擊技能，而且最高可以五連擊，再配合擁有100%命中的盾擊，並且附有短暫擊暈效果，此為最常見的聖騎士流派。

對近戰最重要的仍是體力屬性，力量屬性可以穿戴裝備需求上即可，敏捷是其次對聖騎士重要的屬性，因為關係到盾的格擋機率，敏捷必須配到有75%格擋率，不過也別一股作氣全往敏捷加，要視要挑戰難度情況與體力屬性均衡配點。基本上不太缺法力，所以能量屬性通常可以無視。



雖然聖騎士有攻擊和防禦兩系靈氣，但是一位聖騎士只能開啟一個靈氣。



魔法使是個遠程攻擊職業，主要運用火焰、寒冰、雷電等元素之力戰鬥的職業，並擁有很強大的範圍性元素攻擊，新手拓荒首選推薦職業，主要有分為冰火系和冰電系兩種流派，另也有純單走火系和冰系為主的流派，但為何少見單系魔法使，主要是因為如果遭遇元素免疫怪物，剛好被剋到，卻沒有其他元素法術可以替換攻擊，將會相當麻煩。另外因為有傳送技能，也是遊戲中專業的跑圖職業。

魔法使

冰火系魔法使，冰系傷害最弱，特點是擁有緩速效果，而火系攻擊有不少範圍性攻擊，傷害比較中等，還有魔法使必學的暖身術（提高法力恢復速度），這兩系通常會互相搭配，利用冰系來緩速怪物，再搭配火系灼燒扣血，但可以依照喜好選擇冰系精通或火系精通，差別就在大招是點出暴風雪或隕石術。

冰電系魔法使，雷系是三元素之中傷害最強的，並擁有魔法使必學的傳送技能，可以給予大量怪物致命的打擊，最大缺點是法力消耗過大，身上通常會需要很多法力藥水應急。除非是遇到雷電免疫怪物，不然雷系相當強大，而冰系主要純是用來緩速怪物。

魔法使的屬性很單純，如果有好友連線合作沒有後顧之憂，那就可以將大量點數全都給到能量屬性上，但如果是單人遊戲，則要斟酌將點數給體力屬性，避免被怪觸碰就死的情況，力量屬性仍然是以用來可以穿上裝備需求再點高即可。



初期魔法使所依仗的元素傷害很低，法力又容易耗竭，真的相當弱，先苦後甘職業。

德魯伊

召喚系德魯伊可以召喚烏鴉、狼、熊等動物協助，另外可以召喚靈魂附加隊伍效果，雖可以說是死靈法師和聖騎士的合體，不過召喚的動物比起骷髏弱多了，恐狼又會吃屍體，根本和死靈法師犯沖。

變身系德魯伊又分為狼人和熊兩種，主要就是短時間內提升本身能力，熊就當成野蠻人，狼人是刺客就比較容易理解了，不過都比原職業弱些，其中熊的未來發展性比狼好。

元素系德魯伊會火冰風三系，比較特別的是風屬於物理攻擊，是大部分玩家會選擇為主力的元素攻擊，因物理比較不會被元素免疫剋到，但仍然會有物理無效的怪物，初期選擇元素會比較好開始。

德魯伊一些設計因素，會有些命中過低的問題，所以敏捷屬性需要視當時命中情況斟酌點高。力量屬性可以穿戴裝備需求上即可。當力量和敏捷沒需求，就是把配點全給體力屬性。法力需求較低，能量屬性基本上可以無視。



變身有時間限制，可以短時間提升全身數值。



德魯伊是《暗黑破壞神2》最多樣化的職業，身上有各個職業的影子，德魯伊可以變成熊、狼，也可以召喚寵物協助作戰，並且可以操控風系、火系、冰系等元素攻擊敵人，幾乎全能可以應付各種狀況，但是又不精通，因此是個很冷門的職業。主要有變身系、元素系和召喚系等三種。

本期最大咖

上市前台灣香港媒體聯訪Q＆A

在《暗黑破壞神II：獄火重生》上市前，工作室設計總監Rob Gallerani與資深技術總監Michael Bukowski針對媒體提問做了一些回答，以下我們針對一些重點問題對大家做個整理。



Rob Gallerani
工作室設計總監
（Studio Design Director）



Michael Bukowski
資深技術總監
（Senior Director of Technology）

遊戲製作與開發相關

Q 據說開發初期發現有不少原版的程式碼Source code已經遺失或是毀損，團隊是否花費很多時間進行尋找與修復？另外，本次重製的程式碼比例中有多是原版的，多少是新增的？

A 雖然遊戲已經過20年，在部分圖片方面或許有些已遺失，不過程式碼的部分一直是有的。舉例來說，像是美術圖之類，或是怪物的部分，可能點陣圖或草創圖與概念圖的部分是有的，但並沒有3D模組圖形，所以這次將會專程地為他繪製全新的3D模型繪圖。至於謠言的部分，的確曾發生總部失火事件，所以可能會有這樣的謠言產生，不過實際上完整的程式碼是有的。



Q 對比《星海爭霸：高畫質重製版》或是《Tony Hawk's Pro Skater 1 + 2》，團隊怎麼看各別間在重製過程中的獨特之處或在技術難度上的差距？

A 在《星海爭霸》重製的部分可以說是1：1對照，也就是完整對照提升，基本上還是2D繪圖的模式；至於《Tony Hawk's Pro Skater》則比較像是將其整合在一起，另外增加3代的東西。不管是哪一款遊戲的重製版，我們的目的都是希望它們原有的粉絲能更滿意，以《星海爭霸一》來說，玩家對於其平衡是相當重視的，所以在這部分我們就會一分一毫都不會去動它，因此從同個角度來看《暗黑2重製版》最強調的就是其「原汁原味」的、忠實還原玩家的回憶。

Q 之前訪談中有提到，團隊會保留部分的原版BUG，團隊會考慮修正哪些BUG以及修正bug時的考量因素？

A 目前對於遊戲中原有的bug，我們的做法是先仔細檢視玩家社群對他的接受度如何。如果玩家們突然接受這就是遊戲的一部分，我們會儘量不動它。如果玩家們自始至終都認為這是個bug，我們會先判斷這個bug會不會影響遊戲平衡。意思是有些bug雖然我們知道的確有這個問題，但改掉的話，產生的漣漪效應會影響到遊戲其他地方，我們就會選擇不改動。但如果bug是安全漏洞，譬如可以無限複製道具或用 bot，或我們需要改善客戶端與伺服器端的同步情形，那與其說我們在修正錯誤，不如說我們是讓玩家更清楚遊戲裡真正發生了什麼事。

Q 《暗黑破壞神2：獄火重生》在推出後是否將維持原本D2所有內容？團隊是否會考慮新增加的遊戲內容或要素嗎？

A 目前當下我們不會排除未來任何的可能性，但我們的目的並不是要打造《暗黑3》或《暗黑4》，更不用說《暗黑3》與《暗黑4》已經有其他負責團隊已經製作出來或正在打造中，我們要製作《暗黑破壞神2重製版》的目的，是要將當時的感動重現出來給玩家。所以，雖然說沒有什麼事是不可能的，但目前我們的重點還是放在重現當年的回憶。

過場動畫與音效技術相關

Q 重製後的過場動畫除了重現分鏡外，我們看到有些細節都有微調，而不是跟原版一模一樣。可否請團隊分享這些調整的原因？

A 這些變動或改變主要是因為《暗黑2重製版》整個解析度大幅提升，因此可能以前在遊戲動畫中的一些細節沒辦法表現得那麼清楚，解析度大幅提昇之後，像是人物長袍上的縐折、材質、光影反射等都是這次增加進去的。加上由於現在可支援不同尺寸的顯示器，所以像是以16：9的寬螢幕顯示器來說，會顯得多出許多空白之處，這也是增加內容的部分。

至於在分鏡方面，目前是採用原版的分鏡與運鏡方式，音效方面亦是採用原版的，但當然在各部分都需要做細部微調，像是目前我們能看到一些例如手部皺紋，但實際上還會牽動到人物的肌肉運作，因此不可能只做了皺紋上的紋理貼圖變動，這也是本次在重製時會重新製作的部分。

Q 遊戲的混音提升到3D環繞聲，是否全部音效和配音都是新錄製，而不是從舊版的原始採樣中以新格式輸出？

A 我們在音效的處理上，其實與視覺效果的處理上是蠻類似的，目前是大約7：3，也就是原有的部分至少佔7成、新的內容則約佔3成，在音樂與配音方面也是如此。我們將保留原版上所有的音效與配音，利用新的技術將這些音效與配音音質提升。除此之外，我們還有錄製一些額外的音效，主要是在於環境音與背景音，因為目前在畫質提升之後，某些部分就必須要加上一些新的音效補強，例如一些新增過場時的腳步聲，若只增加畫面而無音效會比較奇怪。另外就是會根據角色身上穿的鎧甲或皮甲在走路跑步時，所發出的音效有所不同。

主機平台/控制器相關

Q 本作首次將遊戲移植到不同遊戲主機，有沒有印象中最困難卡關的難題，後來是如何克服的？

A 關於挑戰的部分其實就可以講上很久（笑）。基本上，我們在打造時主要專注於把玩家懷念的感覺做出來，這是我們的重點；但是這邊又提到「在次世代主機」又要做出懷舊，但事實上我們先前從來沒有在家用主機上發行過，從未登上家用主機平台的《暗黑2》又要做出讓玩家懷念的感覺，這其實是相當微妙的，我們在製作時，要兼顧到怎樣讓玩家在遊玩時感到十分熟悉，但其實玩家從未在家用主機、未用遊戲手把上實際玩過，因此我們在設計與測試時，就相當著重玩家在進行時，是否能聯想到這是在進行《暗黑2》、直覺地知道該如何操作等，如果不能，則表示需要再做更進一步調整，這部分是要相當嚴謹的態度去測試的。如何要讓玩家「以懷舊的感覺，去玩一個實際上不曾存在的遊戲平台」這部分是比較抽象的，也是團隊在開發時較為困難的部分。

Q 關於Nintendo Switch，近期公布的官方藍帖中有提多人模式將僅支援最多四名玩家組隊。可否分享團隊是有什麼樣的顧慮，所以不做八人組隊嗎？

A Switch平台的特色是可以轉換為手持式的，玩家不論是在家或是在交通工具上都可以隨時遊玩，我們在將帶到其他不同平台時，會針對該遊戲平台特色來打造最佳的遊戲體驗，希望不管哪種平台玩家都能感受到絕佳體驗。因此當我們在使用Switch這樣的小畫面進行遊戲，卻要接受到如在大螢幕上相同多的資訊時，一些資訊如法術的描述顯示的文字等都會變得更小且無法清晰地被看到，畫面上的資訊也會因此變得太過密集，對玩家造成的干擾會超過玩家的體驗感與樂趣，所以在經過反覆測試之後，設計團隊決定多人模式的上限必須訂為4人。

Q 想請問團隊跨平台進度共享和跨平台遊玩這兩項功能，為什麼團隊選擇跨平台進度共享，未來是否有機會考慮推出跨平台進度遊玩功能呢？

A 不論是跨平台進度共享和遊玩都是開發團隊在設計時有想到的，不過目前重點會先放在跨平台進度共享的部分，畢竟這是對玩家來說目前比較重要的，同時這也是《暗黑2》首次帶到家用主機，所以想讓玩家不論是在電腦或家用主機上都可以遊玩。至於跨平台遊玩這部分，在上市這段期間暫時還不支援，不過目前我們也將會針對這一部份進行內部調整，希望未來能有機會提供這項功能。

Q 請問團隊針對PS5的控制器功能，例如觸覺回饋與自適應扳機等，有做什麼樣的特別發揮嗎？

A 以PS5控制器的這兩項功能來說，設計團隊在開發時確實有特別研究了一下。觸覺回饋比較大的特色是，在遊戲進行中針對觸發某音檔時，PS5控制器會以「調大馬達選轉速度」的方式來做回饋，也就是觸發大家所謂的觸覺回饋。而本次《暗黑2重製版》的PS5版本中，我們也增加了觸覺回饋的效果，這也將會是有別於PC版從未有過的新體驗。至於自適應扳機功能的部分，由於這部分比較屬於第一人稱射擊時會用到的功能，這對於我們來說就比較沒有用到，以遊戲性方面來說也比較不適用。



夢想新大陸

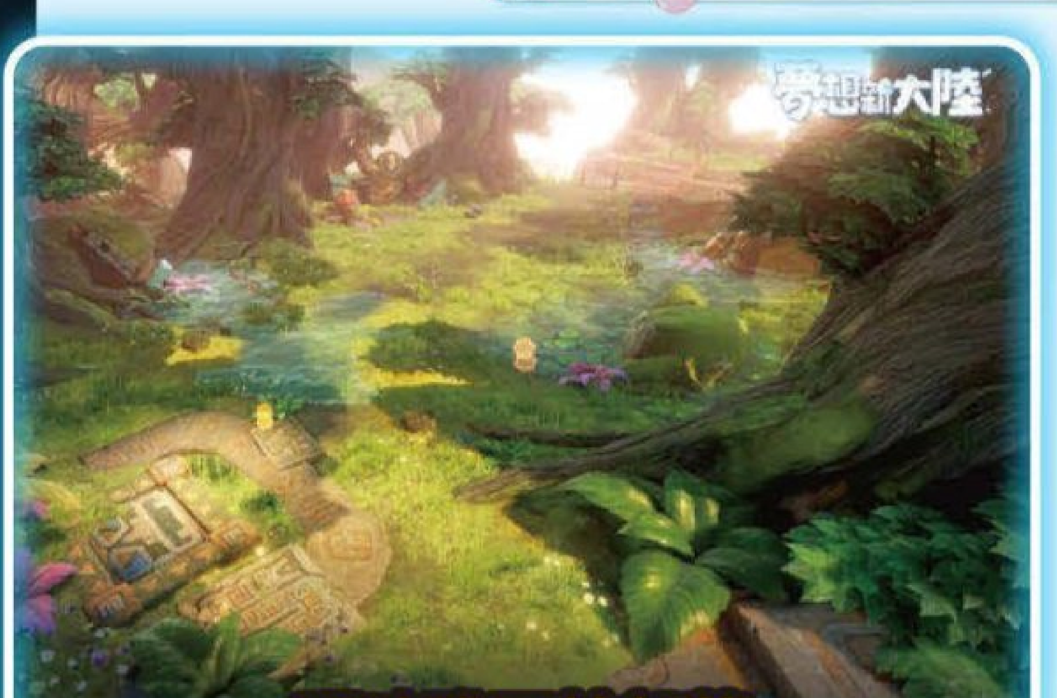
5G全視角MMO手遊大作

創新5G全視角MMORPG手遊
搶先體驗限量封測開跑

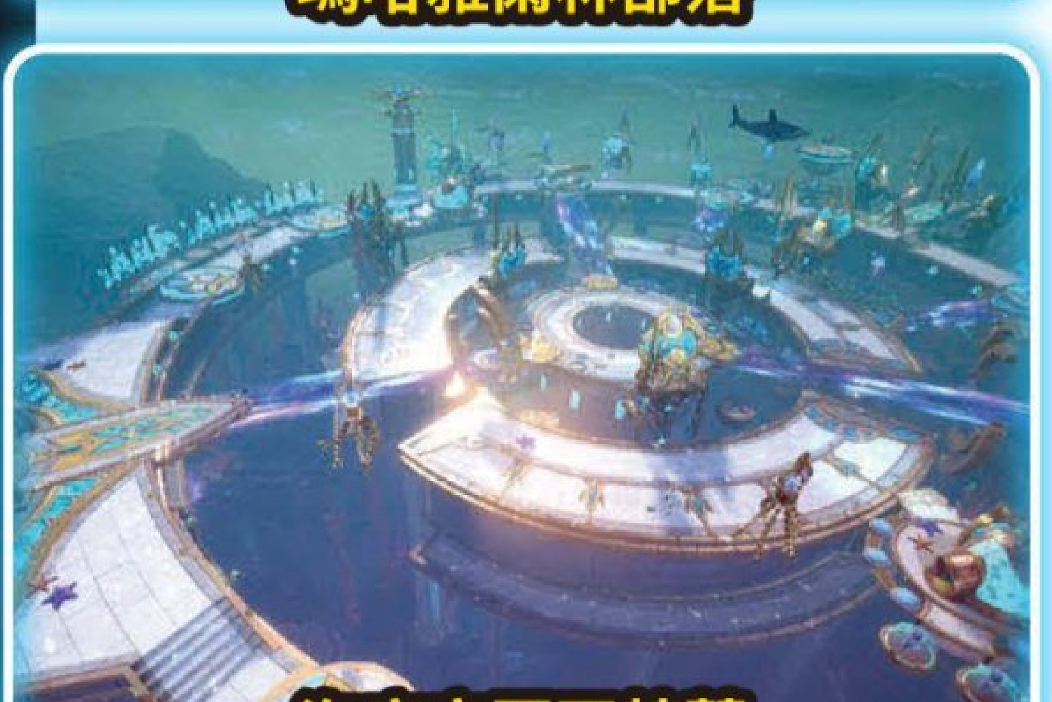


由祖龍娛樂研發的5G全視角MMORPG手機遊戲《夢想新大陸》是一款由UE4虛幻引擎所製作的3D回合制手遊，玩家將在遊戲內扮演著七大古文明部落中的一員，與霸氣的恐龍及許多可愛的寵物們穿越各個神秘的國度，進行一段絢爛繽紛的奇幻冒險。

七大古文明部落 超擬真世界探索冒險



瑪哈雅雨林部落


海底帝國亞特蘭

在遊戲背景故事中的一百多年前，有一位大魔法師發現了神秘的第五元素「乙太」，這種能將生物半機械化的元素落入野心勃勃的地心領主手中，進而引發出一場席捲世界的巨大危機，玩家將在「瑪哈雅」、「亞特蘭」、「海螺灣」、「黃金城」和「冰封谷」等各個奇幻壯麗的古文明中探險來阻止這場災難，守護夢想中的家園。



人類與各種奇幻史前生物共存

先知們也通過研究上古時代遺留下的「聖書石板」，逐漸掌握了「地、水、火、風」四種自然元素魔法，同時人類部族開始迅速的進化繁衍，並根據地理環境的差異，逐漸演化出了各具特色且高度發達的「史前文明」，遊戲中也存在著許多不同的生物們，玩家可以在遊戲內看到各種恐龍與史前生物，和他們一起在新大陸冒險生存。

特色六大職業公開 一起Get你的專屬職業

《夢想新大陸》的六大職業分別來自不同文明，這些各具特色的超強職業將在遊戲內供玩家自由挑選。分別是高端玩家的首選，單體傷害高的「影舞」、大範圍法術攻擊的「星芒」、擅長迴旋鏢的優雅殺手「風語」、百發百中的敏捷獵手「光羽」、控制全場的樂師「幻樂」、以及堅強肉盾的「神諭」。玩家可選擇自己喜歡的職業，與你的冒險夥伴和寵物一起並肩作戰，來一場愛與夢想的奇幻旅程。

每種職業都來自不同的古文明國度，也分別擁有獨自的特性與戰鬥定位，有些擅長衝鋒陷陣在隊伍中擔任攻擊角色、有些善於輔助治療或是擔任肉盾的角色，玩家可以選擇自己喜歡的職業，一起進入《夢想新大陸》冒險探索。

遊戲內4K高畫質的劇情動畫，可以讓玩家快速了解故事的來龍去脈，身歷其境帶領玩家進入遊戲。同時完善的新手教學，也將引導玩家遊戲內的基本操作和系統介紹，另外，遊戲中也安排了許多任務及副本，玩家不必擔心今天要做什麼事情，遊戲每天都有安排任務讓玩家進行。



六大職業任你挑選

獨特日夜、天氣系統 感受最真實虛實場景

《夢想新大陸》最特別之處就是有獨特的日夜、天氣系統，會根據遊戲當時的時間與天氣狀態，帶來不同的視覺變化和自然景觀，對於遊戲戰鬥和角色移動時，都會帶來不同的影響和狀態。



天氣系統，都會影響遊戲戰鬥的狀態

遊戲裡按照現實的24小時制時間，分別為；凌晨、清晨、上午、下午、傍晚、夜晚，根據遊戲裡時間改變，場景畫面會有不同的光感，帶給玩家不一樣的視覺變化。像是白天光線明亮，視野清晰，到了晚上光線變暗，視野相對較暗，都真實體現出現實的光感變化。

再來就是最獨特的天氣系統，遊戲裡的氣象有很多種，包括晴天、刮風、小雨、暴雨、小雪、大雪、迷霧…等。每種自然氣象表現，都會有相對應的天氣表現，例如：刮風的天氣會有落葉飛舞，大雪比小雪會使天氣更加陰沉、雪也下得更密集，下雨天如果玩家沒有乘坐騎，角色會拿出荷葉擋雨等。

值得一提的是，遊戲中天氣變換會對遊戲內的戰鬥、採集…等相關事件，都會對於當下有所影響。每一個職業都有與天氣相關的技能，在對應天氣下使用天氣技能可以得到額外效果加成，造成敵人額外的傷害。玩家也可以透過遊戲內的天氣預報，去看目前時間、預告時間的天氣，去了解每個時段的天氣表現，給玩家不一樣的視覺體驗。

搶先申請封測資格 抽設計師聯名變色龍盒玩

即日起開放申請CB封測資格！只要跟著頁面上的步驟參加活動就能拿到限量的封測資格，再抽知名設計師Lamtoy聯名的變色龍潮流盒玩！欲了解遊戲更多詳情及活動資訊，請持續鎖定官方粉絲團！

※《夢想新大陸》CB測試申請活動：
https://lihi1.com/M1Uhb

搶先封測申請



▲預約抽設計師Lamtoy聯名變色龍潮流盒玩！

邪惡國王與出色勇者

總有一天我要被妳打倒！

由魔王養大的孩子，如果要成為真正偉大的勇者，最終的目標就是打敗魔王！擅長打造令人揪心劇情的日本一，繼《說謊公主與盲眼王子》後，再度打造動人劇情的繪本之旅RPG《邪惡國王與出色勇者》！



由日本一開發製作的

類　　型	角色扮演
平　　台	PC／Switch
發行日期	2021年9月30日

掃描看影片



由日本一開發製作的《邪惡國王與出色勇者》於9月30日正式發行了！令人感動的揪心劇情搭配特殊的童書手繪風格，讓玩家們藉由遊戲的進行，同時也欣賞了一個龍與人類之間心靈交流的動人故事！


宛如繪本般溫暖的畫面


簡單的鉛筆線條勾勒出龍與勇者孩子的故事

原本這個世界是龍魔王所統治，勇者雖然打敗了魔王卻也跟他成為了好友，甚至在瀕死之時將唯一的孩子託付給魔王。從此魔王就悉心的照顧這個勇者的小孩-小勇，並不停地講述她父親的英勇事蹟！終於，小勇健康地長大了，而她最大的願望就是要成為跟她父親一樣出色的勇者，然而小勇並不知道的是，要達成願望最終目標，就是要打倒養育她的魔王！

這麼讓人愛恨交加的劇情，可以說是日本一最擅長的題材了！宛如童書般的溫暖畫風、多變豐富的物件，更是吸引了許多玩家的喜愛。目前遊戲也同步推出了繁中版，想要嘗試的玩家千萬不要錯過喔！


小勇出門打怪鍛鍊時，還可看到魔王跟在後方擔心地偷看著


就算是森林理的野獸也可愛度爆表啊！

主持人 晴雯

暖雪

Warm Snow

暗黑奇幻動作遊戲 破除詛咒斬妖除魔！



類　型	動作
平　台	PC
發行日期	2021年內

掃描看影片

在這款高難度的動作戰鬥遊戲中，玩家要在隨機的關卡中擊敗敵人逐步成長，再一一挑戰強大的BOSS，有興趣就趕快跟著一起來瞧瞧吧！

不會融化的雪
真令人好奇啊！

《暖雪》是款俯瞰視角的動作戰鬥遊戲，故事背景在一個架空的黑暗奇幻世界，奇怪的異象突然降臨人間，天空下起了不會融化又不冷不暖的雪，而吸入了「暖雪」的人們都會失去理智化成怪物，玩家要扮演武士「狴犴」展開冒險，並解開這詭異暖雪的真相。


充滿中國古典畫風


巨大的妖怪現身


獨特的飛劍系統

遊戲結合了Roguelike元素，讓每一次的冒險都是全新的體驗，加上獨特的飛劍系統，玩家可以使用不同的屬性、攻擊模式以及遺物來提升能力，組合出自己最喜歡的戰鬥風格。這場災變和遊戲中五大家族有著緊密的關聯，想辦法征討五大氏族拯救瀕臨毀滅的世界，而隱藏在世界背後的祕密到底是什麼呢？遊戲在Steam頁面已開放，有興趣的玩家可以趕快加入願望清單囉！


選擇不同的宗派能獲得不同的能力走向



主持人 安娜李

漫威星際異攻隊

Marvel's Guardians of the Galaxy

化身為星爵展開奇異星際冒險！

"漫威電影好看，不過漫威的遊戲也不賴！在這款由漫威漫畫改編的遊戲中，玩家們將化身為星際異攻隊主角-星爵，率領著他的隊員們，展開一段段驚奇的星際冒險！"

帥氣幽默的星爵真迷人啊！

主持人 茱晶





類　　型	動作
平　　台	PS5／PS4／Xbox Series X|S／Xbox One／PC／NS
發行日期	2021年10月26日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



星爵領隊的星際異攻隊全新宇宙冒險遊戲即將登場！

由Eidos蒙特婁團隊與Marvel合作開發，以漫威作品星際異攻隊為背景的全新宇宙冒險遊戲《漫威星際異攻隊》，從公布遊戲內容後，就一直受到漫威迷們的期待。畢竟能扮演星爵，跟他的隊友們互動且共同作戰，怎麼想都是非常棒的感覺啊！

遊戲的背景故事預告中，特攻隊為了弄錢於是到了怪物收藏家-赫爾本德女士的星球準備坑矇拐騙。赫爾本德女士是以力量強大聞名的戰士，同時他麾下率領猛鬼大軍，更是一股兇猛殘忍的隊伍。這一次，星爵能夠利用他迷人的魅力與聰明機智，率領著隊員們達成任務全身而退嗎？這就有待玩家們屆時進入遊戲中，好好挖掘真相了！



星際異攻隊隊員們亮相啦！

《漫威星際異攻隊》目前預計在本月26日全平台同步發行，想要與星爵這個宇宙大帥哥一起遨遊宇宙嗎？那可千萬不要錯過遊戲的推出喔！



赫爾本德女士是以力量強大聞名的戰士



巨大的對手！

報晨鳥

アサツグトリ

時間輪迴冒險新作 回到過去改寫未來！



類　　型	冒險
平　　台	PS4／Switch
發行日期	2021年11月25日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

最近有不少以時間輪迴為題材的遊戲，如果可以回到過去你最想做什麼？日本一最近也推出一款新作以穿越時間為題材，玩家可以透過時間輪迴的能力不斷回到過去尋找蛛絲馬跡！

穿越時間的能力太酷了！



主角雲雀在未知的房間中醒來

由日本知名開發商日本一所推出的《報晨鳥》，是一款運用回到過去時間的能力，來防範事件發生的時間輪迴探索冒險遊戲，描述玩家所扮演的主角雲雀在未知的房間中醒來，並遇見了7名與自己處境相同的少女所展開的故事，而只有努力生存到最後一刻的那一個人才可以逃離這裡。

有天主角意外看到了其他少女死亡的景象，意外開啟了穿越時間的能力，他也決心用這個力量來解開所有謎團，遊戲採用俯瞰視角進行探索，透過詢問就能收集防止事件發生的情報，而情報也會根據時間的不同產生變化，持續不斷地輪迴時間收集所有疑點就是玩家的目標，本作將在今年11月25日推出，喜歡解謎探索遊戲的玩家可不要錯過囉！



遇見與自己處境相同的少女



透過詢問收集情報



探索各種線索



主持人 DUDU

漫畫一般都會有畫框來表現劇情的過場畫面；另外，為了讓讀者想像聲音，還會有一些效果音出現在畫面上，以下要介紹的遊戲把這些漫畫書獨有的靜態設計直接搬到遊戲中囉！

很有漫畫的感覺！



主持人 晴雯

FORECLOSED

會動的漫畫書！賽博朋克風格動作遊戲



類　　型	動作
平　　台	PC（EPIC、Steam）／PS4、5／NS／Xbox Series X|S／Xbox One
發行日期	2021年8月13日

掃描看影片

由Antab Studio所開發的動作冒險遊戲《FORECLOSED》是一款以賽博朋克風格的世界為背景，並以敘事為驅動的動作冒險遊戲。故事以主角Evan Kapnos的故事逐漸推進，他喪失了自己的身份，也因為這樣丟了自己的工作、腦部植入體和對城市區塊鏈的存取許可權，因此，他必須趁他的身份與植入體被拍賣掉之前，想辦法逃離這一切，並且取回自己的掌控權！在遊戲的過程中，他必須學著控制自己的能力，並且組合各種自訂物件來修改共生體手槍，再結合腦部植入體的能力進化自己的技能。



出現漫畫中常見的效果音字樣



開槍時也會出現漫畫般的音效



「噠！噠！噠…」



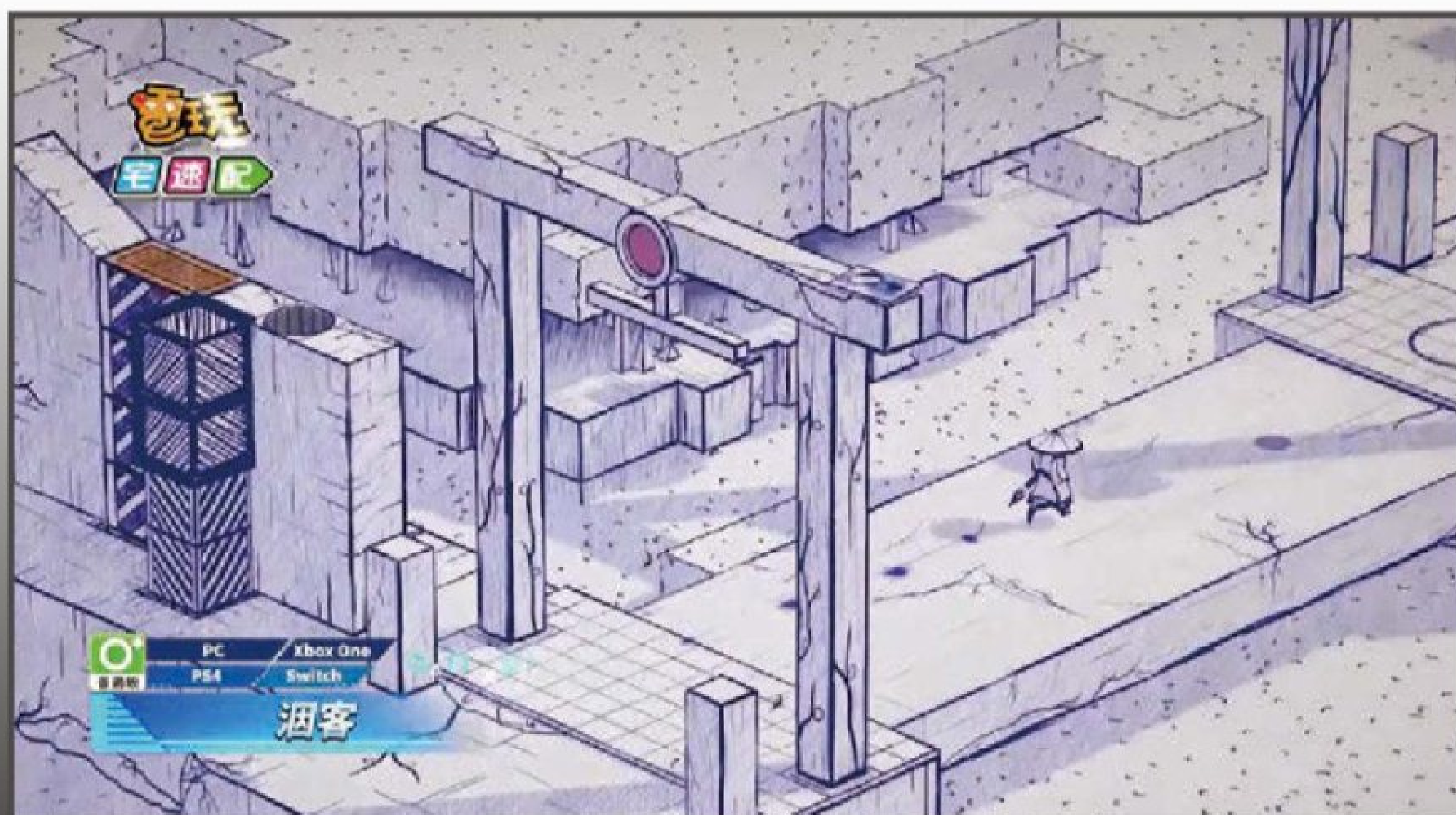
常看美漫的人一定對這分鏡方式不陌生

整個遊戲的美術設計方面是以漫畫風格來呈現，玩家在進行遊戲時，不論是遊玩過程或是過場，都會以像漫畫的畫框一樣進行，除了對話訊息仿照漫畫中的話框來表現之外，甚至在發射子彈時都還能看到效果音的字樣出現呢！

洇客

Inked: A Tale of Love

紙墨手繪風格解謎遊戲！



類　　型	動作
平　　台	PC／Switch／Xbox One／PS4
發行日期	2021年8月27日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

這款充滿獨特藝術風格的作品《洇客》不僅在手機平台推出，前陣子終於在steam以及主機平台也上市，而且評價還不錯喔！喜歡益智解謎遊戲的玩家不妨看看以下介紹。

真特別的手繪風格！

《洇客》是款主打劇情向的紙墨風解謎遊戲，原先於手機平台推出，在8月份時也在Steam、Switch、Xbox One、PS4主機平台推出，讓更多玩家們能在大螢幕裡享受充滿藝術氣息的遊戲氛圍。



遊戲畫面就像是隨手拿起圓珠筆畫出來的一樣

本作的故事發生在畫家所創造的紙墨世界中，遊戲最大的特色就是這個極簡的美術風格，圓珠筆一筆一畫所構築的風景定能讓玩家沉浸其中，遊戲靈感來自日本民間故事，玩家要作為一個無名英雄，運用手中的魔法畫筆來解開種種謎題，並尋找失去的愛人。

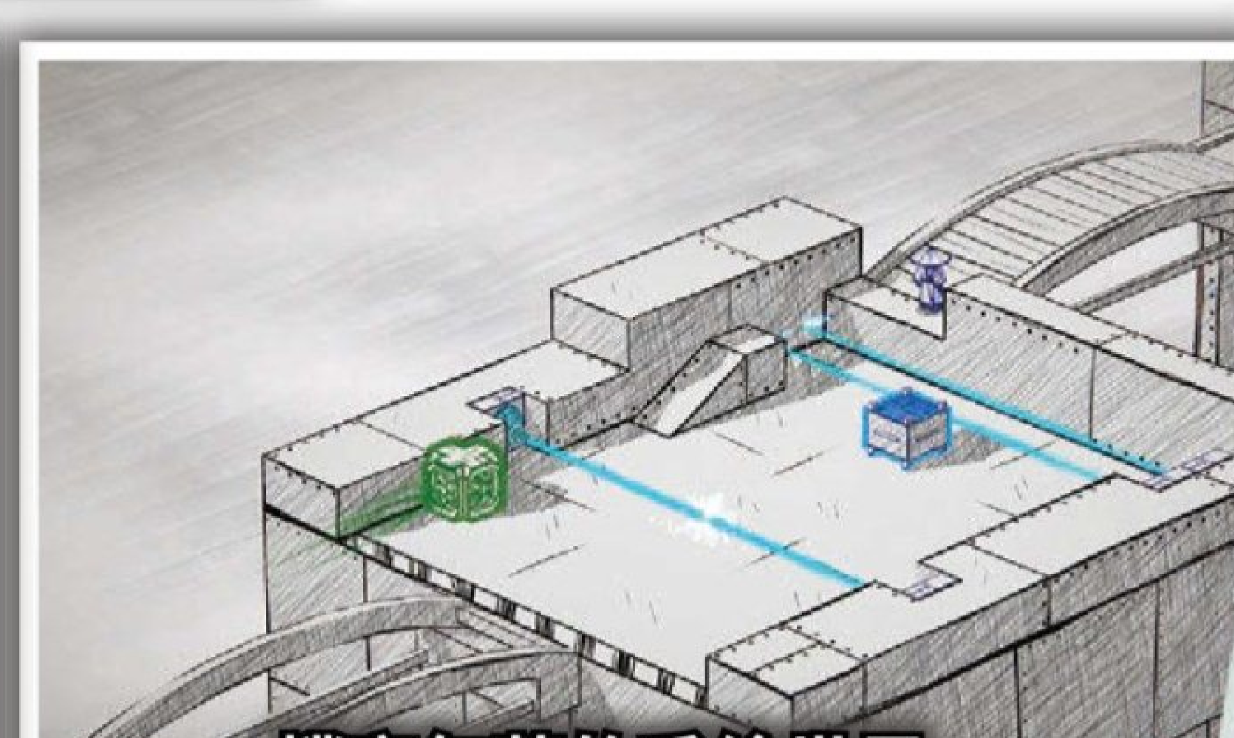
遊戲中有10個不同的手繪世界讓玩家探索，隨著逐步揭開謎團，扣人心弦的暖心故事也會帶給玩家滿滿的感動，主機版本更著重優化控制系統，且支援包含了繁中等等12種語言！



簡單的線條構築出有趣的謎題



充滿東方色彩



樸實無華的手繪世界



主持人 茉晶


悪女花魁
さくらん
CN／優希


風華絕代魅惑誘人
SAKURAN



演出 Coser

陳予希 優希

・生日 10/19 天秤座 ・身高/體重 165/46
・三圍 32D/23/32 ・興趣 賺錢/唱歌/發呆

大家好，我是優希！平常除了擔任外拍模特兒、直播之外，我也會在Potato中出現喔！Potato是一個新的社群網站，我會在裡面寫寫文章來賺錢，分享我自己的生活點滴及其他平台看不到的隱藏照片～想註冊可以到我IG主頁點連結喔！

yuki_3465　Potato Media：優希YUKI





悪女花魁さくらん





Kram Mcarky
(周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。



SAKURAN · 奢華絕美　極致愛戀





現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

由韓國《TERA》開發商所打造的MMORPG新作《ELYON》第一波測試雖然只在日本地區進行，大家不妨可以先關注一下，說不定將來不久這款遊戲也有機會在台港澳上市唷！

”畫面也太美了！

主持人 品諭



ELYON

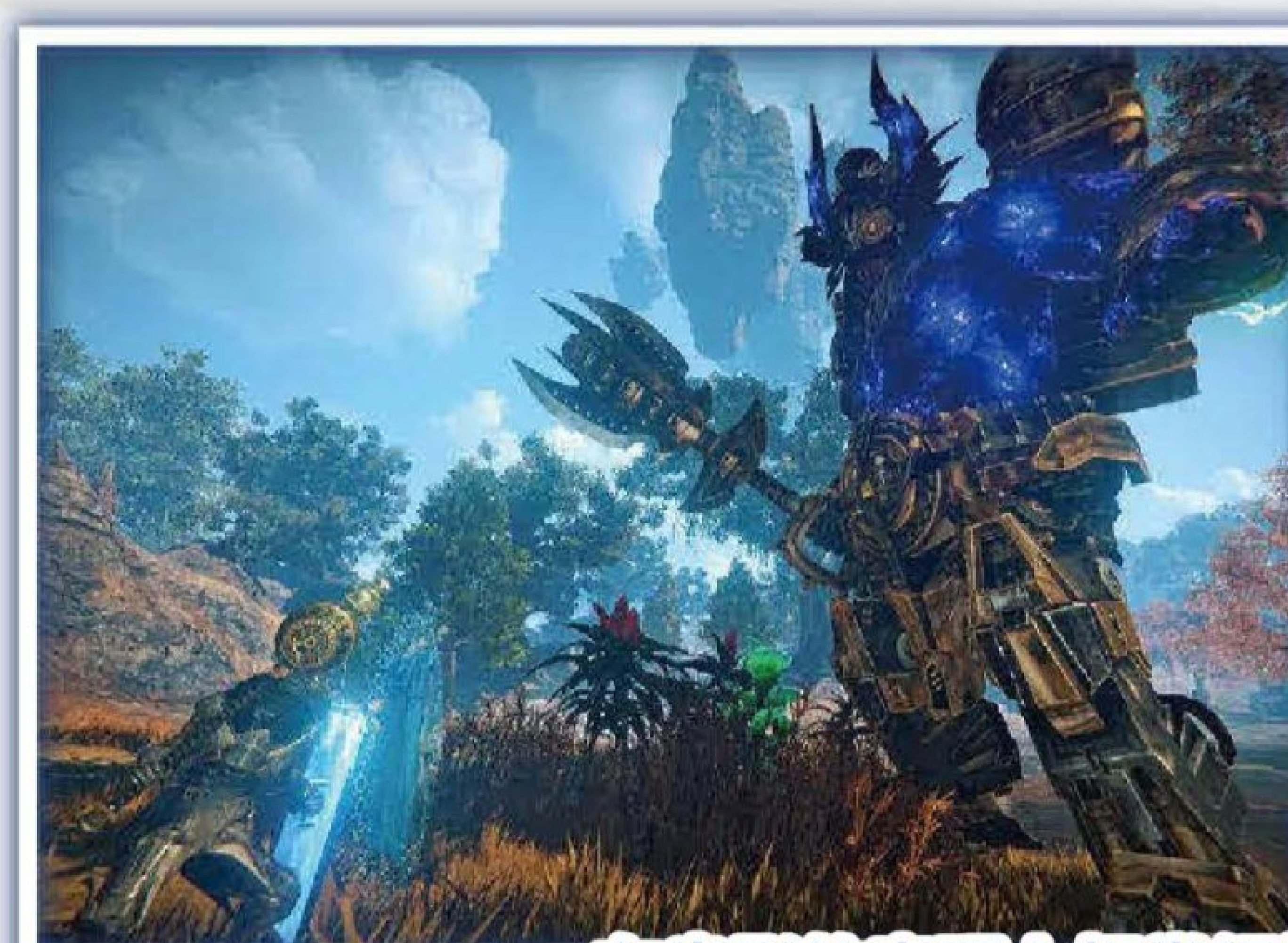
《TERA》開發商MMORPG新作測試展開！



類　　型	角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2021年9月29日

GAMEXPRESS 掃描看影片

《ELYON》是韓國遊戲發行商Kakao Games於2020年12月在韓國率先上市的大型線上遊戲新作；在最早發表時原名為《A：IR》，當初主打空戰要素，不過隨著更動世界關設定後大幅減少空戰內容，其後更名為《ELYON》。本遊戲主打高自由度的MMORPG玩法，光是基本遊戲技能就可以有300萬種以上的組合，玩家可充分感受到千變萬化的戰鬥快感。



在光影的表現上相當細緻



與巨大的怪物對戰

本作以戰鬥與遊戲內勢力爭奪為核心重點，除了PvP、PvE等等的戰鬥，還加入了大型攻城戰概念爭奪城池玩法，種種大家想得到的線上遊戲內容，基本上都一應俱全。《ELYON》除了在日本地區實施測試之外，歐美地區也在9月29日正式上線，目前台港澳則尚未有代理的消息，希望日後也引入囉！



看我的法術！



相當震撼的PVP對峙場面

原諒我，神父

Forgive me Father

就是要看到血流成河！第一人稱血腥恐怖射擊新作

最近「血流成河」這個詞真的很夯，本篇要介紹的這款第一人稱恐怖射擊新作，可真的是名符其實的血流成河！遊戲將在本月底上市，而且是限制級，你敢來挑戰嗎？



類　　型	射擊
平　　台	PC
發行日期	2021年10月28日

掃描看影片

畫面有點…小血腥呢！



《原諒我，神父》（Forgive me Father）是一款復古漫畫風格第一人稱恐怖射擊遊戲，遊戲靈感來自美國恐怖科幻與奇幻小說作家「Howard Phillips Lovecraft」。玩家作為遊戲中唯一一個正常人，將獨自踏上尋求真理和救贖的旅程，隨著遊戲進程玩家的瘋狂程度會逐漸發生變化，這些變化將能幫助你對抗惡魔。



用槍的神父就是帥！

遊戲中能使用的武器種類相當多，有手槍、散彈槍、小刀，甚至可以手持雙槍，有趣的是遊戲中還出現了像是十字架、聖經等宗教儀式道具，看來在殺惡魔的同時，還是得請求神父的原諒啊！本作在10月28日搶先登陸Steam平台，價格相當便宜只要250～278元，不過是限制級加上沒有繁體中文，想入手的玩家可能得斟酌一下囉～



鮮明的對比色彩相當吸睛



神父用十字架來驅魔也是很合理的

主持人 晴雯

死亡垃圾

Death Trash

末日風像素遊戲顛覆你的想法！





類　型	角色扮演
平　台	Nintendo Switch、PC PS4、Xbox One
發行日期	2021年8月5日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

很多人玩遊戲玩到很激動時都會咒罵一句：「這是什麼『垃圾遊戲』啊！？」這裡就為大家介紹一款相當特別、評價也相當不錯的「垃圾遊戲」喔！除了名稱之外，遊戲採用的風格也跟「垃圾」有關連呢！

由獨立開發工作室Crafting Legends所製作推出的《死亡垃圾》（Death Trash）是一款像素風格世界末日題材動作角色扮演遊戲。故事描述在後末日的世界，人類前往並定居在一個名為Nexus的行星，但原本安置在這裡的保護裝置，在被觸手般的生物所控制而之後，未知的恐懼也隨之襲擊而來。

在這個半開放的世界中，充斥著龐克文化、科幻、宇宙肉身巨怪以及怪誕元素，遊戲主打「Grungey」美術風格，一般翻成「油漬搖滾」或「垃圾搖滾」，是一種起源於1980年的復古頹廢龐克藝術風格。玩家可自由設定自己的人物，遊戲擁有相當精采豐富的故事劇情，玩法包含遠近戰鬥、潛行、對話、物品欄管理、物品製作等。在這世界中的任何一個角色都可以被擊殺，但當玩家面對巨大的機器或生物時，除了可拿起霰彈槍跟他們一決勝負之外，也可以透過對話選擇成為他們的朋友。

本遊戲近日已在Steam與EPIC平台上進行搶先體驗，目前也獲得極度好評，未來正式版還會登陸PS4、Xbox One以及Switch平台。



與巨大的觸手進行對話



又是叫人吃屎、又是問候人家媽媽這樣好嗎？



就算是像素遊戲也有豐富的自訂外型系統



這光溜溜的怪老頭究竟有什麼秘密呢？

伊蘇6～納比斯汀的方舟～

日本國民級RPG神作登場！



類　　型	角色扮演
平　　台	手機
發行日期	2021年10月

掃描看影片

不知道大家有沒有玩過《伊蘇》呢？這可是擁有悠久歷史的系列，如果沒接觸過沒關係，最經典的六代即將在手機上重製，這可是一次絕佳的機會喔！

超級神作 不可不玩！

人物設定相當可愛



有超過三十年歷史的日式王道RPG《伊蘇》系列，在手機平台上即將推出新作！以六代為背景推出的《伊蘇6～納比斯汀的方舟～》，可是在日本拿下雙平台第一，突破300萬下載的國民級RPG！在原廠Falcom監製之下，貫穿《伊蘇》的主角亞特魯當然也會在遊戲中與大家見面，許多經典場景也會在手機上再次出現。

四大職業遠攻近戰讓大家能多方體驗爽快的戰鬥，還有，後續還會推出全新職業，非常值得玩家期待!如果能找到有默契的夥伴，甚至擦出火花，就能夠在女神雅露瑪的見證下，成為終生伴侶。除了牽手的另外一半，還有許多萌寵坐騎陪伴玩家，在冒險的過程中一點都不會孤單！

一起挑戰超巨大BOSS！



這一次將六代移植到手機平台，梶裕貴、關智一、石川由依等許多日本一線聲優進行配音，伴隨著經典BGM帶領冒險者回到迦南諸島，重新體驗熱血的王道劇情！



多樣化進階轉職

在女神雅露瑪的見證下成為終生伴侶





主持人 安娜李

開放世界手遊這麼多，怎樣才能吸引大家的目光呢？現在有款包括西方奇幻、龍、魔法的手遊鉅作即將登場啦，在這個廣大無邊的魔幻開放世界，為了守護你，我願揮舞手中之劍，你們也願意一起加入守護我嗎？

馴龍高手就是你！

主持人 茉晶



龍與誓約-守護

西方魔幻MMORPG鉅作手遊登場



類　　型	角色扮演
平　　台	手機
發行日期	2021年 9月17日

掃描看影片

《龍與誓約-守護》是款西方魔幻題材的MMORPG手遊鉅作，遊戲描述在星輪破碎的魔幻世界中，諸多種族的命運如同早已精心設計的齒輪般交織，開始轉動著巨大的輪迴，秩序與混沌的樂章將譜出嶄新蛻變的故事。



自由廣闊的開放世界



與同伴一同冒險！



培育各種龍蛋到成為飛天巨龍，一同在魔幻世界中冒險！騎等你來收集！

玩家將從人族、精靈、血族、龍靈當中作為誓約者展開冒險，並一步步邁向自己的宿命成為魔幻大陸的主宰。

遊戲包含多種玩法，像是培養自己的巨龍橫掃戰場，或是與他人展開PVP和PVE戰鬥，還有熱血刺激的副本BOSS等你挑戰，滿屏的華麗動作與視覺衝擊都會在玩家眼前發揮得淋漓盡致。遊戲更有浪漫的結婚系統，讓你可以邂逅有緣的另一伴互許終生，而時裝系統有上百套華麗時裝，任君自由搭配專屬的時尚品味，其中的坐騎時裝更能增加玩家的戰力，各種可愛帥氣的坐騎等你來收集！



各種可愛帥氣的坐騎等你來收集！

楓之谷R：經典新定義

雙平台上市！ Fun 置新冒險 Play 無極限！



類　　型	角色扮演
平　　台	手機
發行日期	2021年9月22日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

《楓之谷 R：經典新定義》除了保有原作經典懷舊元素之外，這次更採用了時下相當受歡迎的放置掛機玩法，帶給玩家「Fun置新冒險 Play無極限」的全新遊玩體驗。

趕緊下載來玩吧！

作為繼承原作情懷的《楓之谷 R：經典新定義》，不論是劍士、法師、弓箭手、盜賊、砲手等原版職業角色，或是熱鬧的弓箭手村、寧靜的魔法森林等地圖場景，加上充滿回憶的原作音樂，絕對能讓玩家重溫當年的感動。除了經典懷舊元素之外，這次秉持【FUN PLAY】主題，採用時下相當受歡迎的放置掛機玩法，資源豐富、升等超快，好玩又不累，即便是上班族玩家也能輕鬆遊玩無負擔。此外，原作的寵物系統，這次不但保留下來甚至更加進化囉，特色的寵物進化系統將為玩家增添戰力，打造更具個性化養成元素，而且最高可以攜帶七隻寵物助陣。

與伙伴一起打 BOSS！



寵物進化系統將為玩家增添戰力！



能與好友互相拜訪的家園系統



時下最受歡迎的放置掛機玩法輕鬆又好玩！



社交玩法也是本作的一大重點，除了能與好友互相拜訪的家園系統之外，還可以加入最多30人的冒險團，挑戰無盡狩獵、露希妲的夢境、維多利亞島爭霸、智慧大逃亡等團隊配合玩法，獲勝後更可以獲得大量冒險團寶箱及額外的冒險團排名獎勵；還有跑酷、打地鼠、記憶卡片等小遊戲等著玩家前來同樂。



主持人 安娜・李

廖添丁-稀代兇賊の最期

台灣真實傳奇英雄改編故事！

說到義賊大家腦中一定會想到台灣的廖添丁吧，劫富濟貧、行俠仗義就是他的座右銘，現在以他為主題的遊戲即將推出，趕快一起來瞧瞧吧！

超經典 台灣傳奇人物！



類型	角色扮演
平台	pc
發行日期	2021年 10月27日

掃描看影片





完全漫畫版畫面

本作故事背景為日本殖民政府時期，玩家將扮演廖添丁，以高超的武藝對抗惡霸強權為百姓伸張正義，運用輕功及鉤索還有飛簷走壁，讓玩家能暢快穿梭在各個精心設計的關卡中。

遊戲中的每位BOSS都極具特色，美豔的女忍者、貪婪的痴肥商人、冷血軍官等著玩家前來挑戰。遊戲更以復古武俠漫畫的美術風格，呈現二十世紀初的大台北風貌，每個繁華燦爛的場景都值得再三遊歷。

這款參考眾多廖添丁鄉野傳說的作品，一定可以帶給玩家最精彩的廖添丁傳奇，遊戲將在10月27日正式推出，絕對不要錯過扮演最強台灣英雄的機會喔！



各種攻擊方式



橫版動作的運行方式



著名的廖添丁說書大師吳樂天的形象也會以出現在遊戲中

主持人 品諭

Tandem：A Tale of Shadows

不同視角的偵探解謎新作！



故事背景設定在19世紀末的倫敦

類　　型	冒險解謎
平　　台	PC、Xbox One、PS4、NS
發行日期	2021年 10月

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

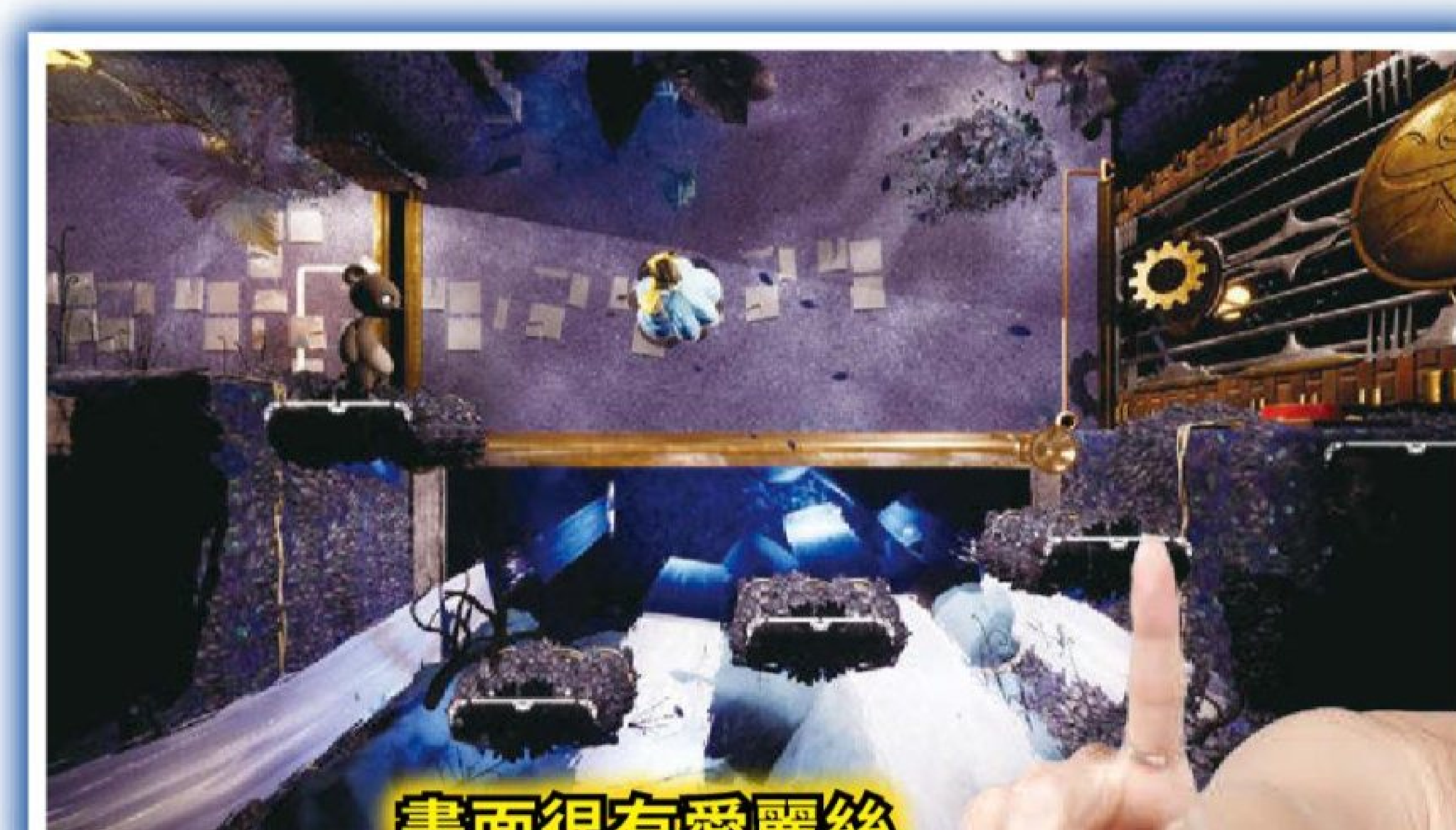
不知道玩家喜不喜歡看偵探小說或是懸疑推理影集呢？這款有趣的解謎遊戲，要跟一個可愛的泰迪熊玩偶合作，找到神秘失蹤的名人之子！

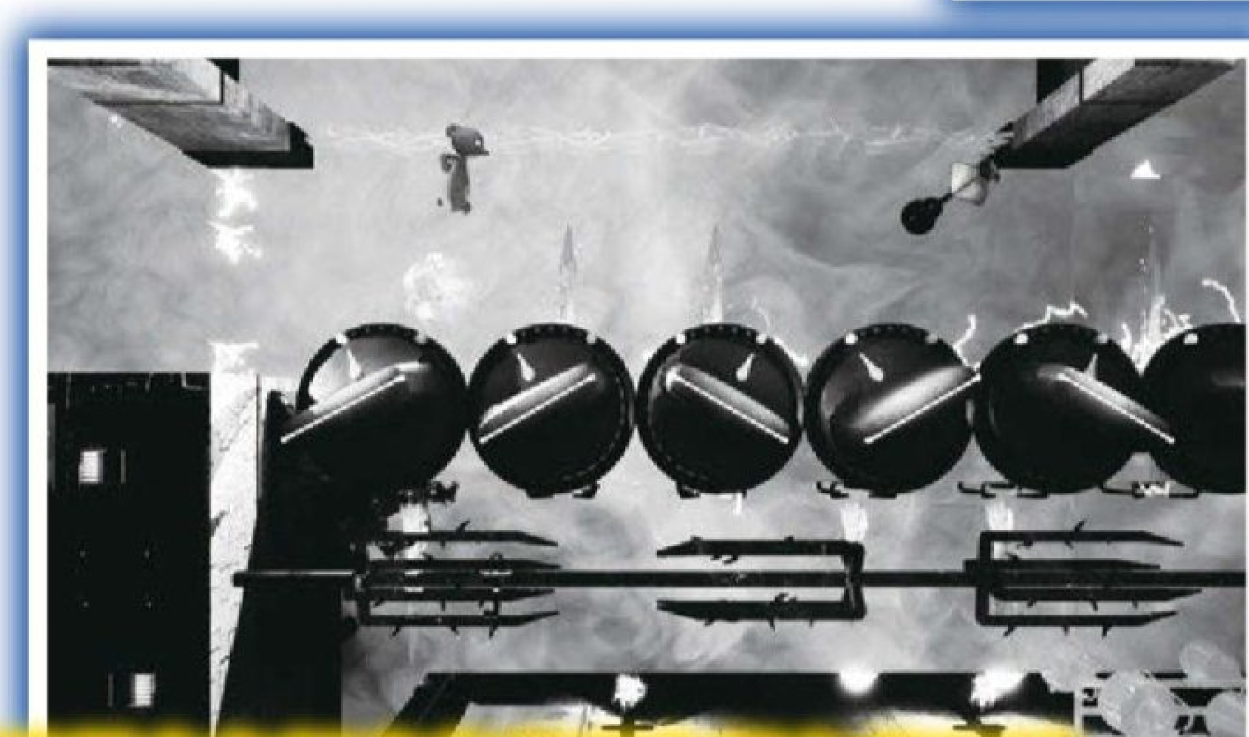
喜歡解謎遊戲的朋友千萬不可錯過！



主持人 Dudu

《Tandem：A Tale of Shadows》的故事背景設定在19世紀末的倫敦，著名魔術師凱恩的獨子「湯瑪士凱恩」離奇失蹤，警方束手無策已經放棄調查此案。故事的主角艾瑪是魔術師的熱情粉絲，加上可愛的泰迪熊芬頓，決定繼續調查本案，誓言解開這個謎團。

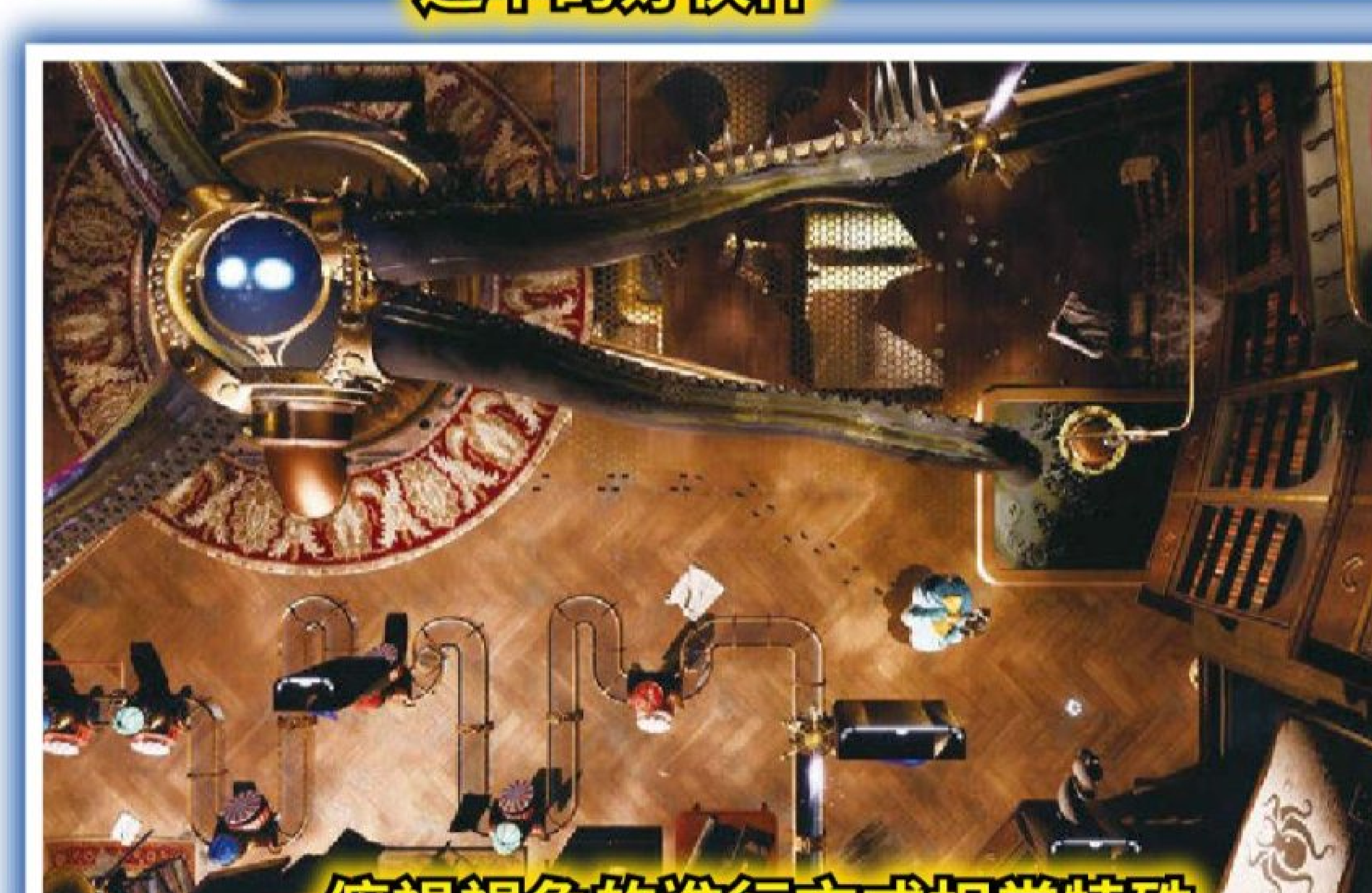

畫面很有愛麗絲夢遊仙境的感覺


遊戲中有很多非常具有特色的玩法


會講話的泰迪熊玩偶是解謎之途中的好伙伴

本作有著獨特的遊戲設計，玩家要進入19世紀末豪宅，調查隱藏在其中的線索。同時也需要跟泰迪熊芬頓一同合作，在兩個不同的視角，合作努力解開謎團。途中也會遇到神秘的怪物，發揮你的智慧，消除怪物的騷擾吧！遊戲預計在本月上市，而且會發行多平台版本。

你能幫凱恩找回失蹤的兒子嗎？夠聰明的話，馬上把遊戲加入願望清單，一起來挑戰看看吧！


俯視視角的進行方式相當特殊

以老鼠為主角的遊戲、電影與動畫相當多，像是大家熟悉的動畫《料理鼠王》…等等，在此要介紹給大家的遊戲也跟老鼠有關，唯美獨特的手繪風美術風格會讓你眼睛為之一亮喔！

旁白聲線也太迷人了

鐵尾傳奇

Tails of Iron

古典童話插圖般獨特手繪美術風格！



類型	角色扮演
平台	PS5／PS4／Xbox Series X|S／Xbox One／Nintendo Switch／PC
發行日期	2021年9月17日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

由Odd Bug Studios開發、United Label發行的《鐵尾傳奇（Tails of Iron）》是一款美術風格相當獨樹一格的冒險RPG遊戲。遊戲中玩家扮演的瑞基是鼠王國的繼位者，不過此時正遭受由兇暴的「青疣王」所帶領的殘酷無情的蛙族不斷侵襲，身為王位繼承者的你必須想辦法將他們驅逐！

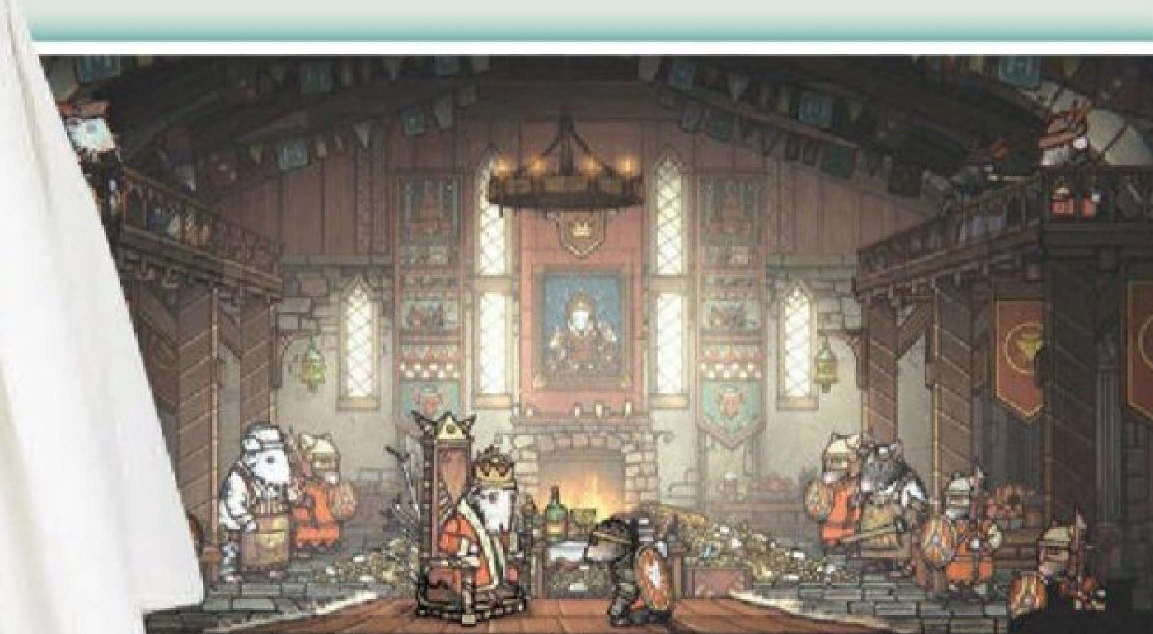
在遊戲過程中，玩家可以針對瑞基的戰鬥風格客製化攻擊招式，並且更換使用的裝備與武器，例如斧頭可造成重擊、長矛迅捷又靈巧；厚重裝甲可增加防禦能力，但是進行翻滾閃避時又會被影響降低行動速度，要如何拿捏就要看玩家的選擇啦！

整個王國共有六種獨特的生物群落，並各自擁有他們的秘密。除了與青蛙殭屍、巨大的蛆與各破壞力強大的魔王進行決鬥之外，「料理鼠王」也要上身啦！遊戲中可採集稀有食材，學習並烹煮出強化生命值的饗宴！

另外值得一提的是，本作還特地請來遊戲《巫師》中傑洛特的配音員「道格柯寇」全程旁白，迷人的嗓音讓遊戲在進行時更像是在觀看童話故事書一般！


更換使用的裝備與武器來配合攻擊招式


換成弓箭也能遠程攻擊


瑞基是鼠王國的繼位者


蛙族是鼠王國的宿敵



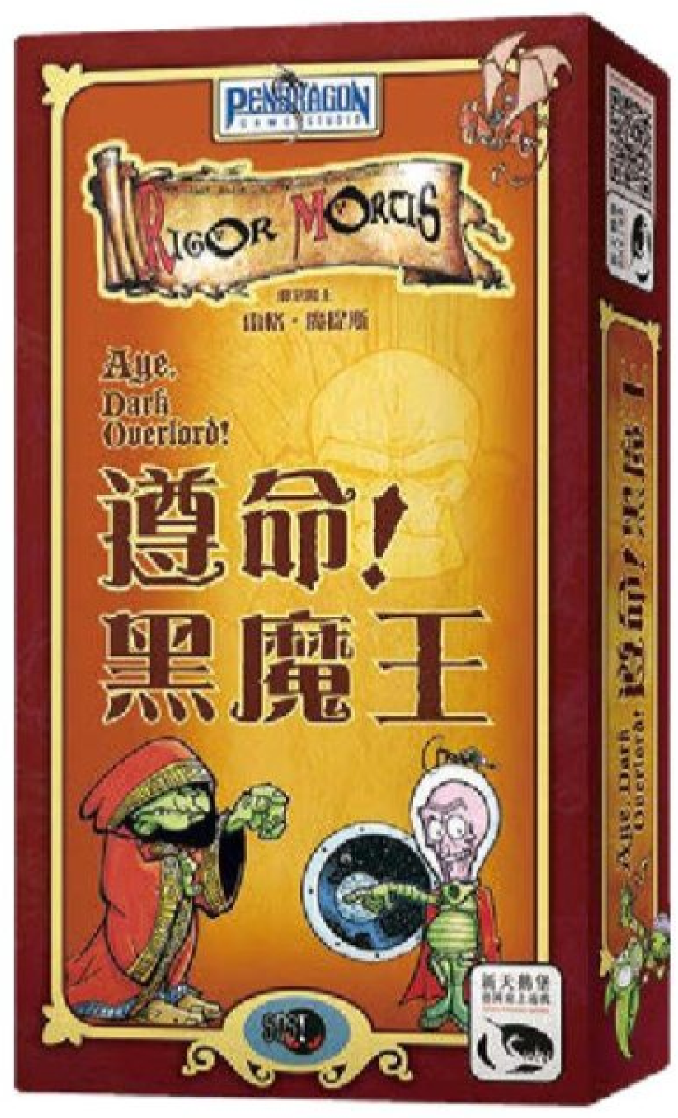
主持人 茉晶

本期贈品將於2021年11月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年10月25日，得獎名單將於2021年10月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。
只能勾選一項。

☐ 人氣桌遊《遵命黑魔王族》5套



☐ 《暗黑破壞神II：獄火重生》PC版序號10組

★選擇此項目抽獎需留下可供聯繫的EMAIL



EMAIL：

vol.33
十月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：＿＿＿＿＿＿ 性別：□男 □女 電話：＿＿＿＿＿＿

E-mail：＿＿＿＿＿＿ 手機：＿＿＿＿＿＿

地址：□□□-□□ ＿＿＿＿＿＿

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他＿＿＿＿＿＿

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國民國110年12月31日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。」

關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

□是 □否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

□網站搜尋 □影音平台 □廣告 □主持人

□網紅 □朋友推薦 □其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

□Youtube □FB □LINE

□YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

□每天都看 □每週偶爾 □每月偶爾

□一年之內偶而 □從不

五、最喜歡電玩宅速配哪位主持人？

(複選二位)

□安娜 □以薰 □DUDU □韓智恩

□品諭 □茉晶 □Haruka □蘿特

□餓小璇 □晴雯 □櫻花

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

□是 □否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

□巴哈姆特或其他遊戲網站

□Youtube其它遊戲頻道

□FB □ LINE □其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？

最喜歡本期介紹的哪段內容？

最喜歡哪類型的遊戲？

有沒有想看到更多哪款遊戲的報導

幻夢境

Dream Cycle

同名小說改編 類魂系新作又一發！



類型	冒險解謎
平台	PC
發行日期	2021年9月7日

掃描看影片

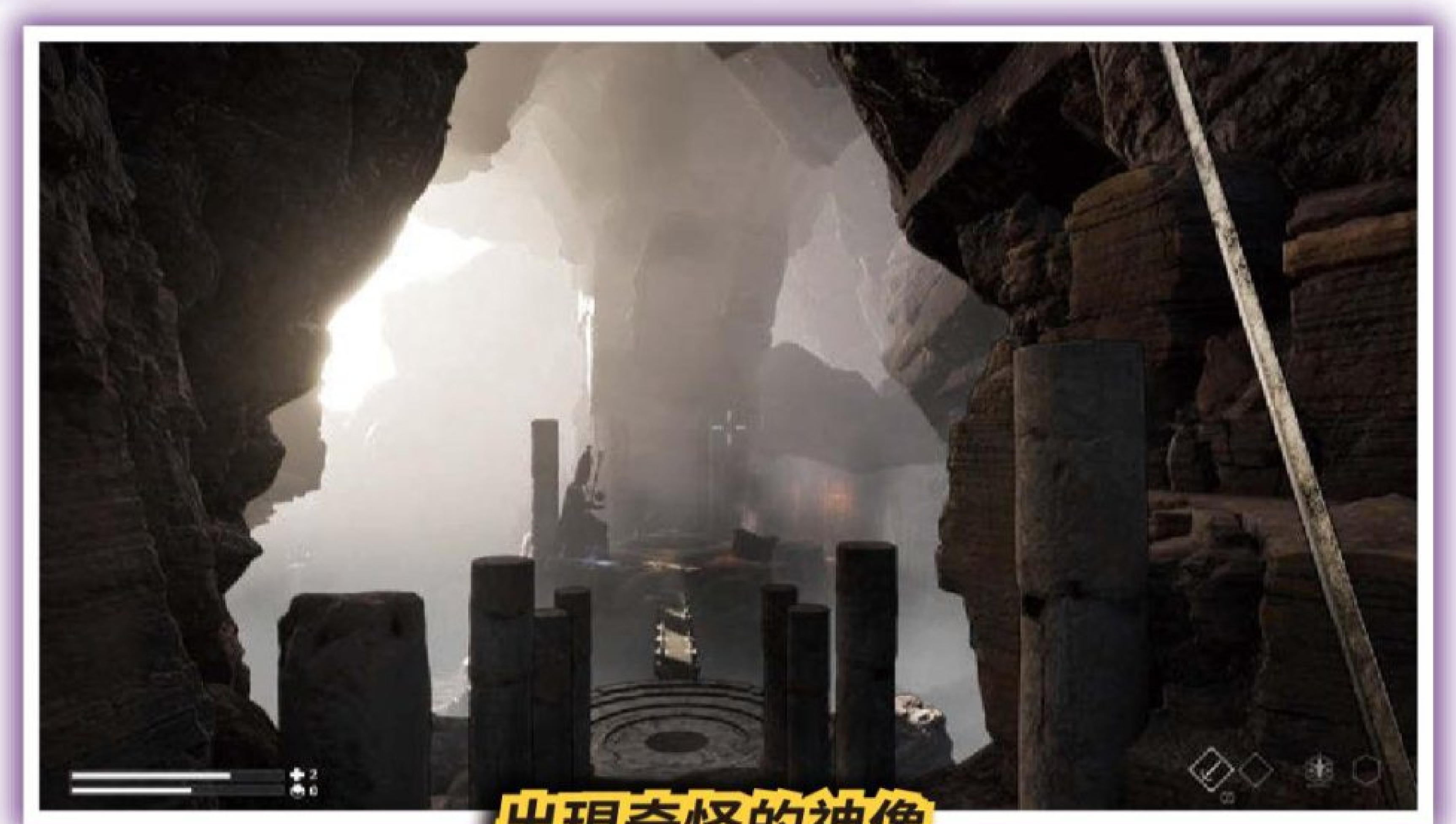
《幻夢境》（Dream Cycle）改編自知名作家H.P.洛夫克拉夫特的同名小說，而且是由《古墓奇兵》系列製作人領軍開發的類魂系新作。故事描述主角「祕法學徒」摩根·卡特被困在遭受詛咒的異次元空間當中，為了解救自己的靈魂，找回失去的力量，並同時拯救這個支離破碎的幻夢境，而在這個奇特的空間當中與敵人戰鬥。


遊戲畫面相當漂亮


擊敗幻夢境的腐蝕居民

遊戲強調多元且豐富的戰鬥方式，玩家在遊戲中可以利用攀爬或是潛行的方式，繞到目標身後，給予他們重重的一擊，也可以利用魔法與武器來與怪物展開正面的戰鬥。想要成為什麼樣戰鬥風格的幻境探險家，都可以由玩家自己來打造。本作9月7日在STEAM平台展開搶先體驗活動，目前也獲得相當高的評價！喜歡類魂系動作風格的玩家，不妨買來玩玩看吧！


主角身為祕法學徒，可使用各種法術


出現奇怪的神像

《古墓奇兵》系列遊戲，大家有玩過嗎？在神祕的遺跡中跳上跳下，揭開古墓的神祕面紗，並找出其中的珍奇寶物。而且主角蘿拉，真的是又美又強，身材更是棒！

快來拯救自己的靈魂！



主持人 櫻花

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：Kiwi



以RPG角色養成融合回合戰棋式戰鬥玩法的手遊《天地劫》以動畫風為主要設計，遊戲內容細緻，結合前作的各種故事及經典角色及場景，即使沒玩過前作的玩家也可以透過遊戲中的劇情去認識角色們的故事，做為戰棋的執棋者，遊戲的玩法非常多元豐富。

當紅大追擊

動畫級超絕登

六大職業必抽角

熱門快訊

輕鬆但燒腦戰棋式玩法 夢境怪談 化身魔物入夢！

《天地劫》的故事發生在《神魔至尊錄》之後，透過主角團隊尉遲良、虞兮、鹿昭依的冒險而展開，前作的角色還是會出現在故事中，也可以透過『蝕之隙』去一窺這些經典角色的故事。《天地劫》雖為手遊，但輕鬆之餘還是需要動動腦，尤其遊戲是以戰棋為主要戰鬥玩法，愈到高難關卡需要考量的問題愈多，打材料關卡可以掃蕩，但首戰和走主線還是要手動操作，不管是幻境、蝕之隙、異聞，對應不同的對手，不論旅程中的逸聞或紮營中的趣事，每天可進行的事非常多。

各種不同的關卡戰鬥模式都走戰棋式，其中最有趣的就是夢境怪談關卡，在解主線、支線或者山河志任務時，有機率在特定寶箱中獲得浮生若夢入夢符，就可以在光獸靈跑處進入各精獸魔物夢中，關卡以魔物角度出發戰鬥，操作除了走位之外，還要結合場地、技能等發揮效果，以弱勝強，特殊用法需要更多思考，也可以順便理解這些魔物的出招方式，在走關卡時會有非常大的幫助，更可以在上陣時避開致命點，果然要成為一個執棋人不是那麼容易吶！



在光獸靈跑處可以進到夢境怪談關卡



化身為精怪也是個有趣的體驗

職業與組隊

《天地劫》除了走位佈陣外，組成一個適用的隊伍非常重要，通常是一個核心輸出加上坦、補和其他，且在對戰中的屬性、能力值壓制要求較為嚴苛，在不同的對戰鬥需要上場的職業不同，可登場數量也不同，想要讓對戰更有效率，瞭解各職業的用途當然是必要的！

俠客

近戰近攻，作用偏向戰士、輸出、副坦，普攻時有天生的連擊、反擊優勢，雖然普攻只有前後左右一格位置可選，搭配技能可以有兩格及移動範圍三格，機動性其實很高，而且俠客本身都有不同的保命或傷害技能，例如免傷、回復、連擊、續戰、先攻等，再搭配魂石及後續戰陣的應用，用途常廣泛，推薦隊伍配置中至少要有一名俠客，在沒坦的時候還可以充當一下擋刀的效果。



俠客近身打遠攻角



RPG
場！
推薦、角色養成與隊伍配置！



面對來勢洶洶的敵人，要怎麼分配隊伍好呢～

俠客做為主攻手需先升級強化，受限於走位方式，普攻必定是近身攻擊，若被隔位遠攻則不會反擊，氣血高時被近攻及普攻會發動連擊或反擊效果，可搭配有吸血、反傷、減傷、增傷相關能力的魂石，推薦可多一次移動並配回血的幽魎（如冰璃），或如要以普攻平砍為主，提高20%普攻傷害的荒蟄是不錯的選擇（如殷劍平）。

角色推薦

名字	屬性	天賦	說明	TIP
尉遲良	雷	主動攻擊時追加傷害	好升好養活、主線送碎片，養大後有戰陣可發動	平民戰神、新人幫手
冰璃	冰	集怒氣加一次行動，普攻時可觸發連擊效果	可連戰、攻擊力高、續戰力優秀可附掛吸血	最強俠客、暫無下位替代
殷劍平	炎	普攻可觸發，追擊或連擊	新人首抽三俠之一，連擊追擊優勢高，有戰陣可發動	前作主角、滿血連擊

鐵衛

近戰近攻，作用偏向主坦、盾戰，大部份鐵衛有護衛技能，可以在一定範圍內替代隊友角色被攻擊，天生的氣血、防禦力高，攻擊普通，在普攻只有前後左右一格可選，移動範圍三格，與俠客類似，不過鐵衛更多是具有保護能力，在許多困難關卡需要鐵衛的出場護衛隊友（但因攻擊力不高每隊伍最多不要超過一名），尤其遇上保護角色的關卡，護衛技能可是必備，如沒有心儀的角色，主角團之一的鹿昭依絕對是必投資養大角色，簡單好升會自己補血，又可以護衛隊友，在各種關卡中都能發揮很大效果。

鐵衛適合使用有增血、免傷（物理、法術）、回血、反傷等相關功能的魂石，基礎只要有護衛類技能的鐵衛，選擇如咒石兵、冰魔蠍都可以給隊伍很好的保護。



鹿昭依上場可以護衛一定範圍隊友，還可以自我回血

角色推薦

名字	屬性	天賦	說明	TIP
鹿昭依	炎	物理免傷、被動回血	好升好養活、主線送碎片，半血下還會自己補自己	新人幫手、平民神坦
赫蘭鐵罕	炎	自我免傷、固定反傷	低星好入手、適合打高防不限回合對手，要搭配祝由	固定反傷、專哨高防
古倫德	雷	高免傷並追加暈眩效果	新人首抽三俠之一，暈眩率高、自帶戰陣	暈眩專業、兼職俠客



三星太淵隱逸在補血後附加傷效果

祝由

遠攻遠戰，基本技能會補血，攻擊距離固定二格，移動距離三格，除了補血外也會各種增益技能，甚至可以消狀態，配合鐵衛或俠客都十分有用，被近身攻擊不會反擊，是隊伍必備角色，甚至有時要配到兩名祝由來拉高補血量，但雖然是必備卻可以較後再練裝，畢竟祝由的主要工作是補血，所有的裝備、升級也都以這項為主，通常魂石就是單補用屍魔術士或群補用冥葵，基本想要成隊至少要養兩名祝由（一單一群），看敵人分佈選擇上場，如沒有適合的角色，可先養虞兮（升級不升五內），至少可以在單補中多補一次其他角色，後續再練其他補師。





虞兮在單補後還會附加一個單體小補

角色推薦

名字	屬性	天賦	說明	TIP
虞兮	光	回血時追加回一位隊友	除了補血還會反擊，又是主角，較好養成	新人幫手、單體雙補
封鈴笙	光	3格內隊友回血	能單補、群補，治療量優，還可以驅散有害狀態	最強治療、狀態剋星
太淵隱逸	冰	補血後附加免傷	二星補師，基本單補，有多項免傷，養高等可驅狀態	越級幫手、免傷達人
白苑	光	行動結束後恢復範圍內隊友氣血	二星補師，基本群補，養高等有驅散	封嫣下位、範圍全補



冰璃與封寒月是遊戲中兩大強勢美人

咒師

遠距遠攻，相當於法師，攻擊範圍二格，移動距離三格，輸出力優、血少、防低，在隊伍中擔任輸出，而且近身攻擊時會被先攻，需要衝高攻擊力或搭配有護衛技能的鐵衛，並以屬性相剋為優先以減少被反攻時秒殺，因此能有再次行動、可自我恢復的高攻型咒師比較受到喜愛，咒術師的培養對屬性比較要求，基本建議需要每個屬性一名，再看關卡調整上場人數，可搭配相同屬性的俠客及戰陣，能發揮出更優的效果。



蝕之隙第一章可以看夏侯儀的故事

適合的魂石有攻擊力提升、增傷、穿透、暴擊，其中還要依咒師的能力選擇是加法傷或普傷，魂石基本是使用妖術師，當然也可以賭一下百眼翼魔等有機率傷害提升的魂石，但若要通用還是妖術師最優。

角色推薦

名字	屬性	天賦	說明	TIP
夏侯儀	炎	血高時增傷	高攻、附狀態，有自己的戰陣	金髮耿直、炎屬高傷
韓無砂	暗	攻擊後施加蛇毒會持續削血	少數暗屬角、自帶戰陣，有許多DEBUFF	專打男角、自帶蛇毒
封寒月	冰	血量高法攻提高，攻擊後可再度行動	新人首抽三俠最優，連續法攻優勢高	最強咒師、冰璃搭檔

羽士

遠距遠攻，定位相當於弓箭手，攻擊範圍是2格，移動距離是3格，對飛行目標有額外傷害，但被近身攻擊時無法反攻，和咒師剛好相反，是以物傷為主，適合的魂石有攻擊力提升、增傷、穿透、暴擊，其中還要依咒師的能力選擇是加法傷或普傷，基本是使用羅鬼或荒蟄，以羅鬼為優。

羽士角色較少，且基本攻擊力比咒師稍弱，推薦角色較少，在隊伍中若沒有強大的攻擊力容易被取代，新手期入隊的李盈鳳本身有飛燕踏馬可以多踩兩格去攻擊，擴寬了行走距離，養愈高星愈好用，但初期很容易被其他角色取代，例如雙俠客、雙補師陣容，羽士多半會優先被取代，沒有必練，但對上有飛行敵人的對手還是需要有一名羽士做輔助。

角色推薦

名字	屬性	天賦	說明	TIP
李盈鳳	光	主攻後增傷，下次普攻必定連擊	攻擊優、屬性優	新人幫手、暗屬殺手
韓千秀	炎	發生暴擊後追加攻擊	大範圍、固定傷害，附加陣法	火隊輸出、範圍大傷


新手送的李盈鳳，技能可以多走兩格



新手基礎隊伍，羽士最容易被替換掉

御風

近戰近攻，相當於刺客，職業角色少，攻擊範圍是1格，移動距離是5格，而且可踏過各種地形，在有高山、流水等地方有寶箱要取，必要有御風在隊伍中，雖然機動性強、攻擊力優，但血太低皮太薄，若無法對敵人一擊必殺很容易被反殺，所幸因為攻擊速度快，技能有各種先攻、閃避、無視守衛等附加能力，目前最受歡迎的御風曹沁，就綜合了這些特色，若操作得當是非常可怕的敵人，搭配的魂石可以比照俠客，不過以走位補刀來說，赤練鬼也不錯，還不用和俠客搶魂石。



優秀走位跳障礙首推御風職業

以隊伍配置來說，御風主要是用來跳地形拿寶箱，因此新手期送的青蘿就很夠用，不求她打怪，只要能把寶物拿到手就夠，在有地形的關卡才會用到，但如果有強力的御風如曹沁，可怕的機動力加上高攻擊可以直接成為隊伍攻擊主力之一，重要度媲美俠客還有更優的移動距離，可惜極品御風難入手，當然也不好養成高星。


五格移動距離幾乎要覆蓋全畫面

角色推薦

名字	屬性	天賦	說明	TIP
青蘿	光	對戰前造成固定傷害	攻擊後附加閃避	新手專用、專取寶箱
曹沁	炎	閃避及、物攻、暴擊提升	高傷不易死，擊殺目標後還帶閃避效果	御風之王、最高輸出



浮生錄裡紀錄冒險中的精采畫面

角色養成與隊伍配置

確認職業後，隊伍的養成需要提升角色能力，基本需要俠客、祝由、咒術師有兩名不同屬性或功能可以替換，鐵衛、羽士、御風為防不同地形或關卡限制，最少培養一名，當然如果運氣好有公認的強戰角，那麼可以角色為中心擴隊伍，所有的資源堆給主攻角色，至少要上五星、滿兵器、配魂石、升五內，戴飾品，讓角色能達到最優的輸出力，其餘角色升級之外再依技能需求提升能力值，例如補血、範圍、狀態技能，等主力都升滿了，才再回頭升其他角色。





強戰角是優先要投資資源的角色

升等與升星

位階提升，也就是角色升等主要使用歷練丹，平時可從主線、支線、奇遇、異聞等關卡獲得，其他如帶角色打關卡、派出去走山河志也可以獲得少量歷練值，等級上限受隊伍等級影響，基本是隊伍等級加一，因此每次玩家等級提升後，最先要做的就是去提升角色等級，為求資源不浪費，最少要將五名「主力角色」等級平均升到最高，如果材料還是不夠，那主力攻擊一定要優先升級。



完成主線任務獎品豐厚

升星又是另一種強化角色的方式，升星需要同角色碎片，除了尉遲良、虞兮、鹿昭依三個主要角色可從主線任務中獲得碎片，其他角色主要靠抽卡獲得碎片，當然另外也可以靠每天派出去山河志的特殊委託，每天一個特殊委託可以獲得派出角色的碎片（天府之國、塞外戈壁、邊境之地），基本都是派給主力核心累積碎片使用，畢竟所有的角色都可以升上六星，但耗費太大，當然是以在去山河志時，可以優先選擇強戰角集碎片，適合優先上六星角色推薦冰璃、曹沁。



在山河志獲得角色碎片，每日一次，慎重選擇

兵器與魂石

提升角色戰力最快的兩個方式，一是升兵器，而是在兵器開口上裝入魂石，兩項材料可以在每日和主線關卡獲得，當然其他如神龕、寶箱等，獲得機率不等。



吃錢的神龕偶爾還是會給好東西的

兵器等級提升和五內有點掛勾，到一個上限後要先升五內等級才能提升兵器等級，兵器等在2、15、30各會開一個孔，可以裝入不同的魂石，在後續還會再開放兵刃譜功能，可以將武器進階，進階後還可針對進階角色附加屬性，可說再次強化角色能力，尤其針對隊伍主力輸出，升滿兵器絕對是優先選項。

魂石在提升能力值也佔很重要的位置，基本上愈高品質的魂石能力愈優，可以附加的屬性愈多，但同時要考量角色特長與魂石特性搭不搭配，且魂石的養成在後期所費不貲，投資時必須慎重考慮，如不知選什麼好，就先以有寫「薦」字的魂石為優先，基本就是，物理攻擊型不論遠近全用幽魎，治療選用屍魔術士，法師用妖術師，這三種魂石先強化出各一套，讓主要輸出角色增加攻擊，後續再依角色發揮修正。



聚髓化象會出現什麼呢～

及身與五內

及身相當於裝備強化，不過在《天地劫》中裝備是附在各角色身上固定四件，透過及身強化功能，可以提升能力值，最好是平均升級，從三級開始，四件裝備同等級會有額外附加能力值，基礎上陣隊伍都需要先強化到三級，每次強化請以全身同等為主，及身的材料透過蝕之隙獲得，三級開始的材料就要到14等時會開放蝕之隙的困難模式，玩家可以在此模式中獲取重要的及身（防具）的材料，前期需將所有要上場的角色四件防具都強化到三級，至少獲得氣血上限10%。



稀少的蘊點，十級後每升五級獲得一點



五內的介面有三條線可選，要慎重選擇



升五內可以學絕學，後續角色會學到更多技能

五內對所有的角色都相當重要，相當於是角色的技能樹，一個角色的五內有三條線，基礎中線第一格就是角色的第一個主動技能，後續依照強化的方式會有更多技能，這也就是角色攜帶的各種絕學。雖然技能有多，但升級的材料是有限的，中間線不用花費蘊點，上下則要花費點數加材料才能解鎖，每五等獲得一點，點數不足要用「靈蘊石」升級，因此角色的五內以重要的優先升級，不能隨便亂點，主力的T0角（如曹沁、冰璃）可優先投資，但因資源非常有限，建議角色的重點技能一定要先點出來，如祝由的消狀態、範圍大補，輸出的加攻擊、免傷等，每個技能都有好用的方式當然就要看怎麼搭配，不點五內的角色無法把兵器升滿，需要點高兵器的角色，就需要提升五內等級。

撰文：小蝦米　文編：葉森　美編：Kiwi



由藍鯨工作室所研發的沉浸式單機武俠RPG手機遊戲《煙雨江湖》，在推出後因為遊戲自由度極高，一上市就吸引了筆者的眼球，豐富的主線和支線劇情內容，復古武俠風探索制的遊戲模式，滿足了玩家進NPC家中翻箱倒櫃搜索找寶物的快感，而人性化的任務選擇，讓玩家可以自由選擇做個仙風俠骨的英雄豪傑，或者偷拐搶騙的投機之徒。

當紅大追擊

最强入局

煙雨小秘辛

熱門快訊

秋之盛典 兩大女俠陪你行俠仗義

《煙雨江湖》在日前推出大型改版「秋之盛典：煙與花的相遇」，並邀請多變系潛力女星「黃薇渟」與木曜女神「丘涵」化身為身懷絕技的全新角色「桃花」與「凌煙」，與玩家一同共闖江湖。還沒踏入這片江湖的你，現在正是跟著兩位女神一同闖盪江湖的好時機！

「黃薇渟」飾演的「桃花」，是個劍法高強的無情女刺客，在戰鬥中，劍法威力能提升6%，有36%機率可破解對手招數，當破解對手招數時，能額外造成60%的傷害。因經常執行刺殺任務，看透江湖無常，故外表長年如冷冰般，令人生畏。



桃花是一位以劍法攻擊為主的女刺客。

而「丘涵」主演的角色「凌煙」，在遊戲裡定調為善舞艷姬，遭遇敵人時，拳腳威力能提升4%，異性對其傷害降低5%，且在戰鬥中可翩然起舞，使己方鬥志高昂，全體附加6%速度、8%命中、聚氣提升1，並持續三回合。「凌煙」平常寡言少語，甚少與人來往，坊間傳聞她來自早已覆滅的「聽雪樓」，種種身世傳言更增添許多神秘色彩。



凌煙對異性本身具有特別的防禦效果。

一入江湖無限期

《煙雨江湖》不同於以往手遊任務，大部分都採取自動尋路的方式，這是一個需要靠玩家自行去挖掘任務的內容，而且許多的選擇都是不可逆的，這時下錯一個決定可能就必須付出慘痛的代價。所以呀～新手們在跟著女神一同踏入這個江湖之前，可要先做好功課才行喔！

五大門派任你選擇

一開始進入遊戲中，基本上設定角色性別等資料，在這裡要注意的是，如果你之後是要玩少林，就一定要選擇男性角色，若你門派之後想要玩冷月宮，則是必須要選擇女角。

目前遊戲中共有五大門派，分別是少林寺、太乙教、天刀門、冷月宮以及蒼狼門。





新手指南
江湖大集錦
煙雨江湖

之新手寶典



趕快創建角色，一同遊歷煙雨江湖吧！

少林寺的定位是坦克，拳以單體為主、棍以群體為主，一般推薦練棍，前期獲取密技較容易。太乙教，陣法威力強大，偏向輔助。而天刀門則是傷害很高，主打單體輸出，功法和武器都較容易拿到手。泠月宮的特色是可減少技能CD，傷害高但皮較脆，師門任務簡單，玩1年後可以轉去太乙教。至於蒼狼門，則是前期單獨作戰能力高，但後期輸出偏低，且密技缺乏。

基本上，五大門派在強度上沒有特別大的差距，主要看玩家本身角色如何培養，以及整體陣容搭配。



在大地圖上，就可以看到五大門派座落何處了。

角色性格影響一生

《煙雨江湖》在創建角色時，有個很有趣的地方，就是當我們設定完角色後，會要求你設定角色的成長背景。此時，根據你的選擇會出現五個角色性格，可不要小看這個性格的設定，這可是會影響到本身角色及隊伍的效益喔！

性格一、行俠仗義

上場夥伴攻擊提升3%，掛機收益提升10%。

性格二、拔山涉水

氣血提升8%，共有12%機率免於負面狀態，地面行走速度提升10%和視野提升1格。



這裡可要好好答題喔，這可是角色塑造最重要的一步。



角色的配點養成，非常重要。



做完選擇了，果然我就是一名行俠仗義的好漢。

性格三、妙手空空

命中提升6%，並有5%機率破對手的閃躲，另外每場戰鬥額外獲得更多銅錢。

性格四、聞雞起舞

所激發的套路主屬性提升6%，而且野外戰鬥獲得閱歷提升10%，丹田容量提升100點。

性格五、酷愛兵器

裝備在身上的兵器威力提升5%，提升破甲6%和鍛造及淬鍊所花的銀兩降低10%。

煙雨江湖





田鵬毫無疑問的就是隊伍中坦克的定位。

優質夥伴　伴你行走江湖

進入遊戲之後我們很快就要迎來第一個夥伴的選擇，這時候我們可以從厲若海、陳元封、蘇念雪三個人當中挑選一位。基本上會建議大家毫不猶豫地選下蘇念雪，一來當然是因為女生角色嘛～但更重要的是蘇念雪是一直到後期都十分好用的選擇，之後商店中可以買到的劍譜通通給她學準沒錯。



第一個要加入的夥伴，當然是要選妹子啦！

這裡要注意的是，煙雨江湖中武功的學習是循序漸進的，你必須先學一般的武學讓你的刀劍拳棍等武學修為到達一定程度後，才能學習更高階的武學祕笈。

蘇念雪養成路線

蘇念雪的點數分配，基本上先把臂力、內息點滿，這樣的話在戰鬥時，她就可以不斷放招而且傷害又高，剩下身法和根骨互點。

推薦套路　基礎劍法→三才劍法→風雷劍法

基礎劍法在南陽渡武館可以購得，三才劍法在南陽渡和鳳鳴集武館都可以獲 取，而風雷劍法也是在鳳鳴集武館買到。武館的商品部份是隨機生成，如果今天沒看到，明天再來逛逛也許就看到想要的祕笈囉！

推薦內功　吐納功→混天氣功或是五行功

吐納功在南陽渡武館、鳳鳴集武館、姑蘇武館和幽州武館皆可購得，混天氣功打敗20等聚仙寨副本的最後一隻BOSS周深，會有機率掉落，這本祕笈是前中期內功的不二選擇，如果沒打到，可以先選擇五行功，在姑蘇武館或幽州武館皆可以購得。

推薦輕功　輕縱術→梅花步法

輕縱術在鳳鳴集武館或幽州武館皆可以購得，而梅花步法在雙王鎮武館和幽州武館可以購買。

田鵬養成路線

田鵬會是第二個加入玩家隊伍的夥伴，當主線推進至一定進度時，就會自動加入了，筆者建議可以把他和主角放在陣型的前方成為雙坦，因為遊戲中的戰的機制，怪物是先打前排，除了少數能貫通的劍技外，所以相對來說，負責輸出的角色站在後方是相對安全許多的。在點數分配上，可以先把臂力和根骨點滿，剩下的點數再分配到身法上面，強化他的坦克定位。

推薦套路　鐵砂掌→開山掌譜或是破碑腿法

基礎掌法在南陽渡武館購買，鐵砂掌必須透過忘憂村的支線取得，而開山掌譜在洛陽武館或幽州天魁武館可以購得；破碑腿法在擊敗龍泉鎮的NPC徐猛有機率獲得。

推薦內功　氣引術→混天氣功或是五行功

氣引術在洛陽武館或雙王鎮武館可以購得，混天氣功、五行功的取得方式，先前已有說明，這裡就不再贅述。

推薦輕功　輕縱術→梅花步法

這兩項輕功的取得方式，先前已有說明，這裡就不再贅述。



田鵬的拳腳功夫也不差喔！

柳如意養成路線

第三位夥伴是柳如意，這位補師要靠解支線任務後方能獲得，而點數分配上，建議先以內息為主，可以提升藥王經補血的量，其他三項平均點，畢竟站在後面相對安全，輸出主力也不是她。

推薦套路	基礎刀法→八卦刀法→七殺刀法
基礎刀法和八卦刀法在南陽渡武館可以購得，而七殺刀法則是擊敗雙王鎮的NPC洪鈞有機率掉落。	

推薦內功	藥王經
少數唯一不用煩惱如何取得秘笈的內功，因為當柳如意加入時，就會自帶藥王經內功，把它練好練滿就對了。	

推薦輕功	輕縱術→梅花步法
基本上前期三個角色的輕功都是建議讓他們學輕縱術跟梅花步法，而秘笈的取得方式也是相同的。	



有了補師的加入，整個隊伍才算完整。

除了蘇念雪、田鵬以及柳如意之外，遊戲中還有許多夥伴等著加入我們的隊伍喔！玩家們有空時，不妨多逛逛商城看看是否有厲害的好夥伴，或者是參與官方活動，也有機會取得新的夥伴喔！



在商城裡面，還有許多俠客夥伴喔！

小小累積　大大助益

玩家在進入《煙雨江湖》遊戲之中，一開始當然是跟著主線任務來進行遊戲，但是當角色逐漸成長，開始要慢慢獨當一面，這時候就得明白自己每天上線要進行什麼事情，才會讓角色養成更加順利喔！以下嚴選幾件每天上線必做事項，玩家可以自行安排規劃。



天黑了，想要買賣東西都沒辦法了。



上線第一件事，先確認是否有角色的武學可以進行突破。

1 《煙雨江湖》中每小時必殺的F4。。這裡的F4指的是泰山的華陽真人(1.11)、姑蘇的溫(12.20)、雙王鎮的洪鈞(15.33)、龍泉鎮的徐猛(6.9)。當玩家等級到達38級左右就可以去殺了，當然你強的話可以更早一點。殺它們可以拿50級的裝跟秘笈甚至還有時裝，獎勵很豐厚，別忘了每小時找他們泡茶。

煙雨江湖




遊戲初期，跟著主線任務來進行就可以了。

2 每小時殺牛宰豬。遊戲中各個城鎮之中，都有牛或者豬，殺了他們就可以取得所需物資，這些物資都會對之後的任務進行有所幫助，建議可以早一點宰殺牛豬，早早收集。不過太乙那邊殺豬要小心，那邊會有太乙門徒來追殺你。

3 幽州武館解輕功這個每天可以有一次機會，可將輕功修為提升1點，不要漏掉了。

4 運鏢這不用多說，運就對了。

5 採集黑鐵、雪銀、棉花、蠶絲，這幾個必拿，後期製作裝備時會需要用到這些材料。

6 武館解閱歷。遊戲當中對玩家來說，閱歷是極重要也是很容易缺少的，所以每天上線請一定要到武館打閱歷。

7 武館解PVP&打木人（門派的也別忘了）。都到武館打閱歷了，就順便點石碑進行PVP吧！然後每個武館都有一個木人，可以有機率提升武學修為，也可以獲得閱歷。

8 打副本。副本是一定要打的，但是建議一個副本最多重置一次，重置第二次就虧錢了。

9 去看杭州的三潭印月(22.15)或觀荷(10.18)。欣賞風景這檔事，每240分鐘可以看一次，一次加閱歷3000。

10 解小勢力任務（巨鯨幫、紫陽書院等等）。例如紫陽書院，你給完文皇經抄本後就會開啟他的勢力，每天解的次數有限，要記得去解。

11 偷少林寺藏經閣的經書。當玩家的輕功到一定程度後，將時間調到子時後用輕功前往藏經閣屋頂偷書，每天一次就好了。

12 解門派任務。這對剛加入門派的新手來說，是相對重要的事，因為不解門派任務的話，是拿不到後面更高深的門派武功。

13 解勢力任務（拘魂閣、六扇門）。這個也是每天三次，必解，不解升不了階。

14 角色衝經脈。每次上線就優先查看隊伍當中是不是還有人可以衝筋脈，以免浪費回點的機會。

15 學武功突破。跟衝經脈一樣，武學越快突破角色自然就越強，而且武學突破是需要時間的，最好時間一秒都別浪費。

16 逛街購物買道具。因為道具每天都有限量，所以像是文房四寶、麻繩、牛黃這幾個，後面任務都會需要大量，別忘了買。然後羊肉跟辣椒也是需要的，初期每天喝五碗羊肉湯是必備的。至於鐽子、捕獸夾，有閒錢的時候就加減買一下，剩下的魚餌、佛香、大米就看各人了。

17 彈琴。琴每五分鐘能彈一次，很常忘記，早點買琴來彈對未來比較好。

這些每日必做的事情，有些事項會跟玩家的等級或是當下的需求有關聯，玩家可以依據自身需求自行安排，不一定要每件都進行。


遇到需要幫助的NPC，一定要記得伸出援手喔！


偶爾和其他玩家切搓，也是蠻有意思的。

開源節流賺錢之道

俗話說「有錢可行千里，沒錢是寸步難行」，雖然說身為一個俠客開口閉口都談錢是件很俗氣的事，但不能否認的是，遊戲中的銀兩對於我們能不能成為一代大俠，是有相當絕對的關係呀！遊戲前中期要購買商店的物品，又要購買裝備和祕笈，有時候連到客棧坐馬移動，這都是要花錢的。那麼除了進行主線、支線任務、打野怪獎勵或是參與官方活動外，還有哪些賺錢的好方法呢？注意以下幾個容易賺錢的方法，就對啦！

養成隨時開箱挖洞的習慣

樹椿和寶箱。只要看到樹椿、寶箱，廢話不用說，把手伸進去掏乾淨就對了，有時在地圖上一些需要輕功到達的位置會有隱藏的寶箱，就需要把上述武功練高才拿得到了。甚至一些看到怪怪的地方，記得探索一下，都會有意外的收獲喔！



遊戲中有許多的生活技能可以學習，這也可以幫助玩家賺錢喔！

回春藥堂煉丹打工

在南陽渡的回春藥堂（座標25，23），和老郎中對話，選項選擇「打工」，這時候他就會請我們去幫他練十全大補丹，接到任務後，接著去隔壁的煉丹爐，把他給的藥材放入後煽火。訣竅是先扇2次，接著等技量條跑到第一條線時再煽即可，只要100%時指標落在兩條線中間區間就算成功，一天可以接取該任務10次，前期總共可以賺取3～5兩左右。



進行煉丹時，要記得控制好火候才可以，不然可是會失敗的。

自給自足販售材料

先去商店買好釣竿和魚餌，然後在夜晚（子時~寅時）的時候，跑去姑蘇城的太湖釣魚，如果運氣好釣到鯰魚的話，一條可以賣120文錢。就算是釣到其他魚種，也可以留著做為之後蒸飪或是解任務的道具。這款遊戲很特別的地方就是，你永遠不知道你身上的道具，會在什麼時候、什麼場合派上用場。

另外，和釣魚相同雷同的就是，我們也可以採集資源去商店販賣，但要注意像棉花、苧麻、蠶絲等做防具的材料不要賣，赤銅、黑鐵、雪銀等做武器的材料也請先留著。藥材的話就留一部分解任務用就好，甘草和當歸可以多留一點，至於木頭的話，相對容易取得，所以如果身上的量夠大，就可以賣掉沒關係。

運送鏢物行走江湖

當玩家等級到達20級之後，就可以每天固定去洛陽的揚威鏢局找萬青山(33，13)接取運鏢任務，這個任務每天只有一次，可以賺到好幾兩的銀子，機會有限，絕對不能錯過。

阿彌陀佛加持戰鬥加成

先到嵩山少林內務庫(座標13，14)及太乙庫房(座標20，15)購買佛香，每份佛香的價格是300文，購買後至洛陽白馬寺(座標11，14)進香，進香後身上會多了一個戰鬥加成效益的狀態，這個狀態可以維持10次戰鬥，每次戰鬥完會額外多獲得100文的銀兩。也就是說，當玩家想要靠打怪來賺錢的話，有沒有這種戰鬥狀態的加持，所獲得的金錢收入就是相差1兩錢。而且戰鬥的過程當中，有機會可以獲得裝備，用不到的就可以直接倒商店，萬一打到精煉石或是綠色以上的裝備，那就賺得更多囉！



一開始的新手引導，相當十分和善，只要跟著驚嘆號走就對了。



撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko

《神魔之塔》九月中再次迎來與《聖鬥士星矢》合作系列第二彈—冥界篇。一眾全新的角色，展開連串熱血沸騰的戰鬥。此外，「冥衣摩羯座・修羅」將設立挑戰關卡、「天猛座・拉達曼迪斯」以地獄魔王的身份降臨。全新的聖鬥士們，將會獲得新的隊伍技能「阿賴耶識」，下面我們來看一下他們將為神魔世界帶來什麼樣的變化吧！

當紅大追擊

TOWER OF SAVIORS 神魔之塔

小宇宙在

聖鬥士星矢 冥界篇 聖衣箱卡匣內容

聖衣箱			
終極青銅天馬座 星矢	終極青銅鳳凰座 一輝	終極青銅仙女座 瞬	終極青銅天鵝座 冰河
光屬性稀有卡	光屬性稀有卡	暗屬性稀有卡	水屬性一般卡
終極青銅天龍座 紫龍	天琴座 奧路菲	雙子座 卡農	冥界指揮官 潘朵拉
木屬性一般卡	火屬性一般卡	光屬性一般卡	暗屬性一般卡

＊時間:9月13日(一)13:00至10月10日(日)

這一彈合作系列的強度暫且不提，就個人覺得，《聖鬥士星矢—冥界篇》出場的時機不是很好，官方不久前才推出隊伍強度可媲美《鬼滅之刃》的合作系列《假面騎士》，神魔世界中的人類種族才進行過一次大幅度強化，同時舊版的《聖鬥士星矢》也再進行了一次改強，對老玩家來說，假如每個版本的角色都有抽的話，人類的強度已經是非常地強大了，再推出人類種族的合作卡匣，吸引力肯定沒有那麼大。



終極青銅天馬



星矢變身主動技

「終極青銅天馬座・星矢」是《聖鬥士星矢—冥界篇》絕對的主角，他的隊伍強度非常地爆炸，與其它五小強及冥界篇的角色會達成「羈絆」，使他獲得各種+EP、-CD、+COMBO、對種族增傷…等獨特被動，此外還有增攻擊、血量…等隊伍效果，光靠平砍就能打出50~100億驚人傷害，同時實血量還有8~10萬之多，以隊長強度來說，完全制霸當前的神魔世界。

此外，他的隊長技不限制屬性及人類，只要隊伍中只有「人類」及「神族」時即可發動，並且所有屬性符石還兼具25%其它屬性符石的效果。換句話說，「終極青銅天馬座・星矢」的組隊牛棚包涵所有的人類與神族，只要隊伍中擁有三種或以上的成員屬性，隊伍的輸出能力就不差，以全人類及神族作為隊員備選，玩家手上的人類與神族的角色愈多，終極星矢隊的解場能力及通用性就愈強。作為本版

神魔之塔 x 聖鬥士星矢

神魔世界驅逐黑暗



座・星矢



本的1%大獎星矢絕對是合格的。

下面說一下他隊伍的缺點。與其它曾經登頂神魔世界的T0隊伍相比，星矢隊沒有額外的回血手段，只能靠心符石補血，遇到有些比較機車，比如:每回合扣血或沒辦法一下把對方打死，或只能打出百分比傷害的關卡，版面缺心符石及回復血量不足是很大的問題。其次是一個算是優點也是缺點的問題，他的隊伍技能會每回合結束時，優先自動引爆光以外的六顆符石，能自動產生光人族符石是很好，但若遇到指定符石消除盾、指定符石拼圖盾…等需要消除其它屬性符石的關卡就很淦，不開技很難解，導致他可能需要額外轉換心符石或其它指定符石的隊員。

單純以傷害輸出而論，「神聖衣天馬座・星矢」搭配終極青銅(神聖)五小強的隊伍強度是最強的，而且還可以額外放一名常駐增傷角，比如:庸子、巫女、雅典娜…等等，傷害輸出爆炸，平砍破百億毫無問題。不過以解場能力來看，終極五小強隊伍肯定不是最好用的，因為傷害溢出太多沒有多大的作用，建議還是依照關卡需求來搭配星矢的隊伍比較實用。

終極青銅鳳凰座・一輝



一輝變身主動技

「聖衣箱」卡匣中的二獎為「終極青銅座・一輝」，相對於舊版本乏人問津的一輝來說，這個版本的一輝戰力整體翻轉，不但可以當作隊長使用，並且隊伍的強度亦屬於一流。

他的玩法相當有趣，組隊也相當的靈活，首先在一輝雙隊長的情況下，隊伍會依照血量百分比的不同而獲得不同的增益效果，當前生命全滿的時後，全隊攻擊力額外4倍，並獲得「根性」下一次傷害不會死亡；生命力10~59%時，一輝攻擊無視防禦並追打2次；生命力低於9%時，全隊攻擊力4倍、回復力2倍，一輝攻擊無視防禦並追打2次，回合結束後所有符石轉為強化符石。簡而言之，在受到傷害或一輝使用主動技消耗隊伍血量後，隊伍血量愈低、傷害愈強。組隊方面，他的隊長技只限火、暗，且不限制種族，此外「聖鬥士」及「智慧及戰爭女神・雅典娜」都不受限制。也就是說他可以擔任純火隊隊長解成就，也可以組火暗隊，或擔任聖鬥士隊伍的隊長。

再來說他的隊伍強度，一輝的隊長技是全隊攻擊力7倍、生命力及回復力1.5倍，這個效果不限種族。也就是說，他的實血量能從3萬~10萬自由調整，就看隊伍的角色怎麼組。輸出方面，雖然他不會自產攻擊符石，但火、暗、心符石會分別兼具50%其它符石效果，所以攻擊符石方面不缺，除非版面火、暗、心全被轉走，版面的火、暗、心符石的數量愈多、隊伍的攻擊傷害愈高。一輝雖然和星矢有同樣的缺點，不過一輝擁有心符石兼具攻擊符石的效果，玩家可以考慮組《獵人x獵人》中的「比司吉」，或《天元突破》中的「庸子」，來解決一輝隊回血及攻擊爆發的問題，開了庸子後平砍可破50億，回血可破10萬。整體來說，一輝隊很好上手、操作簡單，強度也夠用，假如玩家缺乏火隊隊長的話，建議可以考慮一下「抽他」。



終極青銅仙女座・瞬

「聖衣箱」卡匣中的三獎為「終極仙女座・瞬」，新版的瞬以作為隊長的角度來看，說強也很強，說弱也很弱，因為他的隊長技增傷限制條件很大，達成及未達成增傷條件的攻擊倍率相差25倍，平砍有可能打出20~50億，但更可能只能打出1億以下，傷害上、下限浮動很大，原因在於他的隊伍技增傷機制須要消除1組大於7粒符石。



瞬變身主動技

以目前地獄級關卡難度而言，石化、破碎、燃燒、龍卷風、雷擊、風化、問號、黑白…等等，幾乎是每2rank遇到一次，更別說難度更高的限制，不說版面上有沒有7顆以上相同符石，就這些雜七雜八的關卡限制，不開技想消一組7粒符石就有點困難，就算能夠克服小兵關，但在需要爆發輸出傷害的尾王關，如果遇到限制轉換符石，運氣不好就得重打。此外，更麻煩的一點是他只能當人類隊長，並且不會自產攻擊符石，心符石只兼具暗符石，暗符石才兼具其它屬性符石效果，組隊就須要多重考慮，每一關都需要燒腦，所以非轉珠高手完全不建議用他當隊長。

而就隊員方面來看，瞬其實還滿有特長的，他的變身一技「雷鳴波浪」，能將水、木、光符石轉為心、火、暗人族符石，放在一輝隊裡相當好用，此外這一招還有80%的減傷，遇到cd1攻擊的關卡，減傷效果不會失去回合數，在特定的關卡裡算是神技了。整體來說，瞬當隊長不是很好用，高手或許能用他來秀一下操作，但萌新的使用體驗較差。

終極青銅天龍座 紫龍

在冥界篇中紫龍已經不是稀有卡了，但實際上新版紫龍才是這個卡匣中最有價值的一張卡片，就隊長而言，紫龍隊及紫河隊的體感很一般，傷害輸出能力完全不及舊版上修後的紫龍，而且隊伍增傷條件限制較大，需要首批全消木及心符石，隊伍的輸出傷害才會達標，在隊伍技不自產木、心符石的情況下，很容易下回合卡攻擊或回復符石，當然帶庸子的話，隊伍強度還算可用，不過強的是庸子而不是紫龍，並且在全消指定符石的情況下，隊伍的傷害也是很飄，整體強度算是二線下遊，但畢竟是一般卡不能要求更多了。這張強的地方在於他是五技能的功能卡，能轉珠、能解版、能增傷，在沒有穿著「神聖天龍座」聖衣(龍刻)時，主動技會變成解除自身封鎖、還原版面及破碎，附帶自身9倍界王拳及殞命輪迴，解版的能力相當獨特，是目前神魔世界中唯一一張自解鎖加還原版面及破碎的卡片，暫時無可取代，建議把這張抽出來，否則遇到技能封鎖+破碎就必須用二隻角色才能破解。



無神聖衣主動技



變身主動技

終極青銅天鵝座・冰河

同樣的，在冥界篇中冰河也不是稀有卡了，不過畢竟是青銅五小強之一，同樣擁有獨立的隊長技及四招主動技能，相對於其它系列的一般卡來說，不管是卡面還是技能強度都很高，幾乎等同於過往合作系列的稀有卡，能解凍、能解毒、能轉換水、心符石、能引爆增傷，各技能擁有獨立的cd與ep，是一張還不錯的多功能隊員卡，缺少水人隊員的玩家值得一練。



冰河變身技



冰河變身主動技

天琴座・奧路菲

這一張初步一看似乎很強，能使敵人陷入三回合睡眠，同時消除所有附加效果。但是他唯一的發動限制卻讓這張卡片的價值大減，因為他必須隊伍中擁有三名【聖鬥士】技能才能使用，也就是說除了聖鬥士的隊伍，他那裡都去不了。



雙子座・卡農

這一張其實相當不錯，他是目前光系四張能「點燃」的角色之一，其中一張還是1%大獎神聖衣星矢，所以對沒有其它光系點燃角的玩家，這張必練，此外他還是少數能將敵屬轉暗的人類，加上他的一、二技各自獨立cd，且功能對光隊都相當實用，所以就當是補充角色池吧，建議把他練起來。



冥界指揮官・潘朵拉

這一張同樣是比較稀有的功能卡，能電擊、能把敵屬轉火、還能解回復顛倒，同時還有倍攻，通常用不到的功能，很可能在特定關卡裡就是神卡，因為沒有太多可以取代她的角色，推薦必練!



智慧與戰爭女神 雅典娜

雅典娜終於不是擺設了，當玩家集齊《聖鬥士星矢—冥界篇》22隻角色後(角色不需要dual max)，即可獲得一隻dual max的「智慧與戰爭女神・雅典娜」。這一隻的常駐效果能讓人類每回合以50%攻擊力追打1次，目前來講就是神聖衣星矢的專武，因為她本身是神族，增強的是人類，所以只能放在人神的隊伍裡使用。



撰文：釋儒玄 文編：葉森 美編：miko



原神是近年來開發最成功的遊戲之一，受《俠盜獵車手》、《薩爾達傳說 曠野之息》二大作的啟發而生，遊戲內容豐富並擁有沙盒、隨機事件以及世界探索的遊戲體驗，於2020年9月PC、Android、IOS、Play Station4&5全平台全球公測，發行短短六個月期間營收超過10億美元，喜歡遊戲的愛好者千萬不可錯過這款巨作！

當紅大追擊

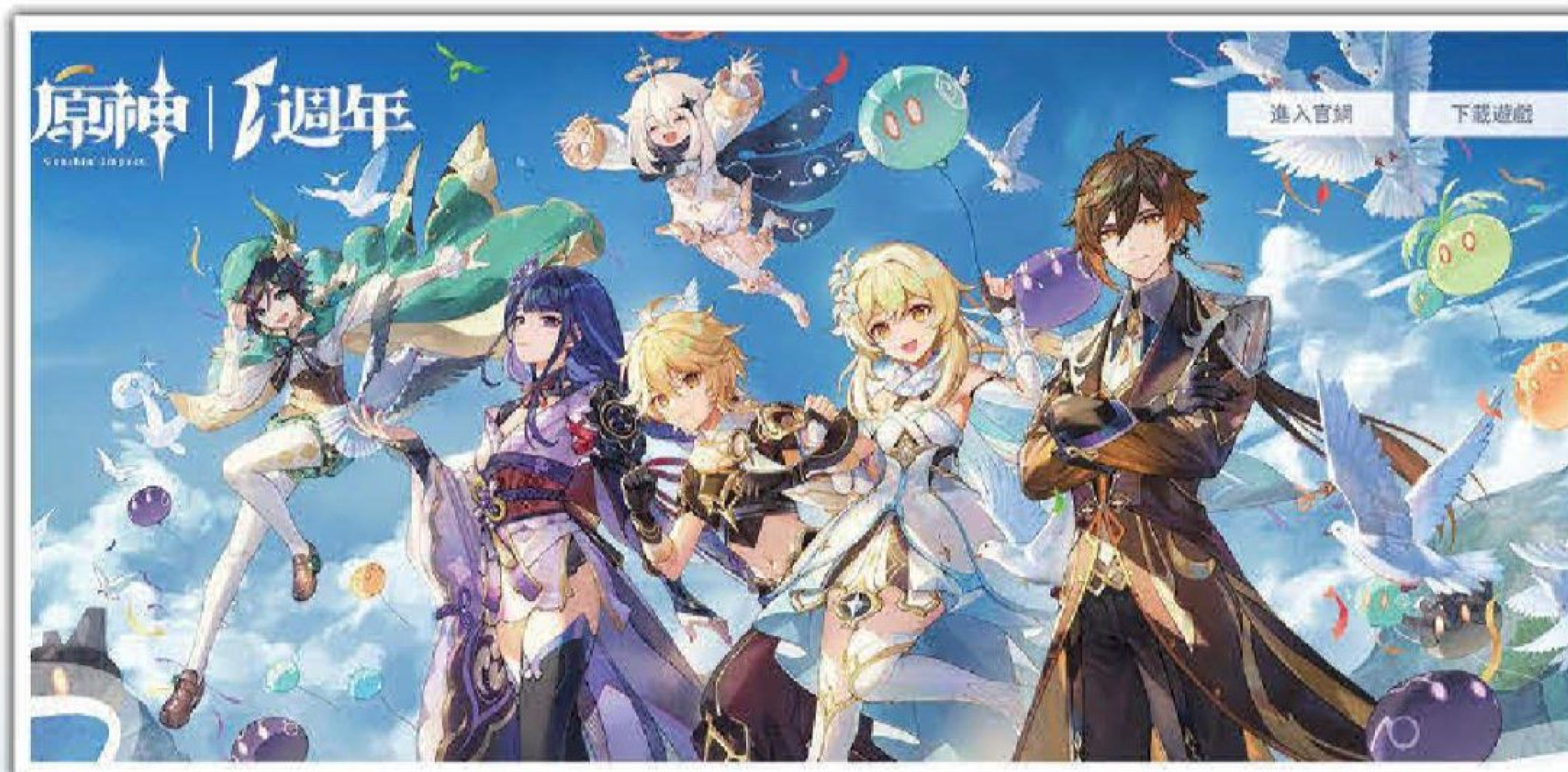
人物 2.0前所有

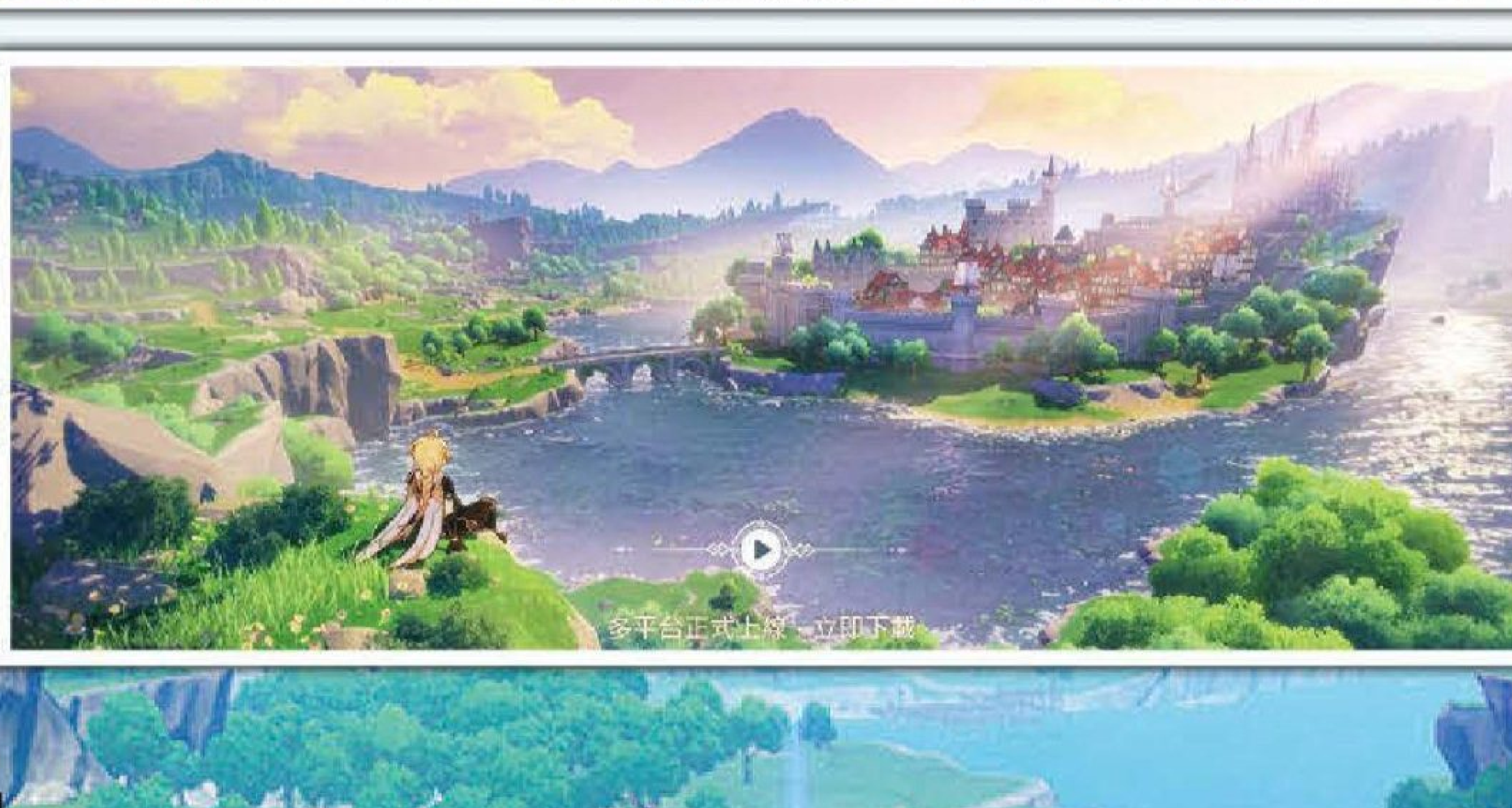
熱門快訊

回顧全角色實用分析抽起來 2.1版「韶光撫月」上線

隨著2.1版的上線，全新活動「韶光撫月」也開放了！金秋月明之時，璃月港正如火如荼地籌備著傳統慶典「逐月節」，響應節日主題的各項活動也徐徐拉開了帷幕…

當然，除了新版本活動之外，遊戲的角色也是越來越多元齊全，本次我們就針對目前開啟的角色，來一次全面的體檢。一般來說玩家可透過任務及祈願(抽卡)的方式，解鎖至今為止版本開放的三十多名角色，每一名角色可以說都各具特色、十分優秀，不過角色的強度因為受到角色不同的練度、裝備、聖遺物、命座、手感、戰術…的影響，所以不予以評價，下面只針對角色的特性、定位及特色作分析及介紹。





琴



武器	單手劍	元素屬性	風
角色定位	近戰、控制、治療		

琴這隻角色是一名萬金油，輸出比打手略低，但比輔助高。E技能聚怪、能浮空控場，能進行二段摔傷。大招能全隊持續補血、能驅散DEBUFF。組雙風系充能速度驚人，治療效果棒，普攻機率補血，以攻擊力撐治療量，能兼顧治療及站場。缺點是他是風系中唯一沒有元素轉換的角色，導致傷害與打手有一定差距，奶力也比純補低，同時風系的破盾能力差。但整體來說，她依舊是一名不錯的站場型輸出兼治療及輔助，操作容易上手，使用體驗佳，角色泛用性高，適用大多數隊伍。

原神
Genshin Impact



定位解析大全

角色優劣點全面體檢

安柏



武器	弓	元素屬性	火
角色定位 射手、解謎、控制			

新手御三家之一，能對應地圖上大多數的機關，用火屬性點燃、遠距離觸碰開關。為初期開地圖、打獵、解任務必備角。缺點是打怪太尬，皮太脆，瞄頭操作不易，難以打出高傷害。整體來說算是單人/PVE/探索/任務向角色。

麗莎



武器	魔法書	元素屬性	雷
角色定位 法師、遠程、輸出			

新手御三家之一，遊戲初期的主C，擁有遠程自動索敵、潮濕感電及大範圍電擊法術…範圍性輸出能力，能靠雷火超載打出驚人的傷害。角色定位為純打手，缺點是很脆皮的打手，強不強完全看玩家的組隊、操作、戰術及角色練度。

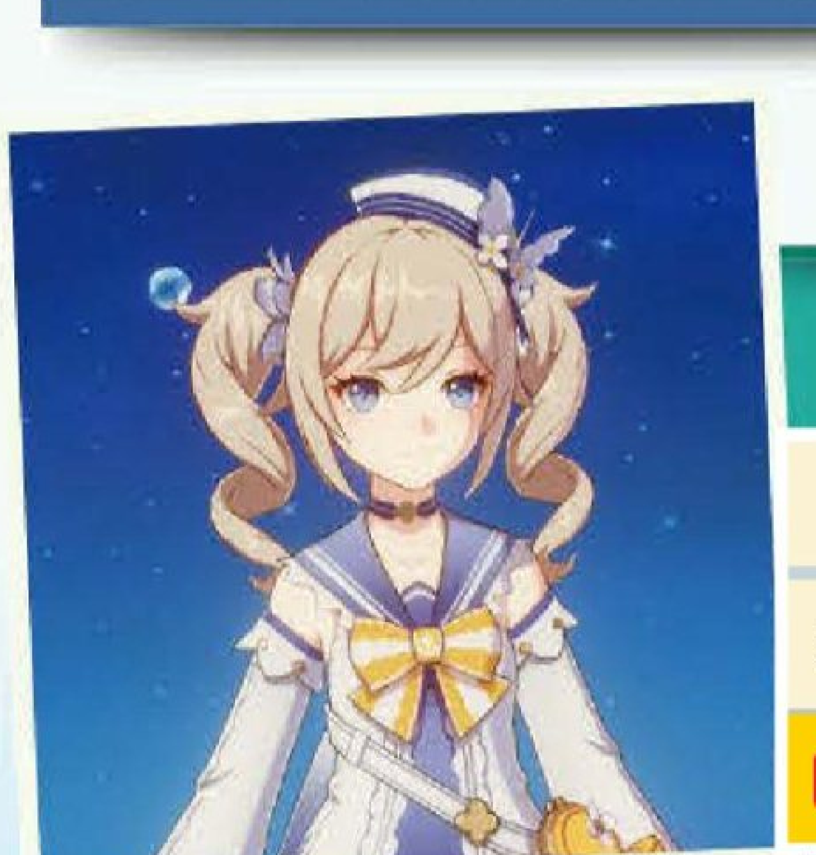
凱亞



武器	單手劍	元素屬性	冰
角色定位 近戰、控制、輸出			

新手御三家之一，遊戲初期的副C，元素技能使水面結冰，能將潮濕的敵人冰凍，還自帶回血。大招能召喚圍繞自身旋轉的冰錐，對旋轉路徑上的敵人造成冰元素傷害。他最大的特色是E技能CD短、破盾快，打火屬性關卡非常好用。

芭芭拉



武器	魔法書
元素屬性	水
角色定位	治療、輔助

角色定位為治療型輔助，輸出能力頗低。最大的特點是擁有不錯的後台技能(即不用上場就有效果)，E技開啟歌聲環後能減少範圍內人物的體力消耗，並且命座滿可幫前台角色復活。她的治療量隨HP上限提升，普攻及重擊也能產生治療效果，E技能解燃燒狀態，大招團補效果大，整體來說是一名使用比較容易上手的純奶媽。

迪盧克



武器	雙手劍	元素屬性	火
角色定位	近戰、輸出		

人稱「老爺」或「盧老爺」，角色定位為火屬性主C，最大的特點是平A快、連段快、重擊旋轉可位移、劈砍可用閃避取消僵值，E技可連續施放三次，還能附帶三次元素附著，因此這隻可E、Q、E、A、E、A技能普攻混合連打，玩起來有格鬥遊戲的爽快打擊感，瞬間打出極高的連段傷害，是大多數玩家火系主C的首選。

班尼特



武器	單手劍	元素屬性	火
角色定位	近戰、輔助		

這隻角色是一名萬金油輔助，組隊的泛用性高，他的元素爆發(大招、Q技)能補血及提高傷害，提升自身的血量能增加補血效果、提升自身的攻擊能增加攻擊加成，隊伍沒補血角可以用他來補血，有補血角可以用他來撐攻擊及火傷，可配合火、風、水、冰屬性的打手，增益的效果都相當不錯。

溫迪



武器	弓箭	元素屬性	風
角色定位	射手、控場、輔助		

角色定位為控場型輔助，最大的特色是能造成風域及緩降。在PVE探索地圖裡能利用他的天賦拿到高空的風神瞳。技能在戰鬥中效果非常地棒，具有聚集及緩降的作用，同時E技及Q技都帶有元素擴散及元素轉化，能把單一元素擴散為敵方群體並觸發反應，打出密集且可觀的元素傷害，聚怪及清兵能力一流。

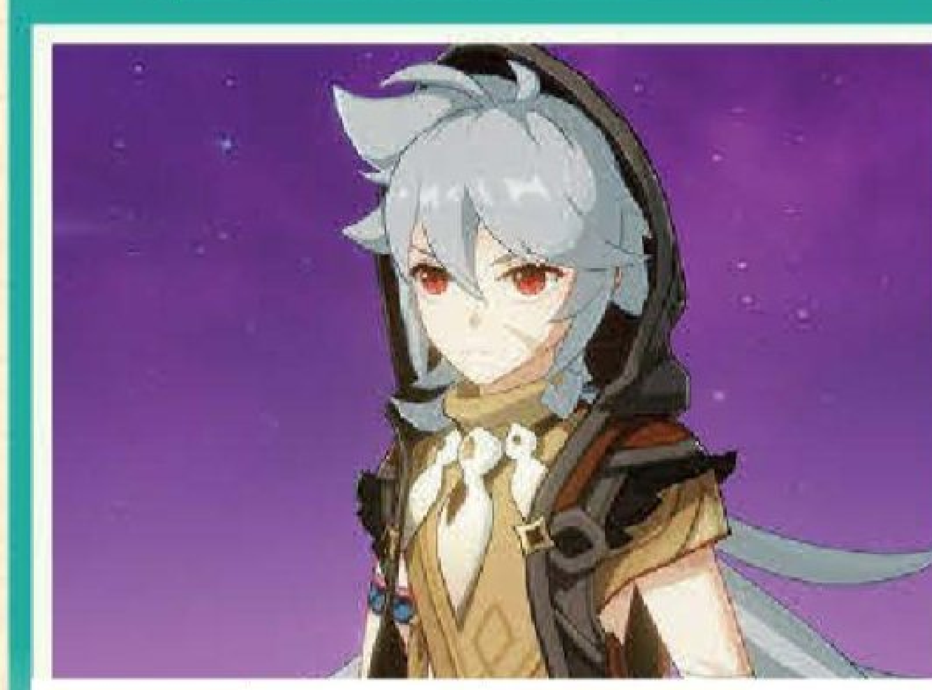
可莉



武器	法器	元素屬性	火
角色定位	法師、中距離、輸出		

可莉的定位是火屬性主輸出，與迪盧克相比瞬間爆發力略低，但她的優勢是攻擊距離更遠，而且E技的炸彈在爆炸後會分裂成詭雷，範圍元素附著能力強，打群怪的效率佳。角色的缺點是比較脆皮、單體輸出能力不夠爆炸，不過作為火屬性輸出的表現仍舊相當不俗。

雷澤



武器	大劍	元素屬性	雷
角色定位	近戰、輸出		

雷澤的定位是雷屬性輸出，不過他的雷元素傷害很低，他最大的優點是攻擊偏向物理型，大多數副本都能打，沒有明顯弱點，四星容易升命，裝備、聖遺物容易搞齊，操作簡單上手易，普攻傷害大，適用範圍廣，且挖礦效率佳。缺點是攻擊頻率慢、物攻傷害上限低。整體來說角色偏向新手向。

莫娜



武器	魔法書	元素屬性	水
角色定位	法師、輸出		

最大的優點是在指定戰術的情況下，能打出核爆般恐怖的百萬傷害，因此被稱之為「核彈頭莫娜」。她的E技有嘲諷能先手上潮溼或脫手打元素反應，打火屬性怪物的副本也相當好用。缺點是想要打出她理論上的最高傷害，要吃同伴、吃戰術、吃裝備、吃練度、吃操作反應，無課、萌新及手殘多半無法辨到。

砂糖



武器	魔法書
元素屬性	風
角色定位	法師、輔助、控制

砂糖的定位是風屬性輔助型輸出，她最大的優點是元素擴散、元素轉換及聚怪，基本上算是楓原萬葉的下位弱化版，與萬葉相比她最大的優勢是升命快、造價低。大多數玩家在沒有萬葉的情況下可以用她來取代，是無課風系聚怪、清怪的選擇，雖然只是下位版，但在版本元素劇變加強後，她在戰鬥中的表現也是相當不俗。

菲謝爾



武器	弓箭	元素屬性	雷
角色定位	射手、遠程、輸出		

定位是雷屬性主輸出，她最大的優點是遠程站場、平砍輸出，在多人模式下能在安全的距離提供穩定且高額的傷害輸出，當然單人模式下她的輸出能力同樣很棒，但是比較脆皮，而且弓箭不像近戰武器，可以用普攻打到複數的敵人。

諾艾爾



武器	雙手劍	元素屬性	岩
角色定位	坦克、站場、輔助		

定位是岩屬性坦克。這隻角色最大的優點是後台的被動能力，能提高隊伍的護盾效果及岩屬性抗性，並且在場上角色血量低於30%時，自動給予一個吸收同諾艾爾400%防禦力傷害的護盾，為隊友提供一定的保命能力。

迪奧娜



武器	弓箭	元素屬性	冰
角色定位	治療、輔助		

定位是冰屬性的治療型輔助，組隊泛用性高。優點是擁有不錯的破盾能力，重擊、E技、Q技都可破盾，E技長按可造成2倍的破盾效果。元素爆發是持續12秒，每2次一次的冰屬性傷害及治療友軍，打敵人擁有護盾的關卡非常好用。

阿貝多



武器	單手劍	元素屬性	岩
角色定位	近戰、輔助、輸出		

最大的特色是E技能的持續時間超長，總時30秒，每2秒發動一次剎那花岩屬性傷害，而這個攻擊力是看阿貝多的防禦力，也吃暴傷及岩屬性傷害，因為不吃攻擊力、大招的傷害倍率也低，所以讓他站場還不如放後台好用。

煙緋



武器	法器	元素屬性	火
角色定位	法師、輸出		

煙緋是一名滿冷門的角色，她的角色定位是火屬性法術主輸出，專門打範圍攻擊，但是傷害加成與本身普通攻擊賦予的「丹火印」密切相關，而「丹火印」在切換人物時就會消失，也就是說她要長期站場輸出的傷害才會高。

魈



武器	長柄武器	元素屬性	風
角色定位	近戰、輸出		

這隻角色最大的特點是可以變身「仙人」，讓本身獲得極高的攻擊加成，打法也是非常地特別，大招變身後會大幅度提高他的跳躍能力，並下墜打出超高範圍傷害，跳躍後可以減少來自地面的攻擊，他是一名操作性非常強的站場主C。

北斗



武器	雙手劍	元素屬性	雷

角色定位 防禦、反擊

他最大的特色就是能夠吸收敵人傷害並反擊。而操作能力不強的玩家其實也能靠Q技的閃電鏈、防打斷、提高抗性，組雙雷屬配冰或火，打複數怪物時彈出超高的傷害。可惜的是北斗與2.1版本的雷神二者大招無法同時觸發，所以讓理論上極強的雙雷組合被打了個叉，就看後續版本官方會不會修正回來。

凝光



武器	法器	元素屬性	岩

角色定位 法師、輸出

她最大的優點是單體攻擊極強而且自動索敵，並且充能快可無縫大招，其次是重擊不消耗體力，高強度的戰鬥中的續戰力佳。但缺點是缺乏範圍攻擊，大招受怪物數量影響，同時沒有其它元素輔助無法打結晶盾，在多人模式下才能為上護盾，作為主輸出生存能力偏弱，沒有五星法器的話，傷害輸出能力也偏低。

香菱



武器	長柄武器	元素屬性	火

角色定位 近戰、輸出

香菱的定位為火屬性輸出，一般作為後台輸出使用(脫手E)，她最大的特點就是E技能在原地召喚熊貓，熊貓鍋巴會不斷向前方噴火，每1.6秒造成一次火屬性範圍攻擊，且持續時間長、冷卻時間短，效果可以常駐，通常她的站場能力被玩家忽略，笑稱:熊貓才是主體，香菱只不過是飼養員，哪有熊貓來得重要。

刻晴



武器	單手劍	元素屬性	雷

角色定位 近戰、輸出

最大的特點是機動性高、追擊能力強。E技會自動標記最近的敵人，再次使用後會瞬移到目標。長按E技可瞄準敵方頭頂標記，下一次使用會飛到指定位置。大招是持續性大範圍雷屬性攻擊，施展中自身處於無敵狀態，若搭配火+風元素擴散可造成大範圍超載。缺點是單手劍主C的傷害偏低，吃裝備。

重雲



武器	雙手劍	元素屬性	冰

角色定位 近戰、輔助、輸出

最大的特點是破盾能力極強，重擊、E技、Q技都能掛冰，因此操作及戰術性極強，可以玩雙冰雙火融化流，或雙冰雙水凍結流，前者傷害較高，但後者能夠安全輸出，如果玩家擁有行秋的話，後者為首選。裝備衝冰傷及暴擊，靠冰+水結凍、破冰，不但輸出能力不俗，打起來還十分安全。

行秋



武器	單手劍	元素屬性	水

角色定位 近戰、輔助、輸出

這隻的特色是掛水能力極強，E技會召喚3~5把雨簾劍圍繞在當前角色的周圍，使靠近的敵人產生潮濕效果，同時使角色獲得減傷及免打斷(霸體)，受到攻擊時，雨簾劍會破碎，對當前角色造成行秋生命上限6%的生命恢復。此外他還有《原神》中技能加成最高的單體攻擊大招，堪稱近戰輸出角色的最佳拍檔。



七七

武器	單手劍
元素屬性	冰
角色定位	近戰、治療

這隻角色的特色是以攻擊力提高治療量，並在E技、Q技及被動觸發的持續時間內，依照對敵人造成的傷害為我軍產生治療。七七最大的優點是治療手段多、持續回復量大、救場能力強，相較於其它奶媽來說，有一定的輸出，邊打邊補很坦，能慢慢把敵人磨死。但缺點也很大，組隊需要站場，奶量與攻擊力掛勾，資源消耗量大，須以物理主C的方式培養。

達達利亞



武器	弓箭	元素屬性	水
角色定位	射手、輸出		

這一隻最大的特點是角色能在近戰及遠程攻擊中自由切換，造成持續性或一次高額的水元素傷害，掛水的能力極強。此外他有一招神級的被動能力，能提高隊伍角色的普通攻擊等級，輸出收益高、簡單又暴力。

鐘離



武器	長柄武器	元素屬性	岩
角色定位	近戰、輔助、輸出		

萬用T0輔助角，戰鬥主要靠E技，短放可放出岩柱，能充量、破盾及岩屬性擴散共鳴。長按可為當前角色套盾，護盾防禦超高還可吃結晶盾，冷卻時間12秒，持續時間20秒。而最可怕的是大招天星，0命就能砸出10萬傷害。

辛焱



武器	雙手劍	元素屬性	火
角色定位	近戰、輸出		

這隻角色超級冷門，主要原因是技能的火傷加成低，突破也非增加暴擊與暴傷，E技能CD長，破盾能力差，大招加成不高，主要傷害來自於物理性普攻，然後普攻加成又比雷澤低，要物理普攻還不如玩雷澤。

甘雨



武器	弓箭	元素屬性	冰
角色定位	射手、控場、輸出		

這隻角色最大的特點是蓄力攻擊，能二段蓄力使重擊的威力更大，擊中敵人造成一次冰元素傷害後，再造成一次範圍性冰元素傷害，擊中地板也同樣有效，此外大招攻擊範圍超級大，幾乎沒有空大的可能，這簡直是手殘黨的福音。

優菈



武器	雙手劍	元素屬性	冰
角色定位	近戰、輸出		

最大的特點是大招「凝浪之光劍」可以用攻擊疊加技能的傷害加成，7秒內每一次攻擊能疊加1層109%傷害，最多能疊到2000%以上的爆炸性傷害，一舉將目標KO。偏向物理及核彈流玩法，讓她鎖定了當下版本T0主C的位置。

楓原萬葉



武器	單手劍	元素屬性	風
角色定位	近戰、輔助		

最大的特點是聚怪能力極強，而且能造成多次元素擴散。E技能在空中施放，在探索地圖時也能獲得更遠的飛行距離。大招是他的核心機制，能間歇性造成五次擴散傷害，讓元素平均附著在範圍內每一名敵人身上。

胡桃



武器	長柄武器	元素屬性	火
角色定位	近戰、輸出		

最大的優點是站場能力強、生存能力高，以她作主C時不太需要組治療，原因在她血量低於50%以下時，使用Q技能將自身血量補滿。不過這操作玩法比較另類，需要壓血，和魈一樣以扣血來獲得攻擊增益，在血量低於50%以下還有額外火元素加成，增益期間輸出傷害爆表，對操作技巧及角色熟練度要求較高。

神里綾華



武器	單手劍	元素屬性	冰
角色定位	近戰、輸出		

這隻角色最大的特點就是操作性及機動性非常地高，打起來手感絲滑，霰步命中敵人後可恢復體力，操作好的話幾乎可以無限閃避，作到無損戰鬥，同時她的天賦都加在攻擊方面，大招的技能加成也高，所以玩起來有種冰系主C的感覺。這隻角色非常平衡，缺點非常少，設計偏向於靈活性與操作性。

早柚



武器	雙手劍	元素屬性	風
角色定位	近戰、探索、輔助		

又稱:「探索大地圖之神」，娛樂性非常地高，建議每個玩家都抽一隻來用。這隻角色最大的特點就是被動效果「不會驚動小動物」，可以用她來捉晶蝶及開生物圖鑑。E技長按可以變成風風輪，超快速向前衝刺十秒(可轉向)，可以用來快速趕路。當然她的風屬性戰鬥效果還是有，打野怪還行，副本就不太夠用。

雷電將軍



武器	長柄武器	元素屬性	雷
角色定位	近戰、輔助、輸出		

角色的定位為充能輔助，雷主的上位版。這隻角色最大的特點就是元素充能、增傷及後台掛雷輸出，話說她雖然是一名增傷輔助，但她的大招會基於友軍的元素能量提高傷害加成，理論上0命的雷神都有可以Q一下砍出20萬以上傷害，瞬間傷害爆炸，毫無疑問，雷神絕對是當前版本最強的T0輔助角之一。

宵宮



武器	弓	元素屬性	火
角色定位	射手、輸出		

宵宮的角色定位為火屬性主輸出，理論上愈後面版本出的角色愈強，是取代胡桃火系主C位置的角色，不過實際上她只有在特定的隊伍及特定的戰術下，輸出能力才會全面超越胡桃，並且她需要裝備專屬五星弓，對角色練度的要求也較高，0命也沒有五星弓，在角色池不夠大的情況下，用起來很一般。

九條裟羅



武器	弓	元素屬性	雷
角色定位	射手、輔助		

有點類似於雷屬性的班尼特，為提供雷元素及攻擊增傷，不過在沒有滿命的情況下，只能算是低配版的班尼特，且增傷條件需要二段操作，有點拖慢戰鬥節奏。輸出的部份有點菲謝爾，同樣是脫手副C，但輔助方面更強。整體來說沒有滿命前沒有班尼特好用，但對雷系主C的增益最大，屬於限定屬性的專屬輔助角。



全部都是從這裡開始
全世界小說累積發行數突破2600萬本,『刀劍神域』原點的故事。
這雖然是遊戲，但可不是鬧著玩的——
劇場版
刀劍神域
SWORD ART ONLINE
Progressive
無星夜的詠嘆調
11.12 [FRI]
©2020 REKI KAWAHARA/KADOKAWA CORPORATION/SAO-P Project
統一企業
濃厚スープ
拉麵道®
堅持
和風好味道
日式豚骨 濃厚スープ 拉麵道
日式味噌 熟成スープ 拉麵道
買拉麵道送電影票！相關資訊請查詢
facebook MUSE木棉花

全台 7-ELEVEN 限定販售

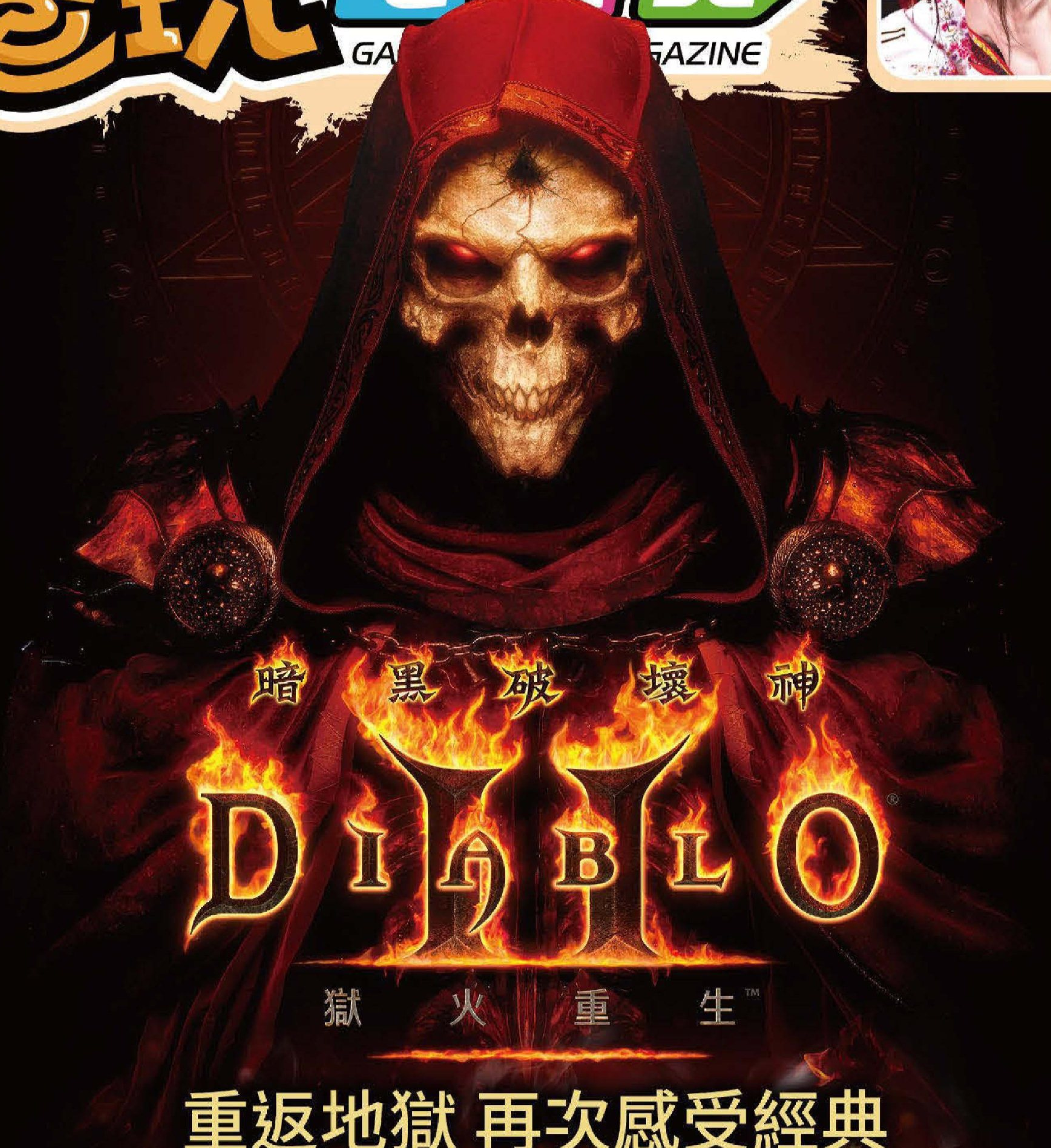
OCT / vol.33 99元

電玩宅速配

GAME MAGAZINE

★獨家COS收錄





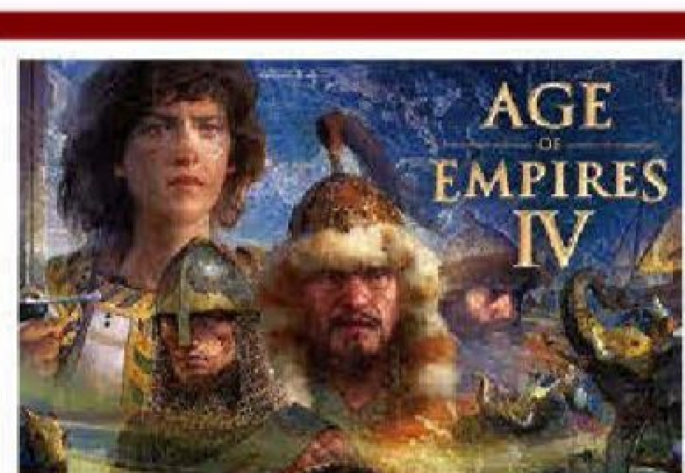
重返地獄 再次感受經典

◁ 重製版與原版差異比較 七大職業特色嚴選分析 ▷

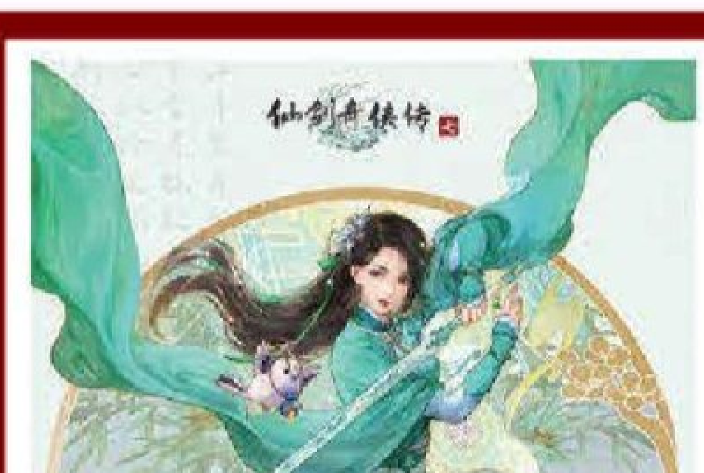


本月玩什麼？

極地戰嚎6／漫威星際異攻隊
鬼滅之刃 火之神血風譚
黑相集：灰冥界／喋血復仇
零～濡鴉之巫女～
極限共和國
瑪利歐派對 超級巨星



世紀帝國IV



仙劍奇俠傳七

神魔之塔



《聖鬥士星矢》第二彈—冥界篇

小宇宙在神魔世界驅逐黑暗